

BODET SCOREPAD



Manuel utilisateur - règles générales



www.bodet-sport.com

BODET Time & Sport

1 rue du Général de Gaulle
49340 Trémentines | France
Tél: 02 41 29 06 00



Réf.: 607976 H

S'assurer à la réception que le produit n'a pas été endommagé durant le transport pour réserve au transporteur.

Précautions

- Protéger le matériel contre les éclaboussures, la pluie et les rayonnements solaires excessifs.
- Ne pas utiliser l'appareil s'il est endommagé ou incertain.
- Vérifier la tension d'alimentation réseau.
- Ne pas ouvrir le boîtier, aucune pièce interne ne nécessite un contrôle. Si néanmoins le boîtier doit être ouvert, une personne qualifiée doit être appelée. Dans tous les cas, éteindre l'appareil et débrancher tous les câbles avant d'ouvrir.
- Les informations contenues dans ce document peuvent être modifiées sans préavis.

Table des matières

Précautions	2
1. Introduction	4
Installation	4
Contenu de l'emballage	4
2. Sécurité et manipulation	5
Informations importantes concernant la sécurité	5
Informations importantes concernant la manipulation	5
3. Vue d'ensemble du Scorepad	6
Présentation du Scorepad	6
Accessoires	7
Communication	8
4. Démarrage	9
Mise en service	9
Icônes et informations du bandeau supérieur	10
Informations et fonctions générales aux menus	11
5. Menus	11
Message d'accueil (page Accueil)	11
Changer l'heure	11
Listes des paramètres en fonction du type de menu	12
6. Accès club par sport	13
7. Utilisation du logiciel TeamEditor	14
8. Mise à jour du Scorepad	16
9. Importer un contenu d'une clé USB dans Scorepad	17
Recommandations sur la taille des fichiers	19
10. Exporter un contenu du Scorepad vers une clé USB	20
11. Affichage des logos de sponsors sur la sortie HDMI	21
12. Configuration des 8 sports favoris	22
13. Configuration du Scorepad pour plusieurs salles	23
14. Caractéristiques techniques	24
Electrique	24
Mécanique	24
Ecran tactile LCD 7"	24

1. Introduction

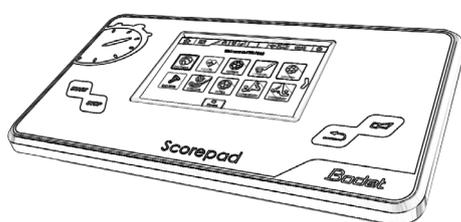
- Bodet Sport offre différents types de tableaux d'affichage (intérieurs, extérieurs, environnement humide...) se prêtant à un grand nombre de sports. Ces gammes de tableaux sont commandées par un seul pupitre dont le clavier et l'écran tactile faciliteront la tâche de l'opérateur.
- Des options et accessoires viennent compléter la fourniture du pupitre Scorepad :
 - Extension de batterie 4 heures
 - Poire Start/Stop
 - Pupitre possession
- **AVERTISSEMENT** : ce manuel décrit toutes les possibilités du pupitre. Cependant, en fonction de votre configuration ou de la version de votre pupitre, certaines fonctionnalités, certains sports ou encore certaines options ne seront pas disponibles.

Installation

- Veuillez vous référer à la notice d'installation correspondant au pupitre Scorepad.

Contenu de l'emballage

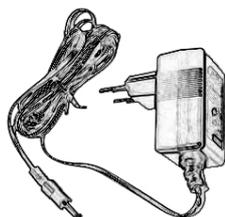
- Vérifier que l'emballage du Scorepad contient au moins les éléments suivants et autres accessoires selon version du Scorepad :



Scorepad



Guide de démarrage rapide



Bloc d'alimentation secteur

2. Sécurité et manipulation

- **AVERTISSEMENT** : le fait de ne pas suivre les présentes instructions de sécurité peut provoquer des dégâts sur le Scorepad. Avant d'utiliser le Scorepad, consulter toutes les informations concernant la sécurité et la manipulation.

Informations importantes concernant la sécurité

■ UTILISATION

Manipuler le Scorepad avec soin. Conçu en plastique (boîtier) et en verre (écran tactile), il contient des composants électroniques sensibles. Le Scorepad peut s'abîmer s'il tombe ou est brûlé, percé, écrasé ou s'il entre en contact avec un liquide. N'utiliser pas un Scorepad endommagé, par exemple s'il présente un écran fissuré, car cela pourrait provoquer des blessures.

■ CHARGE ET ALIMENTATION

Recharger le Scorepad avec l'adaptateur secteur fourni. L'utilisation de câbles ou de chargeurs endommagés ou la recharge en présence d'une forte humidité peut provoquer un incendie, une électrocution, des blessures ou des dommages au produit ou à d'autres biens. Lorsque l'adaptateur secteur BODET alimente ou recharge le Scorepad, s'assurer que le câble est totalement enclenché dans l'adaptateur avant de le brancher dans une prise de courant (témoin avec LED verte si en charge).

Informations importantes concernant la manipulation

■ NETTOYAGE

Nettoyer immédiatement le Scorepad s'il entre en contact avec une substance susceptible de faire des tâches ou de détériorer l'écran tactile. Utiliser une lingette adaptée au nettoyage des écrans ordinateurs. Éviter toute pénétration d'humidité dans l'appareil. Ne pas utiliser de produits de nettoyage ni d'air comprimé. Nous recommandons de nettoyer scrupuleusement le pupitre Scorepad après chaque utilisation dans le but d'éviter la contamination au coronavirus (COVID-19) de chaque utilisateur.

■ UTILISATION DES CONNECTEURS ET TOUCHES

Ne pas forcer un connecteur dans une prise et ne pas exercer une pression excessive sur une touche, car cela pourrait entraîner des dommages non couverts par la garantie. Si le connecteur et la prise ne se connectent pas facilement, c'est qu'ils ne coïncident probablement pas. Vérifier l'absence de toute obturation et s'assurer que le connecteur correspond au type de prise.

■ TEMPÉRATURE DE FONCTIONNEMENT

Le Scorepad a été conçu pour fonctionner à des températures ambiantes comprises entre 0°C et +40 °C. Le Scorepad peut s'endommager et la durée de vie de la batterie peut être raccourcie s'il est rangé ou utilisé en dehors de cette plage de température. Éviter d'exposer le Scorepad à des changements brusques de température ou d'humidité. Pendant l'utilisation ou la recharge de la batterie, il est normal que le Scorepad chauffe.

3. Vue d'ensemble du Scorepad

Présentation du Scorepad



- 1 Touche Start : allumer le pupitre ou lancer le chronomètre.
- 2 Touche Stop : arrêter le pupitre ou arrêter le chronomètre.
- 3 Écran tactile LCD : configurer l'ensemble de l'affichage sportif.
- 4 Touche klaxon : action ou arrêt du klaxon immédiat.
- 5 Touche correction : corriger la dernière action.

