

- Le logiciel Alphasport permet de gérer l'affichage du nom des équipes, du nom des joueurs et les messages défilant avec un tableau BT6730.
- Installer le logiciel en cliquant sur ALPHASPORT.EXE.
- Lancer le logiciel à partir du raccourci « Alphasport » créé sur le bureau ou dans le menu Démarrer de Windows.
- 3 menus sont accessibles sur la gauche : affichage, équipes et message.
- «Mise au noir des tableaux» permet de ne rien afficher sur les tableaux.
- «Mise à jour des tableaux» permet de mettre à jour l'affichage des tableaux à chaque modification.
- IMPÉRATIF : désactiver la veille du PC pendant son utilisation.

I. MENU AFFICHAGE

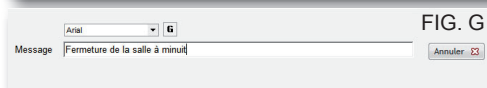
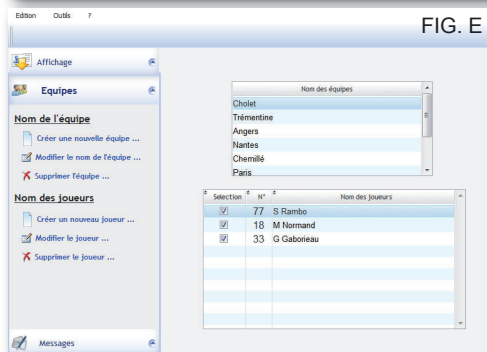
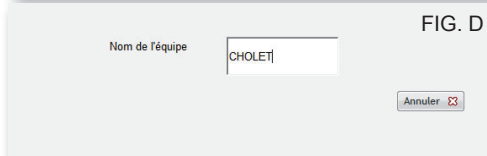
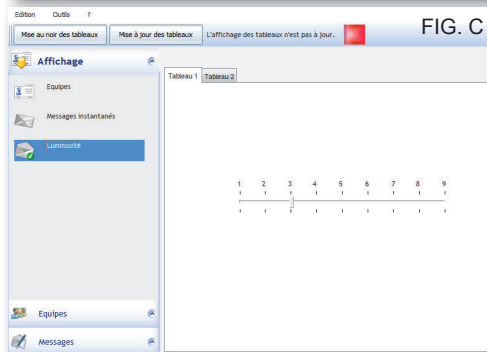
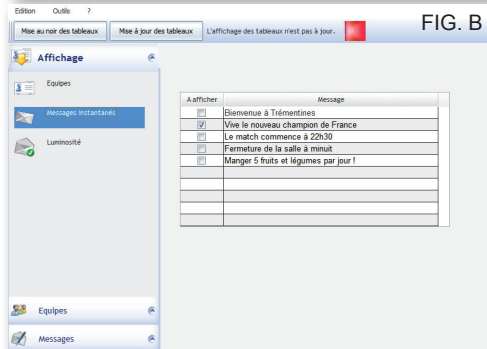
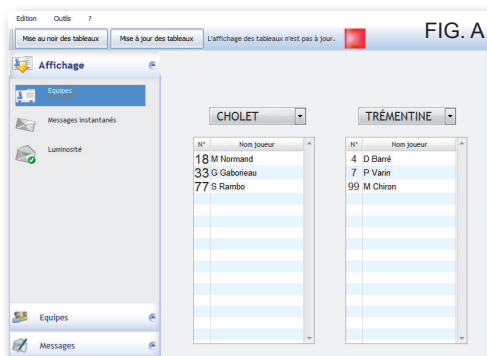
- C'est le menu qui permet de sélectionner les équipes et messages à afficher.
- Dans «Équipes» : choisir l'équipe locale et visiteur qui vont participer au match. Une liste de joueur correspondant apparaît en dessous du nom de l'équipe (voir FIG. A).
- Dans «Messages instantanés» : choisir en cliquant sur la case «à afficher» en face du message à afficher (voir FIG. B).
- Dans «luminosité» : choisir le niveau de luminosité de chaque tableau de 1 à 9 (voir FIG. C).

II. MENU ÉQUIPES

- C'est le menu qui permet de créer une équipe.
 - 12 caractères maxi sont disponibles pour le nom d'un joueur.
 - 10 caractères maxi sont disponibles pour le nom d'une équipe.
- Dans «Nom de l'équipe», choisir «Créer une nouvelle équipe», saisir un nom puis valider (voir FIG. D).
Nota : la police de caractère est non modifiable lors de la saisie du nom des joueurs et des équipes.
- Ensuite saisir le nom de chaque joueur composant l'équipe. Dans «Noms des joueurs», «choisir Créer un nouveau joueur», saisir un numéro de 1 à 99 et enfin entrer le nom du joueur. Répéter cette opération pour chaque joueur (voir FIG. F).
- ATTENTION : le numéro du pupitre doit correspondre au numéro saisi dans le logiciel. Si ce n'est pas le cas, il faut modifier le numéro du joueur sur le pupitre principal.**
- Pour modifier ou supprimer une équipe, il suffit de sélectionner l'équipe puis de faire «Modifier le nom de l'équipe» ou «Supprimer l'équipe».
- Pour modifier ou supprimer un joueur, il suffit de sélectionner le joueur puis de faire «Modifier le joueur» ou «Supprimer le joueur».

III. MENU MESSAGES

- C'est le menu qui permet de créer un message défilant.
 - 60 caractères maxi sont disponibles pour un message défilant.
 - 10 messages maxi peuvent être enregistrés.
- Dans «Messages», choisir «Créer un nouveau message», saisir un message avec la police de votre choix puis valider (voir FIG. G).
- Pour modifier ou supprimer un message, il suffit de sélectionner le message puis de faire «Modifier le message» ou «Supprimer le message».



Notice utilisateur logiciel Alphasport pour BT6000

Bodet

BP1 49340 TRÉMENTINES
FRANCE
Tél. 02 41 71 72 00
Fax. 02 41 71 72 01
www.bodet.fr

