BODET SCOREPAD - Guide de démarrage rapide





- ① Choisir la couleur du maillot et du marquage de chaque équipe.
- Choisir le nom de l'équipe ou du joueur avec la possibilité de configurer l'équipe ou le joueur (Cf. 5. Paramétrer les équipes/joueurs).
- Ajouter ou supprimer une faute, une pénalité ou un carton.
- Ajouter un temps mort avec la possibilité de corriger et activer le klaxon.
- Ajouter ou supprimer manuellement des points sur le score (ajouter ou supprimer 1 ou plusieurs points en fonction du sport).
- Ajouter 1, 2 ou 3 points (en fonction du sport).
- D Modifier tous les paramètres du match (Cf.: illustration ci-contre).
- B Démarrer un nouveau match.
- Affichage et correction de la période et du chronomètre.
- (10) Pour un joueur ou l'équipe, ajouter ou corriger les cartons et les points.





Pour accéder aux notices du Scorepad pour chaque sport, scanner le QR code, ci-contre ou saisir l'adresse suivante dans votre navigateur internet : www.bodet-sport.com/espace-support/scorepad.btml



www.bodet-sport.com/espace-support/scorepad.html

5 PARAMÉTRER LES EQUIPES/JOUEURS

- Appuyer sur le nom d'une équipe ou d'un joueur (Cf.: illustration 1).
- Modifier le nom si nécessaire
- Appuyer sur Config. équipe (Cf.: illustration 2).
- ① Choix du nom de l'équipe ou du joueur affiché sur le pupitre. Un appui ouvre une nouvelle fenêtre (Cf.: illustration 3) .
- (2) Choix du nom de l'équipe ou du joueur affiché sur le support d'affichage vidéo.
- 3 Sélection des joueurs pour le match.
- A Choix de la couleur du maillot et du marquage (Cf.: illustration 4).







1

2

3





-17	2	37	4	5	6	789	11

4

- D Prise USB-a : chargement des données (configuration d'un match, liste de joueurs ou d'équipes, logos des partenaires...) à partir d'une clé USB.
- 2 Inutilisé.
- 3 Inutilisé.
- A Prise HDMI : branchement vers un support d'affichage de type TV.
- 5 Prise mini DIN avec verrouillage : bus data sport BODET à destination d'un tableau de score Bodet.
- **6** 2 prises RJ12 : branchement de pupitres annexes (pupitre possession, poire Start/Stop...).
- \mathcal{D} Prise Jack : alimentation et charge de la batterie.
- **8** 1 LED verte: visualisation de la présence secteur.
- (9) 1 bouton RESET : éteindre le pupitre.



Pour accéder aux notices du Scorepad pour chaque sport, scanner le QR code, ci-contre ou saisir l'adresse suivante dans votre navigateur internet : www.bodet-sport.com/espace-support/scorepad.html