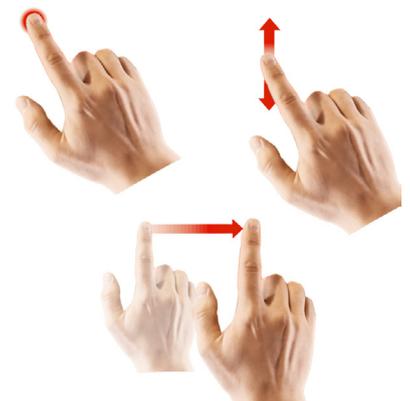


- 1 Prise USB-a : chargement des données (configuration d'un match, liste de joueurs ou d'équipes, logos des partenaires...) à partir d'une clé USB.
- 2 Prise réseau RJ45 : communication des informations sportives depuis le réseau Ethernet.
Émission du protocole sport :
 - Format simple pour incrustation TV (affichage chrono, score, temps de possession, cumul des fautes et fautes individuelles).
- 3 Prise USB-b : branchement d'un pupitre secondaire.
- 4 Prise HDMI : branchement vers un support d'affichage de type TV.
- 5 Prise mini DIN avec verrouillage : bus data sport BODET à destination d'un tableau de score Bodet.
- 6 2 prises RJ12 : branchement de pupitres annexes (sifflet pour arbitre, pupitre possession, poire Start/Stop...).
- 7 Prise Jack : alimentation et charge de la batterie.
- 8 1 LED verte : visualisation de la présence secteur.
- 9 1 bouton RESET : éteindre le pupitre.

Note : en cas d'écran figé (toute action impossible sur l'écran tactile), effectuer un RESET en appuyant sur le bouton 9. En cas de dysfonctionnement, essayez de redémarrer le Scorepad (voir chapitre 4. Démarrage), ou de l'éteindre avec un appui sur le bouton Reset (voir chapitre 3. Vue d'ensemble du Scorepad).

■ ÉCRAN TACTILE LCD 7" : MULTI-TOUCH CAPACITIF

Il suffit de quelques gestes simples (toucher, faire glisser et balayer) pour pouvoir utiliser l'écran tactile du Scorepad :



Accessoires

EXTENSION DE BATTERIE

L'extension de batterie permet d'augmenter l'autonomie du Scorepad en cas de coupure secteur (jusqu'à 4 heures) afin de permettre d'utiliser le Scorepad pendant la durée d'un match.

Cette batterie au Lithium-ion est installée exclusivement par nos équipes techniques que ce soit:

- Sur un nouveau pupitre dans nos ateliers de production.
- Sur un pupitre en service : installation et validation de la fonction par notre équipe assistance clientèle.

Note : la batterie standard dispose d'une réserve de marche du pupitre de 15 minutes environ. Cette batterie n'est donc pas dimensionnée pour que le Scorepad fonctionne sur sa batterie pendant toute la durée d'un match.

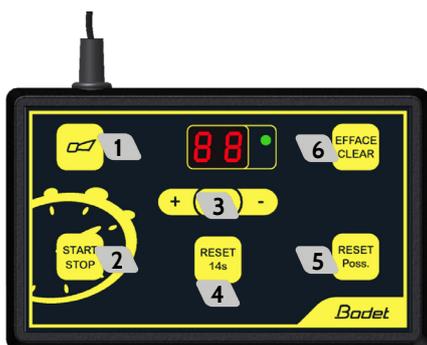
POIRE START/STOP

Cette Poire Start/Stop est raccordée au Scorepad en liaison RJ12. Elle permet d'activer ou d'arrêter le chronomètre.



PUPITRE POSSESSION

Le pupitre possession est utilisé avec les afficheurs possession (Basket Ball ou Water Polo). Ce pupitre est raccordé au Scorepad en liaison RJ12.



- 1 Touche klaxon : arrêt du klaxon immédiat.
- 2 Lancer ou arrêter le décompte du temps de possession
- 3 Mode correction : un appui bref sur **C**, la visu clignote. Appuyer sur **+** pour incrémenter le temps de possession de 1 sec ou appuyer sur **-** pour décrémenter d'une seconde. Appuyer sur **C** pour revenir en mode normal. Correction jusqu'à 90 sec.
- 4 Reset à 14 secondes du temps de possession
- 5 Reset du temps de possession en fonction du sport pratiqué (si appui et que la valeur du chronomètre temps de jeu est inférieure à la valeur du temps de possession alors mise au noir des afficheurs).
- 6 Effacement affichage temps de possession seulement si le temps de possession est arrêté (la visu (24) s'éteint également). Annulation du RESET POSS ou 14 sec si appui < 2 sec après l'appui sur la touche RESET.

Communication

■ HDMI

La sortie HDMI permet au Scorepad de communiquer avec un support d'affichage à partir d'un câble HDMI. Par exemple, il devient possible d'afficher des informations sportives sur un écran de type LCD.

La résolution de la sortie HDMI est : 1280 x 720 pixels.

Le choix de la couleur de fond ou le chargement d'une image de fond est possible par l'utilisateur.

■ OPTION PROTOCOLE RÉSEAU

Le protocole réseau permet d'envoyer du Scorepad vers les différents types de supports d'affichages (TV, écrans externes, PC journalistes...) les informations sportives selon le type de protocole sélectionné (celui-ci pourra être activé par nos équipes techniques) (voir page 13).

IMPORTANT

- Ces options sont installées exclusivement par nos équipes techniques que ce soit:
 - Sur un nouveau pupitre dans nos ateliers de production.
 - Sur un pupitre en service : installation et validation de la fonction par notre équipe assistance clientèle.

- La fonction pupitre secondaire avec déport des fautes et points individuels n'est disponible que pour le sport basketball.

- Ne pas déconnecter les câbles en cours de match, toutefois si cela se produit laisser les pupitres relancer la communication entre eux.

4. Démarrage

Mise en service

- Démarrer le Scorepad : Appuyer sur **START** puis apparition du logo **Bodet**.
- Éteindre le Scorepad : Appuyer sur **POWER** (ou sur la touche **STOP** jusqu'à l'apparition de la pop-up de confirmation) :

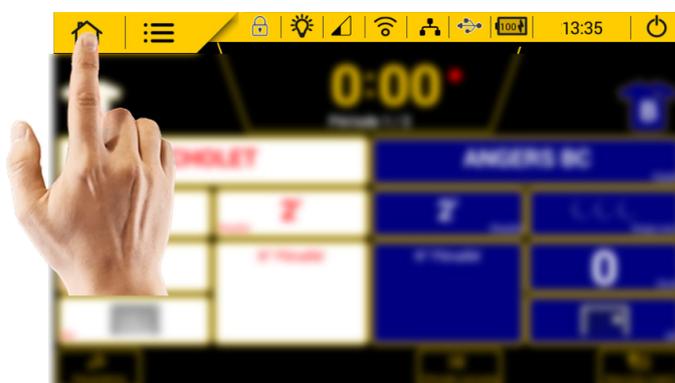


Un écran de confirmation s'affiche. Cliquer sur **OK** .

- Sélectionner un sport : Appuyer sur le sport souhaité :



- Changer ou quitter un sport : Appuyer sur **HOME** :



Un écran de confirmation s'affiche. Cliquer sur **OK** .

