

BODET ScoreApp



Manual del usuario ScoreApp - Reloj inteligente y Teléfono inteligente



www.bodet-sport.com

BODET Time & Sport
1 rue du Général de Gaulle
49340 Trémentines | Francia
Tel: +33 (0)2 41 71 72 33



Ref.: 608440 G

Asegúrese cuando reciba el producto de que no ha sufrido daños durante el transporte atribuibles al transportista

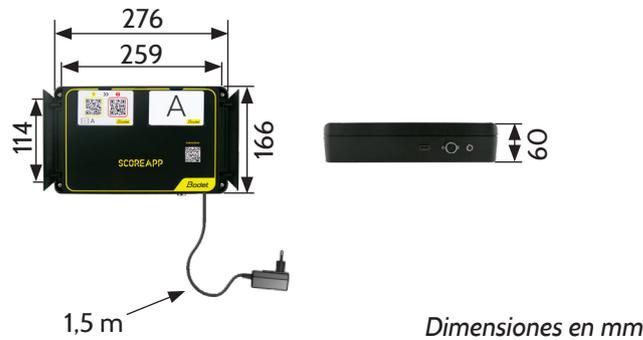
Índice

1. Configuración de los equipos	3
2. Baloncesto 3x3	5
3. Bádminton	7
4. Squash	9
5. Fútbol	11
6. Multi-deportes	13
7. Conectarse a ScoreApp	15
8. Configuración de ScoreApp con radio HF	16
9. Procedimiento de actualización	16
10. Procedimiento para el cambio de identificación de pista	18
11. Procedimiento para importar una pantalla HDMI	18
12. Preguntas frecuentes	19

