

# BODET PUPITRE XTREM - Guide de démarrage rapide

## A PRÉSENTATION DU PUPITRE



| Désignations                                     | Touches |
|--|---------|
| Allumer le pupitre                               | 1       |
| Lancer/arrêter le chronomètre                    | 2       |
| +1 sur le score des locaux                       | 3       |
| +1 sur le score des visiteurs                    | 3       |
| Valider un paramètre                             | 4       |
| Démarrer un nouveau match                        | 4       |
| Correction : annule la dernière action effectuée | 5       |

## B ALLUMER LE PUPITRE - DÉMARRER UN MATCH

Appuyer sur START/STOP **1** pendant 3 secondes.

## C ÉTEINDRE LE PUPITRE

Après 3 heures sans utilisation, le panneau affiche l'heure.

## D LANCER/ARRÊTER LE CHRONOMETRE

Lancer le chronomètre : appuyer sur START/STOP **1**.

Arrêter le chronomètre : appuyer sur START/STOP **1** une deuxième fois.

## E AJOUTER UN POINT

+1 à l'équipe locale : appuyer sur la touche GOAL **2**.

+1 à l'équipe visiteuse : appuyer sur la touche GOAL **3**.

## F CORRIGER LE SCORE

Appuyer sur la touche CORRECTION **5**.

La touche correction annule la dernière action effectuée sur le pupitre.

## G DEMARRER UN NOUVEAU MATCH

Appuyer sur la touche OK **4** pendant 3 secondes.

## H CORRECTION DU CHRONOMETRE

Chronomètre arrêté, appuyer sur la touche OK **4**, l'afficheur clignote.

Modifier la valeur du chronomètre (action sur les secondes) avec les touches + (START/STOP) **1** et - (CORRECTION) **5**.

Ajout de 2 secondes



Retrait de 24 secondes



## H MODIFIER L'HEURE

Appuyer sur les touches + (START/STOP) **1** et - (CORRECTION) **5** en même temps pendant 3 secondes. Le panneau affiche «dF : n».

Appuyer sur les touches GOAL **2** et **3** jusqu'à ce que le tableau affiche «Ti : n».

Appuyer sur la touche START/STOP **1**, les minutes clignotent puis le tableau affiche «Ti : y».

Modifier les minutes avec les touches + (START/STOP) **1** et - (CORRECTION) **5**.

Appuyer sur les touches GOAL **2** et **3**, les heures clignotent.

Modifier les heures avec les touches + (START/STOP) **1** et - (CORRECTION) **5**.

Valider avec la touche OK **4**. Affichage de la luminosité (possibilité de l'ajuster avec les touches + (START/STOP) **1** et - (CORRECTION) **5**).

Valider avec la touche OK **4**.