- Lancer ou arrêter le chronomètre : Appuyer sur **START** ou **STOP**
- Activation manuelle du klaxon : Appuyer sur 
- Correction de la dernière action : Appuyer sur 

Icônes et informations du bandeau supérieur

Les icônes de la barre d'état située en haut de l'écran proposent des informations concernant le pupitre :



Icônes d'état	Significations
 Accueil	Retour à l'écran d'accueil à tout moment dans votre navigation. Note : une fenêtre de confirmation apparaît à l'écran pour valider le choix.
 Paramètres	Accéder aux menus de configurations du pupitre : menu général avancé et menu technicien.
 Verrouillage	Verrouiller l'utilisation de l'écran tactile. Exemple verrouiller affichage et utilisation du pupitre pendant la mi temps avec un code accès
 Luminosité	Régler individuellement la luminosité de l'écran tactile du pupitre et des tableaux de scores (tableaux de scores, tableaux des temps de possession).
 Niveau de communication	Indique le niveau de la communication en filaire ou radio.  indique une communication OK. Réception faible : 1 barre, réception moyenne : 2 barres, réception forte : 3 barres.  indique un problème de communication.  indique une communication insuffisante entre le pupitre et les tableaux de scores.
 Réseau	Indique la connexion IP vers des interfaces (protocole TV, réseau...).
 USB	Indique la présence d'une clé USB pour charger ou sauvegarder des configurations.
 Niveau de batterie	Indique le niveau de la batterie ou l'état de la charge.  indique un niveau de batterie faible.
 10:12	Indique l'heure du pupitre.
 Extinction	Arrêt du pupitre. Note : une fenêtre de confirmation apparaît à l'écran pour valider le choix.

Informations et fonctions générales aux menus

- **Enregistrer**  et **OK**  permettent de valider les paramètres et ferment la fenêtre concernée.
- **Annuler**  permet de fermer la fenêtre concernée sans enregistrer les modifications.
-  **Renommer** permet de modifier le nom d'une configuration ou d'une équipe dans le Scorepad.
-  **Copier** permet de dupliquer une configuration, une équipe, un menu, un paramètre. Une fenêtre s'ouvre pour enregistrer sous un nouveau nom.
-  **Supprimer** permet de supprimer la configuration.
-  **Paramètres avancés/Menu technicien** permettent d'ouvrir une nouvelle fenêtre d'accès aux paramètres avancés ou au menu technicien.

Lorsque les touches ou fonctionnalités sont grisées cela indique qu'elles sont inactives.

Lorsque les touches ou fonctionnalités sont en jaune cela indique qu'elles sont actives et configurables.

5. Menus

Message d'accueil (page Accueil)

- 1) Cliquer sur **Message**  puis sélectionner le message parmi la liste proposée.
- 2) Modifier le message avec .

Ce message sera affiché sur les tableaux d'affichage sportif équipés d'un bandeau alphanumérique ou sur les écrans vidéo.

Lancer ce message :

- 3) Sélectionner le message
- 4) Cliquer sur  **Lancer la diffusion**

Changer l'heure

Pour charger l'heure du pupitre :

- 1) Aller dans le menu général en cliquant sur .
- 2) Dans la rubrique affichage, cliquer sur **HEURE/DATE**
- 3) Dans la rubrique paramètres, cliquer sur **HEURE/DATE** puis modifier l'heure.

Listes des paramètres en fonction du type de menu

1) Accéder au menu général en cliquant sur .

Rubriques	Paramètres	Descriptions	Menu général	Menu Paramètres avancés	Menu technicien (code : 4934)
Sport et clubs					
	Liste sports pupitres	Affiche la liste des sports que vous souhaitez voir apparaître sur l'écran d'accueil (8 sports favoris à sélectionner)	-	-	✓
Système					
	Version (VER)	Visualiser les informations concernant la version pupitre.	✓	✓ (mise à jour)	✓ (mise à jour)
	Test pupitre et tableau	Tester l'affichage des tableaux de scores. Déroulement du test : 1) Affichage du numéro du panneau sur le panneau principal. 2) Affichage de la version de l'EPROM du panneau. 3) Affichage du numéro de nappe de chaque module (clignotement). 4) Affichage de l'adressage de chaque module sur la nappe. 5) Affichage de toutes les LEDs de tous les modules (possible aussi avec le dip 3 de la carte). 6) Passage au noir de tous les modules	✓	✓	✓
	Rappel prog usine*	Recharger la configuration usine et réinitialiser le paramétrage des sports.	-	-	✓
	Langue	Changer la langue du pupitre	✓	✓	✓
Affichage					
	Heure / Date	Affichage et réglage de l'heure et la date du pupitre et du ou des tableau(x) (de 1 à 6). Possibilité : Afficher mode heure : l'affichage de l'heure sur le tableau de score reste continuellement allumé Afficher mode heure ECO : 24h / 6h (le tableau de score affiche l'heure mais s'éteint de 24h à 6h) OFF : le tableau est éteint (tout au noir)	✓	✓	✓
Communication et connectique					
	Communication	État de la communication sur le ou les tableau(x) : - Saisir le nom pour chaque tableau (24 caractères max) - Choisir le type de communication entre le pupitre et le ou les tableau(x) : gamme de tableaux, filaire, radio HF - Choisir le numéro d'installation - Choisir le numéro du canal de transmission	-	✓	✓
	Dupliquer HDMI	Dupliquer l'affichage de l'écran du pupitre Scorepad sur un écran LCD connecté en HDMI	-	-	✓
	Réseau local	Activation de la fonction par bouton ON/OFF : envoi du protocole BUS Sport pour affichage TV	-	-	✓
	Protocoles communication	Créer un protocole de communication en renseignant les paramètres	-	-	✓
	USB	Charger des joueurs, des équipes, des logos d'équipes. Cette option permet aussi de sauvegarder les informations d'un match et importer/sauvegarder les configurations par sport ou encore la clé de licence (WhoAm)	-	-	✓
Divers					
	Texte bienvenue	Afficher et définir un texte de bienvenue et le nom du pupitre sur l'écran d'accueil du pupitre Scorepad	-	-	✓
	Pupitre name	Afficher et définir un nom au pupitre sur l'écran d'accueil	-	-	✓

*** ATTENTION : le rappel du programme usine efface la totalité des paramètres effectués ainsi que les configurations par sport et les équipes enregistrées. Il est recommandé de sauvegarder votre configuration sur clé USB avant de lancer cette opération.**

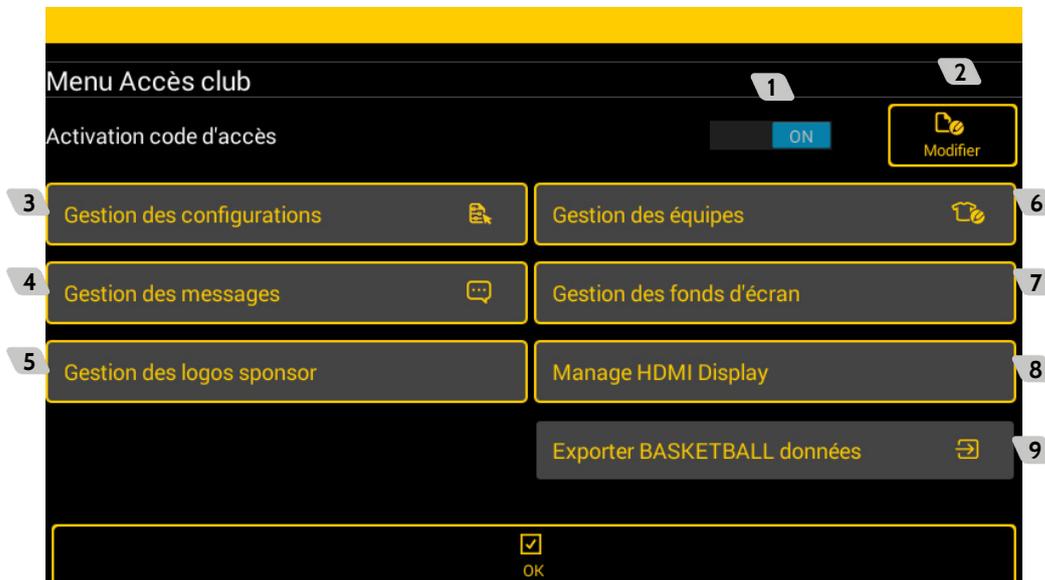
6. Accès club par sport

1) Sur l'écran d'accueil, sélectionner le sport désiré.

