

BODET Scorepad



Manuel utilisateur - Handball



www.bodet-sport.com

BODET Time&Sport
1 rue du Général de Gaulle
49340 Trémentines | France
Tél: 02 41 71 72 99



Réf.: 607950 B

S'assurer à la réception que le produit n'a pas été endommagé durant le transport pour réserve au transporteur.

1. Handball

1) Sur l'écran d'accueil, choisir



2) Choisir une configuration parmi celles proposées :

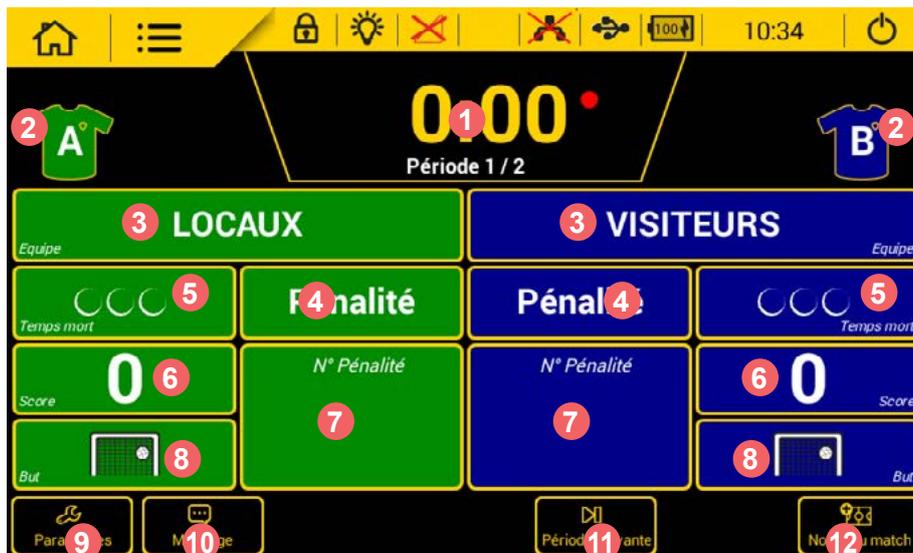
HANDBALL National (Nombre période : 2 Durée période : 30:00) 🔒

HANDBALL 1 (Nombre période : 2 Durée période : 25:00) 🔒

HANDBALL 2 (Nombre période : 2 Durée période : 20:00) 🔒

Les configurations indiquées avec 🔒 peuvent être modifiées uniquement avec le code d'accès club. Le code d'accès club est par défaut «1234». Il peut être modifié pour chaque sport dans les paramètres accès club.

3) Ecran en mode match HANDBALL National :



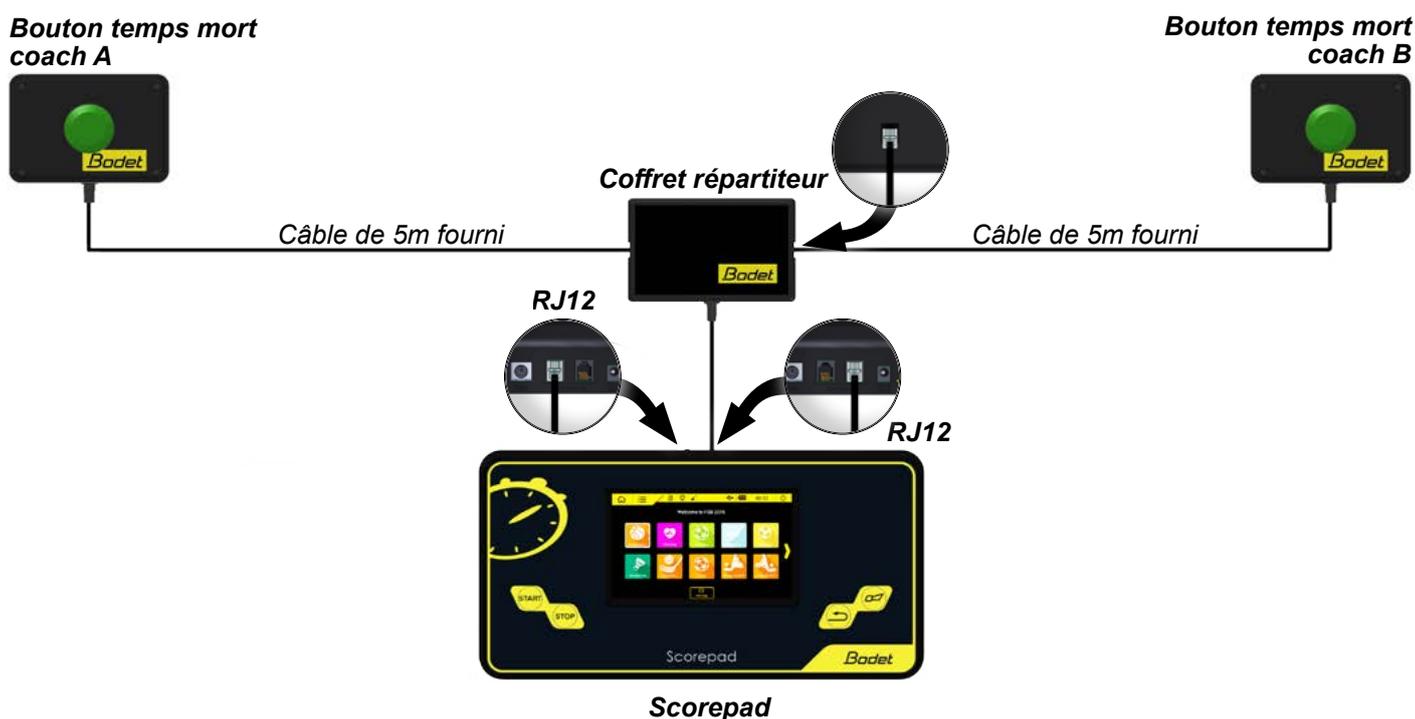
Un appui sur chacun des paramètres de jeu ouvre une nouvelle fenêtre permettant de:

- 1 modifier la durée de chaque période. Possibilité d'activer le klaxon à chaque fin de période et de réinitialiser le chrono.
- 2 modifier la couleur du maillot et du marquage. Les couleurs standard sont proposées ainsi qu'une palette pour définir les couleurs de chaque équipe.
- 3 modifier le nom de l'équipe. Après un appui sur LOCAUX ou VISITEURS, Appuyer sur Config. équipe pour modifier la configuration des équipes (modifier le nom d'affichage des équipes, activation des joueurs, choix des couleurs, charger, créer ou supprimer une équipe):



- 4 attribuer une pénalité de 2 minutes à un joueur. La pénalité s'affiche dans l'encadré «N° Pénalité» (7).
- 5 activer un temps mort. Pour lancer le décompte, appuyer sur le bouton **START** . Ajouter ou supprimer un temps mort en appuyant sur **Correction** .
- 6 ajouter ou supprimer un point au score de l'équipe.
- 7 visualiser/modifier/supprimer une ou plusieurs pénalité en cours.
- 8 ajouter un but. Une fenêtre s'ouvre pour attribuer ce but au joueur ayant marqué.
- 9 modifier les paramètres de la configuration (voir page suivante pour la liste des paramètres).
- 10 lancer un message sur le support d'affichage.
- 11 passer à la période suivante.
- 12 démarrer un nouveau match. **Attention : le match en cours sera perdu.**

> **Fonction commande de temps mort déportée**



Note : il est possible d'activer un temps mort à l'aide des deux commandes ou directement depuis le pupitre. Ces options sont complémentaires avec le pupitre (elles ne substitue pas la fonction du pupitre Scorepad).

> PARAMÉTRER UNE CONFIGURATION

1) Cliquer sur  pour modifier une configuration.

Note : La totalité de ces paramètres est accessible dans le menu  Paramètres avancés.

Ci-dessous, la liste de tous les paramètres modifiables :

Rubriques	Paramètres	Valeurs par défaut	Description	Paramètres standard
Match				
	Nombre période	2	de 1 à 9 périodes par pas de 1	√
	Temps de jeu	30	de 1 à 90 minutes par pas de 1 de 0 à 59 secondes par pas de 1	√
	Mode période	UP	Comptage ou décomptage	-
	Klaxon fin période	OFF	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 0 à 9 secondes par pas de 1	-
	RAZ période	OFF	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	-
Prolongation				
	Nombre prolongation	2	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 9 périodes par pas de 1	√
	Temps prolongation	5:00	de 1 à 90 minutes par pas de 1 de 0 à 59 secondes par pas de 1	√
	Temps repos	1:00	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 90 minutes par pas de 1 de 0 à 59 secondes par pas de 1	√
Temps repos				
	Klaxon temps de repos	OFF	Activation du klaxon avant la fin du décompte de 1 à 180 secondes par pas de 1	√
	Durée mi-temps	10:00	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 0 à 90 minutes par pas de 1 de 0 à 59 secondes par pas de 1	√
	Temps avant prolongation	2:00	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 0 à 10 minutes par pas de 1 de 0 à 59 secondes par pas de 1	-
Points et pénalités				
	Durée pénalité	2m	de 1 à 9 minutes	√
	Affichage n° de joueur	OFF	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	√
	Durée klaxon fin pénalité	OFF	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 5 secondes par pas de 1	-
	Points par joueur	OFF	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	√
Temps mort				
	Klaxon	10s ON	Durée du klaxon pré-temps mort : Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 20 secondes par pas de 1 Balise klaxon fin temps mort : Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	√
	Nb plots temps mort	3	de 1 à 3 plots de temps mort	-
	Temps mort	60s	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 90 secondes par pas de 1	√
Divers				
	Maintien résultat	20s	de 1 à 99 secondes par pas de 1	-
HDMI				
	Chargement image	ON	Activation de l'image en fond d'écran (si OFF = fond d'écran noir)	-
Touches - fonctions				
	Message alpha	OFF	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	-
	Période suivante	ON	Activation de la fonction avec bouton ON/OFF	-