

BODET Scorepad



Manuel utilisateur - Futsal



www.bodet-sport.com

BODET SA
BP30001
49340 Trémentines | France
Tél: 02 41 71 72 99
Fax: 02 41 71 72 01



Ref.: 608083 A

S'assurer à la réception que le produit n'a pas été endommagé durant le transport pour réserve au transporteur.

1. Futsal

1) Sur l'écran d'accueil, choisir



2) Choisir une configuration parmi celles proposées :

FUTSAL 2x20 min 

FUTSAL 2x15 min 

FUTSAL 2x8 min 

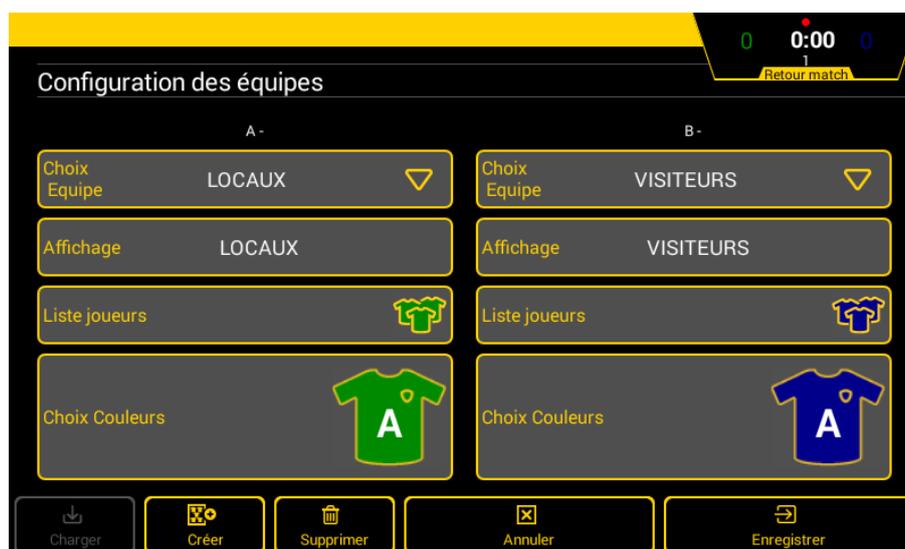
Les configurations indiquées avec  peuvent être modifiées uniquement avec le code d'accès club. Le code d'accès club est par défaut «1234». Il peut être modifié pour chaque sport dans les paramètres accès club.

3) Ecran en mode match FUTSAL 2x20 min :



Un appui sur chacun des paramètres de jeu ouvre une nouvelle fenêtre permettant de:

- 1) modifier la durée de chaque période. Possibilité d'activer le klaxon à chaque fin de période et de réinitialiser le chrono.
- 2) modifier la couleur du maillot et du marquage. Les couleurs standard sont proposées ainsi qu'une palette pour définir les couleurs de chaque équipe.
- 3) modifier le nom de l'équipe. Après un appui sur LOCAUX ou VISITEURS, Appuyer sur  Config. équipe pour modifier la configuration des équipes (modifier le nom d'affichage des équipes, activation des joueurs, choix des couleurs, charger, créer ou supprimer une équipe):



- 4 ajouter un temps mort.
- 5 ajouter ou supprimer une faute.
- 6 ajouter un carton bleu.
- 7 modifier le score.
- 8 visualisation des joueurs suspendus.
- 9 ajouter un but.
- 10 modifier les paramètres de la configuration (voir page suivante pour la liste des paramètres).
- 11 lancer la période suivante.
- 12 démarrer un nouveau match. **Attention : le match en cours sera perdu.**

> PARAMÉTRER UNE CONFIGURATION

1) Cliquer sur  pour modifier une configuration.

Note : La totalité de ces paramètres est accessible dans le menu  Paramètres avancés.

Ci-dessous, la liste de tous les paramètres modifiables :

Rubriques	Paramètres	Valeurs par défaut	Description	Paramètres standard
Avant match				
	Klaxon avant match	OFF	Activation du klaxon de pré fin avec bouton ON/OFF de 1 à 9 minutes et de 0 à 59 secondes par pas de 1	-
		OFF	Activation du 2ème klaxon de pré fin avec bouton ON/OFF de 1 à 9 minutes et de 0 à 59 secondes par pas de 1	-
	Durée avant match	OFF	Activation du klaxon de fin avec bouton ON/OFF de 1 à 180 minutes par pas de 1	-
Match				
	Nombre de période	2	de 1 à 9 périodes par pas de 1	✓
	Temps période	20:00	de 1 à 90 minutes par pas de 1 de 0 à 59 secondes par pas de 1	✓
	Cumul période	OFF	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	-
	Mode période	Down	Comptage ou décomptage	-
	Klaxon fin période	OFF	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 5 secondes par pas de 1	-
Prolongation				
	Nombre prolongation	1	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 9 périodes par pas de 1	✓
	Temps prolongation	10:00	de 1 à 90 minutes par pas de 1 de 0 à 59 secondes par pas de 1	-
	Temps repos	2:00	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 0 à 90 minutes par pas de 1 de 0 à 59 secondes par pas de 1	✓
Temps repos				
	Klaxon temps repos	OFF ON	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 20 secondes par pas de 1	✓
	Durée mi-temps	15:00	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 0 à 90 minutes par pas de 1 de 0 à 59 secondes par pas de 1	✓
	Temps avant prolongation	2:00	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 0 à 10 minutes par pas de 1 de 0 à 59 secondes par pas de 1	-
Cartons et exclusions				
	Activation pénalités	ON	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	-
	Durée exclusion	2m	De 1 à 9 minutes par pas de 1	-
	Klaxon fin pénalité	OFF	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 5 secondes par pas de 1	-
	Affichage numéro joueur	OFF	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	-
	Affichage carton	OFF	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	✓
Points et fautes				
	Cumul fautes équipe	Mi-temps 6	Remise à zéro du cumul des fautes par période ou mi-temps. Cumul des fautes d'équipe de 1 à 9 par pas de 1.	✓
	Points par joueur	OFF	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	✓
Temps mort				
	Plots TM	60s Nombre de temps morts		-
	Klaxon TM	10s ON	Durée du klaxon pré-temps mort : Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 20 secondes par pas de 1 Klaxon fin temps mort : Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	-

HDMI				
	Logo partenaire	OFF	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	-
	Fonds écran	ON	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	-
	Affichage pénalités	OFF	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	-
	Affichage carton	OFF	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	-
Touches				
	Message alpha	OFF	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	-
	Période suivante	ON	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	-