2) Cliquer sur le bouton **🔒 Accès club**.

Le code d'accès club par défaut est demandé : 1234.

La fenêtre suivant s'ouvre :



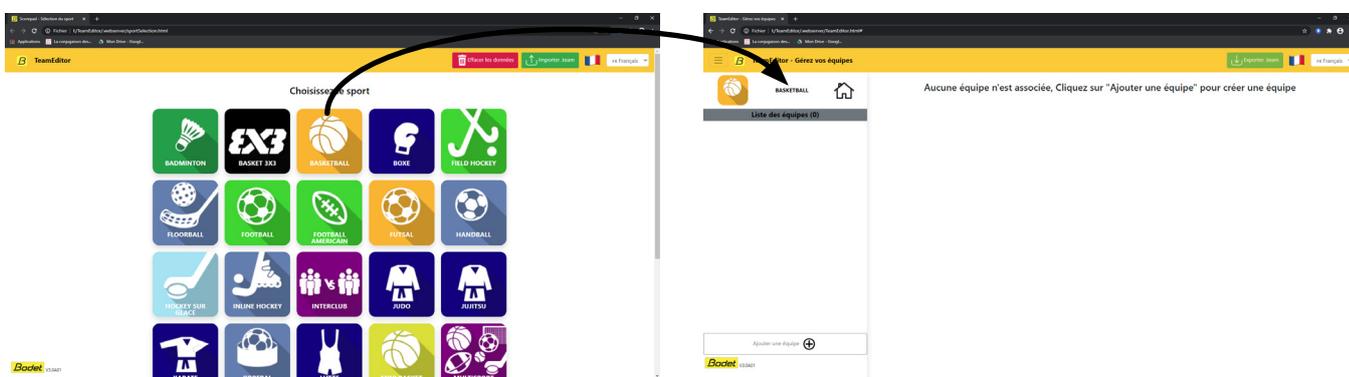
- 1 permet d'activer ou désactiver le code d'accès club.
- 2 permet de modifier le code d'accès club.
- 3 permet de créer/mettre à jour/supprimer les configurations. Il est possible d'importer, exporter et d'ordonner les configurations.
- 4 permet de créer/mettre à jour/supprimer des messages. Il est possible d'importer et exporter les messages.
- 5 permet de renommer ou supprimer des logos de sponsors. Il est possible d'importer et exporter des logos.
- 6 permet de créer/mettre à jour/supprimer les configurations d'équipes. Il est possible d'importer, exporter et d'ordonner les configurations d'équipes.
- 7 permet de renommer ou supprimer des fonds d'écrans. Il est possible d'importer et exporter des fonds d'écrans.
- 8 permet de supprimer/importer/exporter une configuration d'affichage HDMI.
- 9 exporter les données du sport (l'exemple sur l'écran capturé illustre le basketball).

7. Utilisation du logiciel TeamEditor

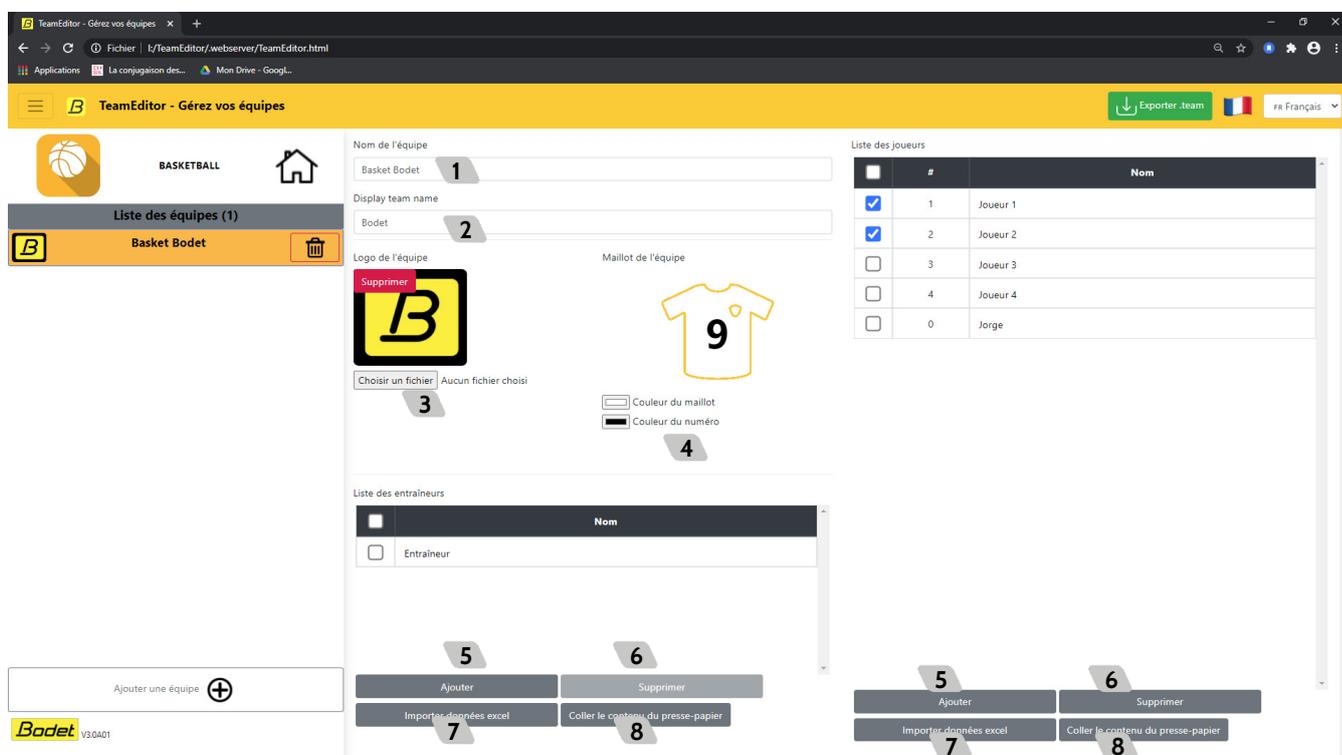
Le logiciel TeamEditor est une application téléchargeable depuis SCOREPAD (clé USB) et permet la création des équipes par sport depuis un PC, la saisie des équipes, renseigner les noms et numéros des joueurs, les couleurs de maillots, le logo du club. Le fichier est ensuite chargé sur SCOREPAD.

- 1- Connecter une clé USB sur le pupitre SCOREPAD
- 2- Cliquer sur  dans le bandeau supérieur sur l'écran d'accueil du Scorepad.
- 3- Sélectionner  puis patienter le temps du chargement de l'applicatif sur la clé USB.

- 4- Une fois le chargement effectué, cliquer sur **OK** et retirer la clé USB.
- 5- Connecter la clé USB sur un PC puis ouvrir le répertoire de la clé USB.
- 6- Ouvrir le dossier **TeamEditor** puis double cliquer sur le fichier HTML **TeamEditor_.html**
Note : utiliser un navigateur compatible tel que Google Chrome ou Mozilla Firefox ou Opéra.
- 7- Choisir un sport sur la page d'accueil (exemple illustré avec le Basketball) :

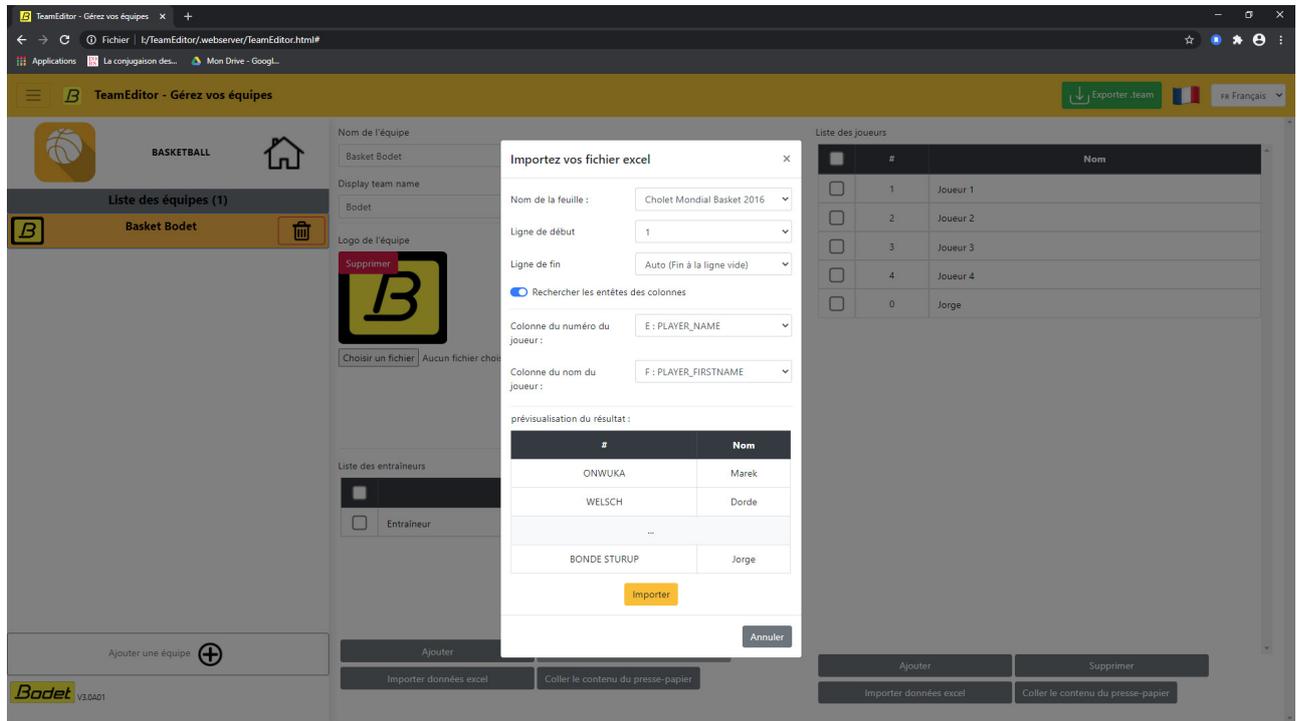


- 8- Cliquer sur **Ajouter une équipe** :



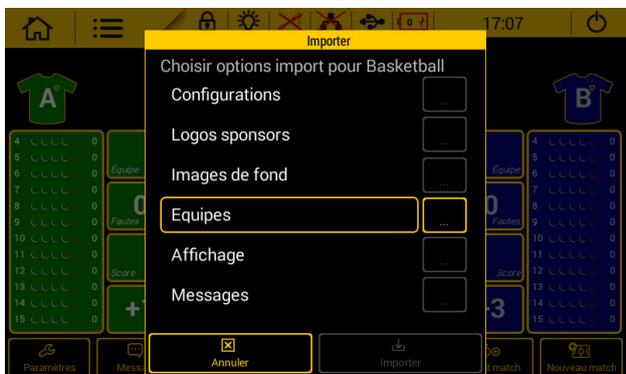
- 1 Renseigner le nom de l'équipe
- 2 Renseigner le nom de l'équipe qui sera affichée sur le tableau de score

- 3 Importer un logo d'équipe
- 4 Choisir la couleur de l'équipe
- 5 Ajouter un ou plusieurs joueurs ou entraîneur(s)
- 6 Supprimer un ou plusieurs joueurs ou entraîneur(s)
- 7 Importer le fichier Excel et renseigner les lignes et colonnes que vous souhaitez récupérer et afficher :



- 8 Coller le contenu du presse-papier (dans le cas où vous auriez copié un contenu depuis un fichier présent sur votre PC).

- 8- Cliquer sur  puis enregistrer le fichier (extension **.team**) sur une clé USB.
 - 9- Connecter une clé USB sur le pupitre Scorepad pour charger les équipes.
 - 10- Cliquer sur  dans le bandeau supérieur sur l'écran d'accueil du Scorepad.
 - 11- Sélectionner **Importer/exporter les équipes sur usb** puis choisir le sport dans la liste proposée par le Scorepad.
- Note : le code d'accès club sera demandé avant de choisir l'import (ou l'export) du fichier.
- 12- La dernière étape consiste à sélectionner les paramètres à importer :



- 13- Cliquer sur **OK** puis **Importer**

8. Mise à jour du Scorepad

Mise à jour du pupitre SCOREPAD à partir de la version V3.0D04

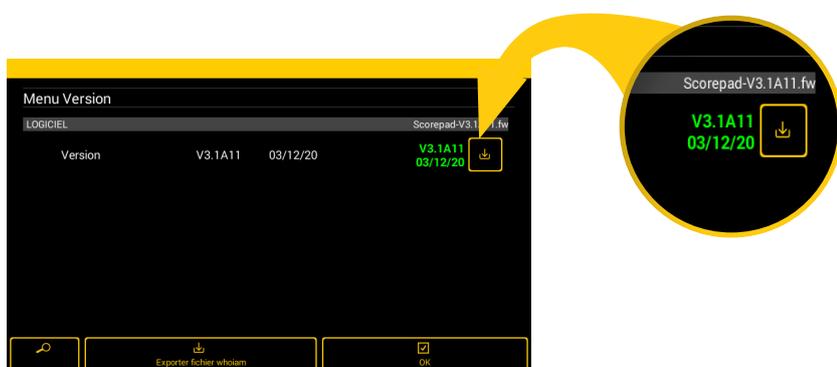
- 1) Se rendre sur la page Internet à l'adresse suivante : <https://update.bodet.com/fr>
 - 2) Si vous disposez d'une version antérieure à la version V3.0D04, télécharger la mise à jour en cliquant sur **[Télécharger Scorepad/Scoreapp V3.0D04]** puis mettre à jour le(s) pupitre(s) Scorepad.
 - 3) Après avoir contacté l'assistance clientèle ou le service commercial Bodet, un e-mail avec un lien à cliquer vous sera envoyé.
 - 4) Depuis le(s) pupitre(s) Scorepad, télécharger le fichier WhoIAm individuel à chaque pupitre concerné par la mise à jour sur une clé USB. La procédure est décrite dans la page Internet (lien reçu après la demande de mise à jour) en cliquant sur **[Scorepad]**. Deux fenêtres s'ouvrent sur l'écran du pupitre :
 - 1ère fenêtre : renseigner le numéro de série du pupitre indiqué sur l'étiquette collée au dos du produit. **Si le numéro de série n'est plus lisible, ne pas modifier le numéro de série proposé par défaut et contacter l'assistance clientèle Bodet.**
 - 2ème fenêtre : personnaliser le nom du pupitre Scorepad. Cela permet d'identifier le(s) pupitre(s) à mettre à jour. Ce nom apparaîtra sur l'écran d'accueil du pupitre mais aussi dans la page de téléchargement des fichiers licences WhoIAm sur le site.
 - 5) Charger le(s) fichier(s) WhoIAm dans l'interface de mise à jour.
 - 6) Cliquer sur **[Envoyer à Bodet]**. Une nouvelle page propose le téléchargement des fichiers :
 - 1 version logicielle (.fw) commune à tous les pupitres Scorepad.
 - 1 fichier licence dédié à chaque pupitre Scorepad.
 - 8) Télécharger ces fichiers sur une clé USB.
 - 9) Charger ces fichiers dans le pupitre Scorepad pour effectuer la mise à jour telle que décrite ci-après. La version logicielle est commune pour tous les Scorepad à mettre à jour. En revanche, dans chaque pupitre, charger le fichier WhoIAm portant le même nom que le produit.
- Note : un nouveau lien sera envoyé par e-mail. Il donne accès au téléchargement des fichiers : garder précieusement cet e-mail, il pourra servir à télécharger, de nouveau, ces fichiers pour un besoin futur.

Mise à jour du pupitre SCOREPAD

- 1) Sur la page d'accueil, cliquer sur .
- 2) Cliquer sur  **Paramètres avancés**
- 3) Connecter la clé USB munie du fichier de mise à jour et la licence d'activation au pupitre.

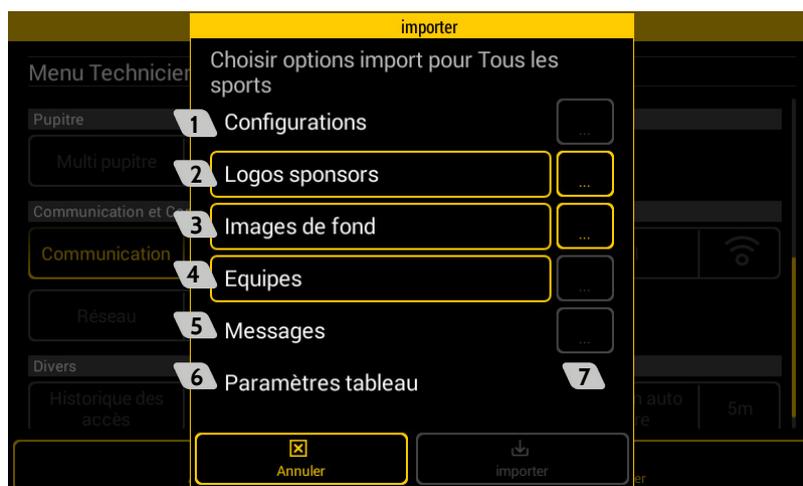
Note : l'extension de ce fichier est de type .fw.

- 4) Dans la rubrique Système, cliquer sur **Version VER**
- 5) Cliquer sur  pour démarrer la mise à jour. Cette mise à jour peut durer plusieurs minutes. Le paramétrage et les fichiers des équipes restent en mémoire et ne sont pas perdus.
- 6) Lorsque la version du pupitre est à jour, celle-ci est indiquée en vert.



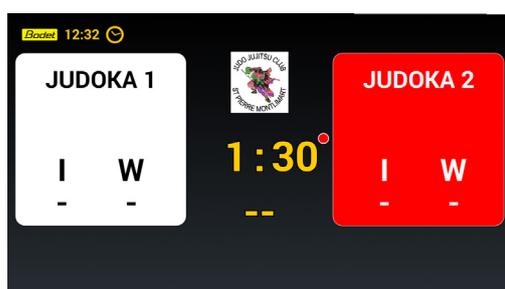
9. Importer un contenu d'une clé USB dans Scorepad

- 1) Démarrer le pupitre Scorepad.
- 2) Sur la page d'accueil, cliquer sur .
- 3) Cliquer sur  **Menu technicien**
- 4) Connecter la clé USB munie des fichiers que vous souhaitez importer.
- 5) Dans la rubrique **Communication et Connectique**, cliquer sur **USB**
- 6) Une fenêtre vous demande l'action que vous souhaitez réaliser entre un import ou un export. Cliquer sur  **Importer** pour importer un contenu. **L'espace de stockage est limité à 1Go.**
- 7) En fonction du type de fichiers présents sur la clé USB, certains paramètres seront actifs et d'autres inactifs :

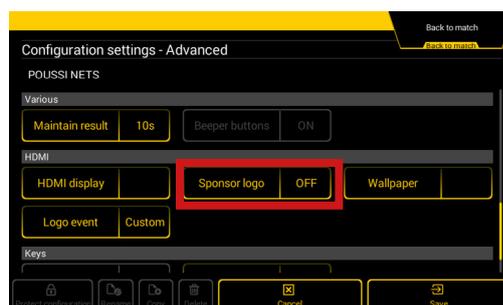


- 1 Importer les configurations de match préalablement récupérées sur un autre pupitre Scorepad. Les fichiers ont pour extensions : .param
- 2 Importer des logos de sponsors. Les fichiers ont pour extensions : .png, .jpg, .jpeg

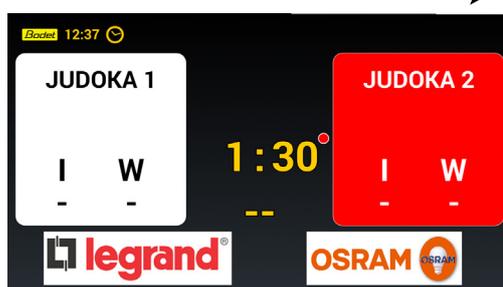
Ex.:



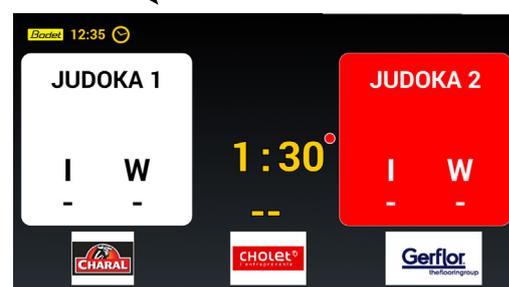
Sans logos de sponsors
(sortie sur écran HDMI)



Ecran de configuration Scorepad



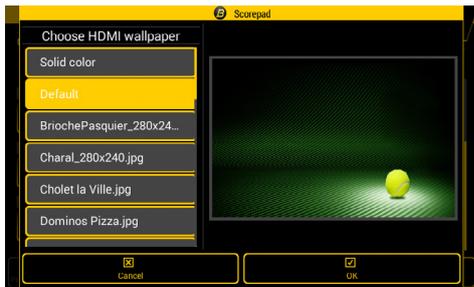
Avec 2 logos de sponsors
(sortie sur écran HDMI)



Avec 3 logos de sponsors
(sortie sur écran HDMI)

3 Importer des images de fond. Les fichiers ont pour extensions : .png, .jpg, .jpeg

Ex. :



Ecran de configuration Scorepad



Sortie sur écran (HDMI)



Ecran de configuration Scorepad



Sortie sur écran (HDMI)

- 4 Importer les équipes préalablement récupérées sur un autre Scorepad ou créées depuis le logiciel TeamEditor. Les fichiers ont pour extensions : .team
- 5 Importer des messages. Les fichiers ont pour extensions : .param
- 6 Importer les paramètres tableau (mode de communication, type et nombre de tableaux dans la salle). Les fichiers ont pour extensions : .param
- 7 Ces boutons permettent, pour chaque option, d'effectuer une sélection des visuels sur la racine de la clé USB.
- 8) Cliquer sur l'option désirée puis sur  Importer.

Recommandations sur la taille des fichiers

- Image de fond pour sortie HDMI : 1280 x 720 pixels



- Logos des équipes : 270 x 180 pixels

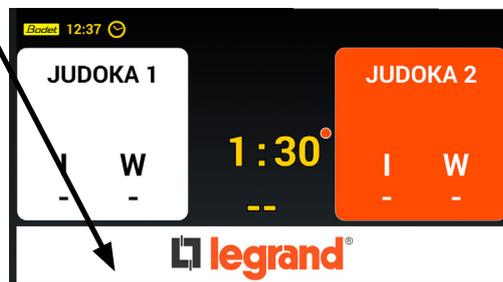


- Logos des partenaires :

- Recommandé : 250 x 115 pixels



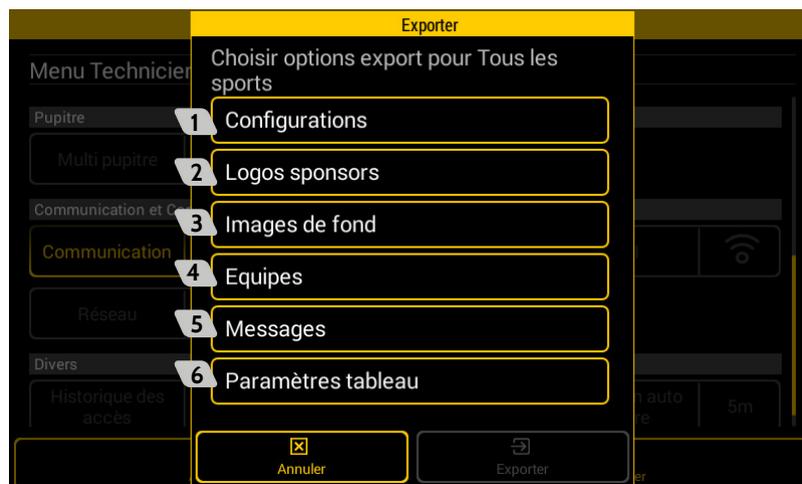
- Possibilité d'appliquer un logo sur toute la largeur : 1280 x 115 pixels



Ces définitions sont données en « largeur x hauteur ».

10. Exporter un contenu du Scorepad vers une clé USB

- 1) Démarrer le pupitre Scorepad.
- 2) Sur la page d'accueil, cliquer sur .
- 3) Cliquer sur  **Menu technicien**
- 4) Connecter la clé USB.
- 5) Dans la rubrique **Communication et Connectique**, cliquer sur **USB**
- 6) Une fenêtre vous demande l'action que vous souhaitez réaliser entre un import ou un export. Cliquer sur  **Exporter** pour exporter un contenu.
- 7) Sélectionner les paramètres à exporter en cliquant dessus :



- 1 Exporter les configurations de match pour chaque sport afin de les utiliser sur un autre pupitre. Les fichiers ont pour extensions : .param.
 - 2 Exporter des logos de sponsors afin de les utiliser sur un autre pupitre. Les fichiers ont pour extensions : .png, .jpg, .jpeg
 - 3 Exporter des images de fond afin de les utiliser sur un autre pupitre. Les fichiers ont pour extensions : .png, .jpg, .jpeg
 - 4 Exporter la liste des équipes pour chaque sport. Les fichiers ont pour extensions : .team
 - 5 Exporter la liste des messages créés. Les fichiers ont pour extensions : .param
 - 6 Exporter la configuration de l'installation avec le choix du mode de communication, type et nombre de tableaux dans la salle. Les fichiers ont pour extensions : .param
- 8) Cliquer sur l'option désirée puis sur  **Exporter**.

11. Affichage des logos de sponsors sur la sortie HDMI

Importer les logos de sponsors pour le match du sport sélectionné (Ex. Basketball 5 FIBA). La procédure est identique pour les autres sports.

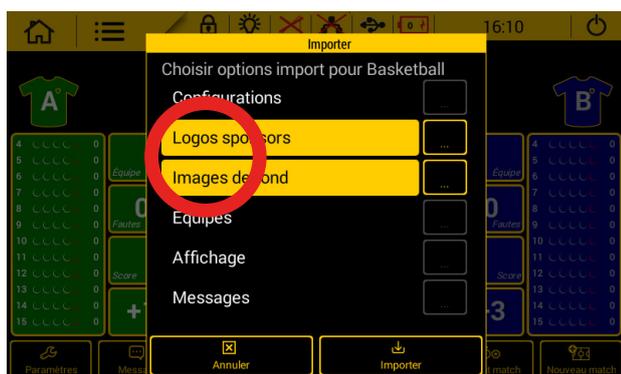
Etape 1 : sélectionner le port USB puis entrer votre code d'accès club (1234 par défaut)



Etape 2 : importer les images présentes sur la clé USB connectée au pupitre Scorepad



Etape 3 : cliquer sur «logos sponsors» et «images de fonds» puis «importer»



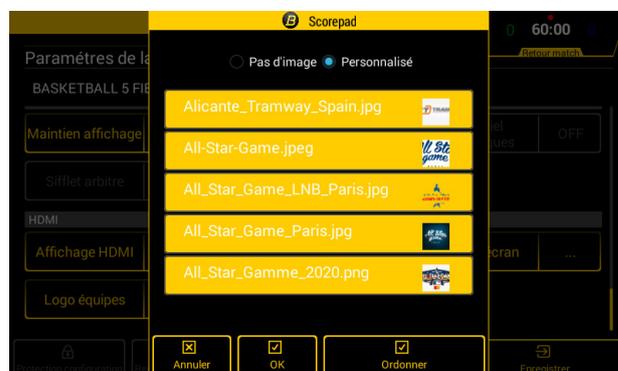
Etape 4 : lorsque l'import s'est correctement déroulé, le message suivant apparaît :



Etape 5 : cliquer sur «paramètres»



Etape 6 : cliquer sur «logos partenaires» puis sélectionner les logos à afficher :



Etape 7 : cliquer sur «message»



Etape 8 : choisir si les logos s'affichent chacun leur tour en plein écran en définissant une vitesse de rotation ou en mode affichage de presse :



Exemples d'affichages :

Mode «Presse» :

Affichage des 5 logos sponsors dans un ordre fixe



Mode «Défilement» :

Affichage des 5 logos en plein écran toutes les 5 secondes (paramétrable)

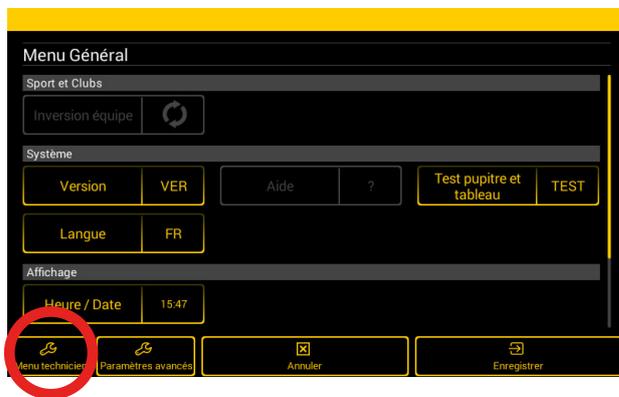


12. Configuration des 8 sports favoris

Etape 1 : accéder au menu principal



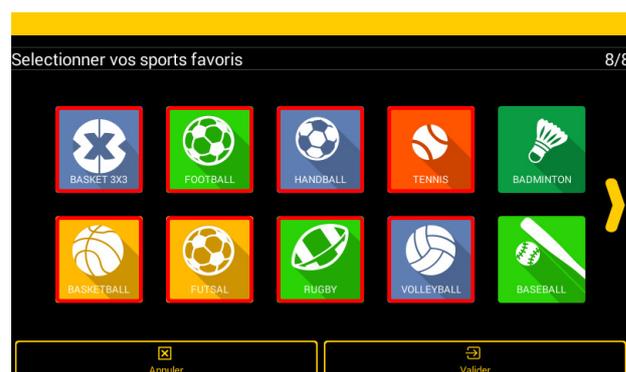
Etape 2 : accéder au menu technicien (mot de passe : 4934)



Etape 3 : cliquer sur le bouton «liste sports pupitre»



Etape 4 : sélectionner les 8 sports de préférence qui seront affichés sur l'écran de démarrage (sélection du sport par entourrage rouge)

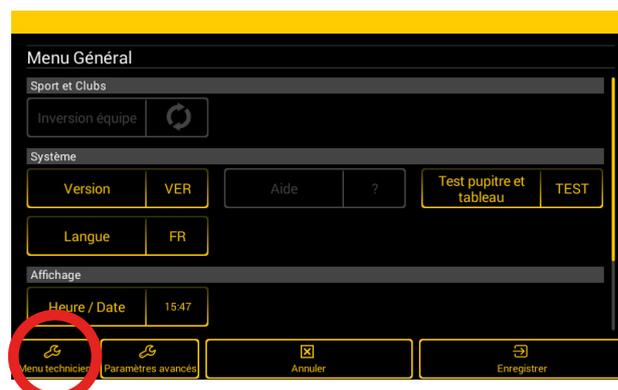


13. Configuration du Scorepad pour plusieurs salles

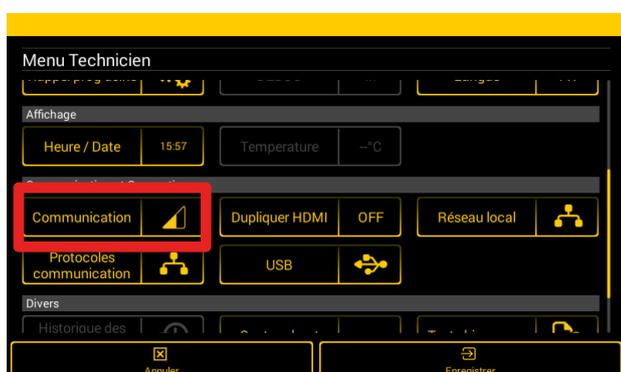
Etape 1 : accéder au menu principal



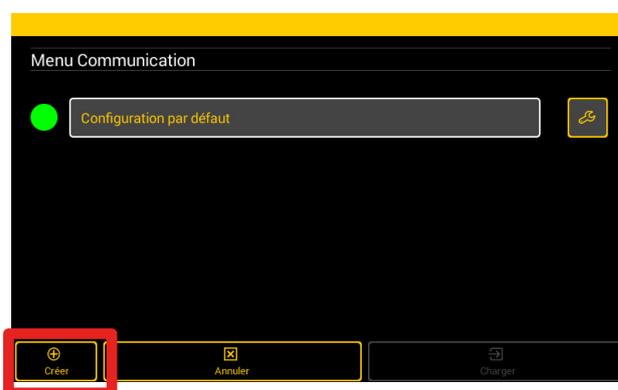
Etape 2 : accéder au menu technicien (mot de passe : 4934)



Etape 3 : cliquer sur le bouton «communication»



Etape 4 : cliquer sur le bouton «créer» pour ajouter une configuration correspondant à l'installation d'une nouvelle salle



Renouveler ces étapes de paramétrage pupitre pour chaque espace sportif ou le Scorepad sera utilisé

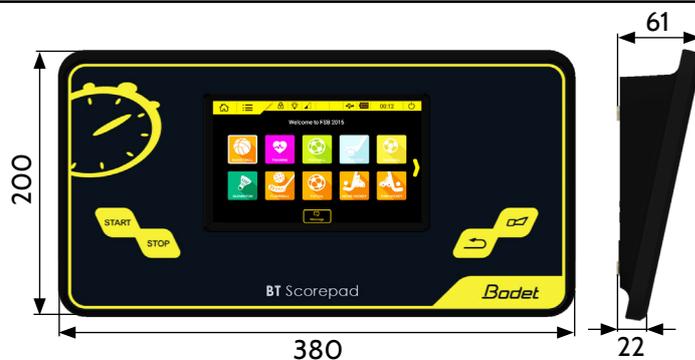
14. Caractéristiques techniques

Electrique

- Alimentation par bloc secteur séparé : 100-240VAC, 50/60Hz (contient une batterie NiMH).

Mécanique

- Dimensions : L380 x H200 x P22/61 mm
- Construction : PC/ABS
- Température de fonctionnement : 0°C à +40°C
- Indice de protection : IP 20
- Norme : Classe II



Ecran tactile LCD 7"

- Dimensions : L152 x H91 mm
- Type d'écran : LCD de type capacitif
- Résolution : 800 x 480 pixels
- Construction : Vitre en verre, anti-choc et anti-rayures
- Durée de vie : 40 000 heures