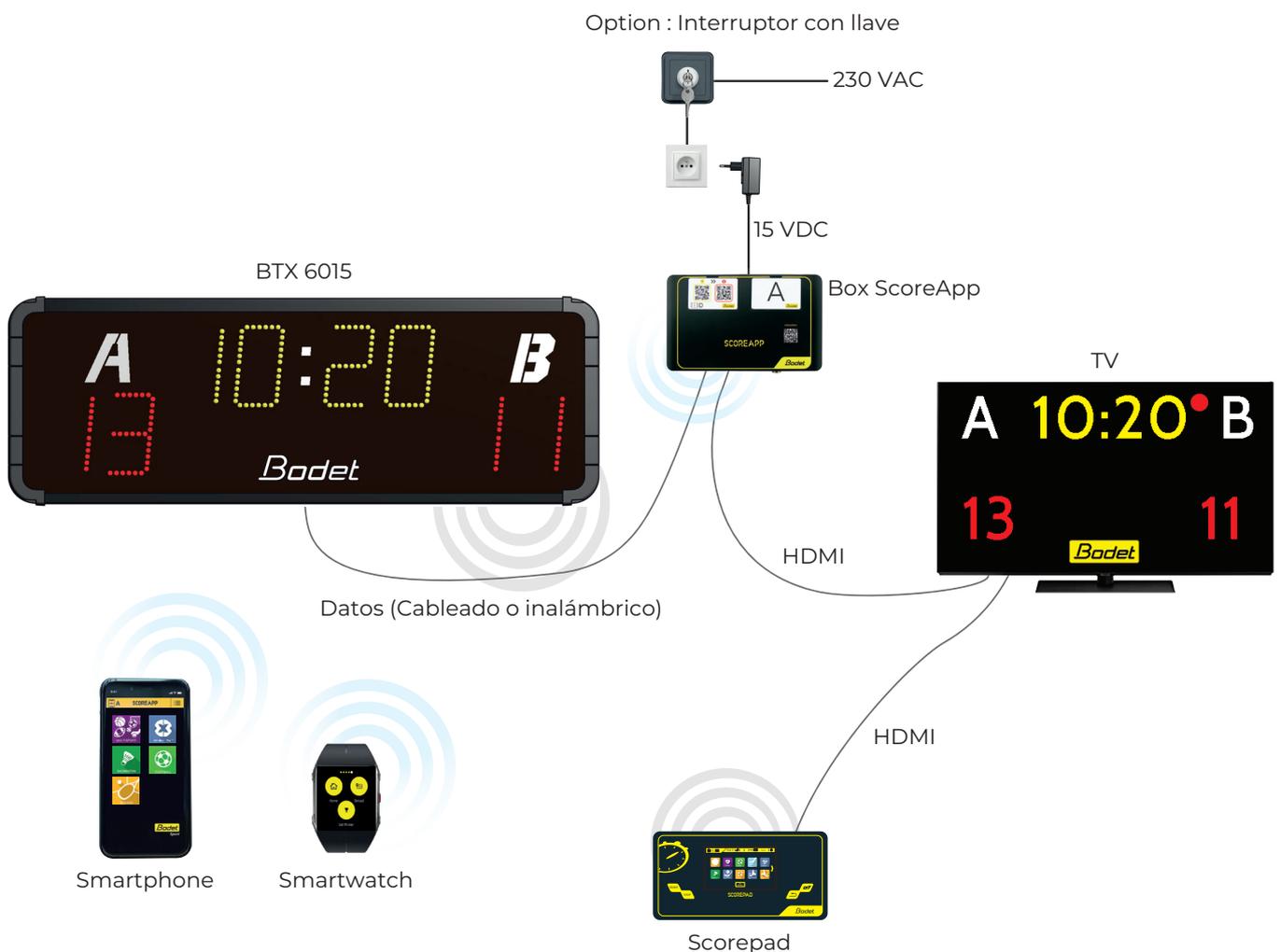
1. Configuración de los equipos

Instalación mecánica de la Box ScoreApp

- Abrir las pestañas que se encuentran a ambos lados de la caja para acceder a los agujeros de fijación.
- Fijar la caja de acuerdo con las siguientes dimensiones. 4 tornillos (no suministrados) Ø 3.5 mm (Ø cabeza de tornillo: 7 mm max.). Tacos a adaptar según los tornillos recomendados y el soporte de fijación.



Conexiones eléctricas de la Box ScoreApp

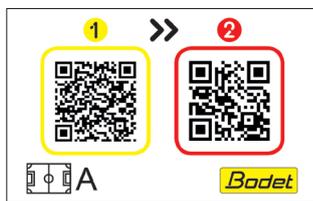


- Opción: el interruptor con llave se utiliza para seleccionar el modo de funcionamiento:
- Uso del teléfono inteligente y/o el reloj inteligente (interruptor a ON).
 - Uso del pupitre Scorepad (interruptor a OFF)

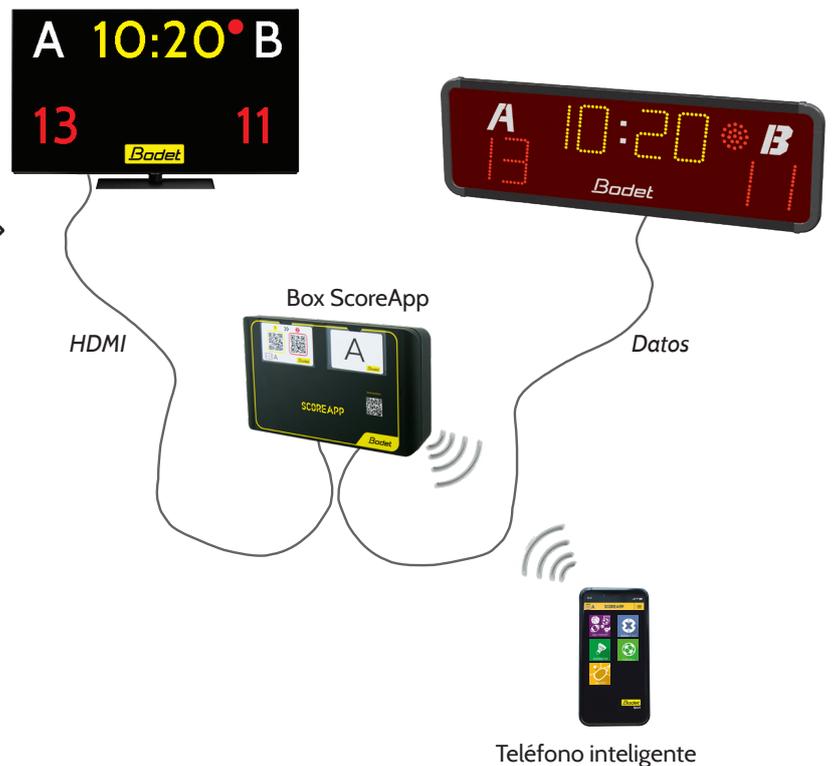
Puesta en servicio

• Teléfono inteligente:

- 1 Escanea el código QR 1 con su teléfono inteligente: conexión del teléfono inteligente a la Box ScoreApp
- 2 Escanea el código QR 2 con su teléfono inteligente para iniciar la aplicación
- 3 Configurar, iniciar y controlar el partido usando el teléfono inteligente



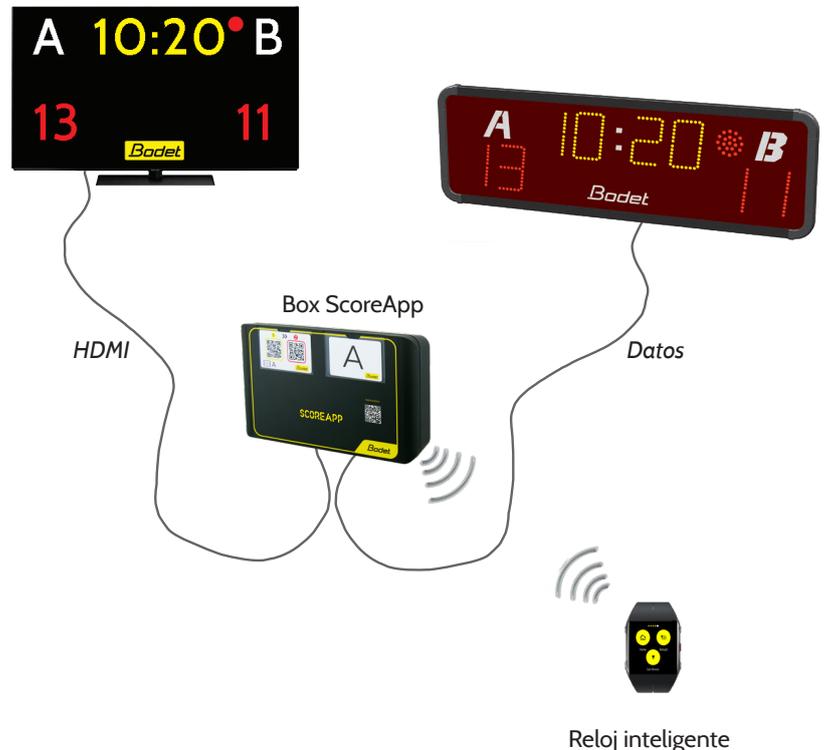
Tarjeta ScoreApp



Nota: En caso de que se produzca un fallo durante el emparejamiento de Wi-Fi, desactive los datos del móvil de su smartphone y luego reinicia el proceso de emparejamiento.

Reloj:

- 1 Descarga la aplicación a su reloj inteligente: ir a Google Play y buscar ScoreApp
- 2 Empareja su reloj inteligente con la Box ScoreApp.
- 3 Configurar, iniciar y controlar el partido usando el teléfono inteligente



Información :

el smartphone y el reloj de pulsera inteligente es probable que pierdan la comunicación Wi-Fi con el Box ScoreApp, si la distancia al Box ScoreApp es importante. Esta distancia varía dependiendo de la marca de su producto. En cuanto al reloj, la pérdida de la conexión Wi-Fi no pierde la información del partido, solo necesita volver dentro de cobertura Wi-Fi para recuperar el control de la información del partido. Sin embargo, para los smartphones, la pérdida de la conexión Wi-Fi implica reiniciar el partido y volver a conectar el smartphone según los pasos anteriores.

2. Baloncesto 3x3

Teléfono inteligente

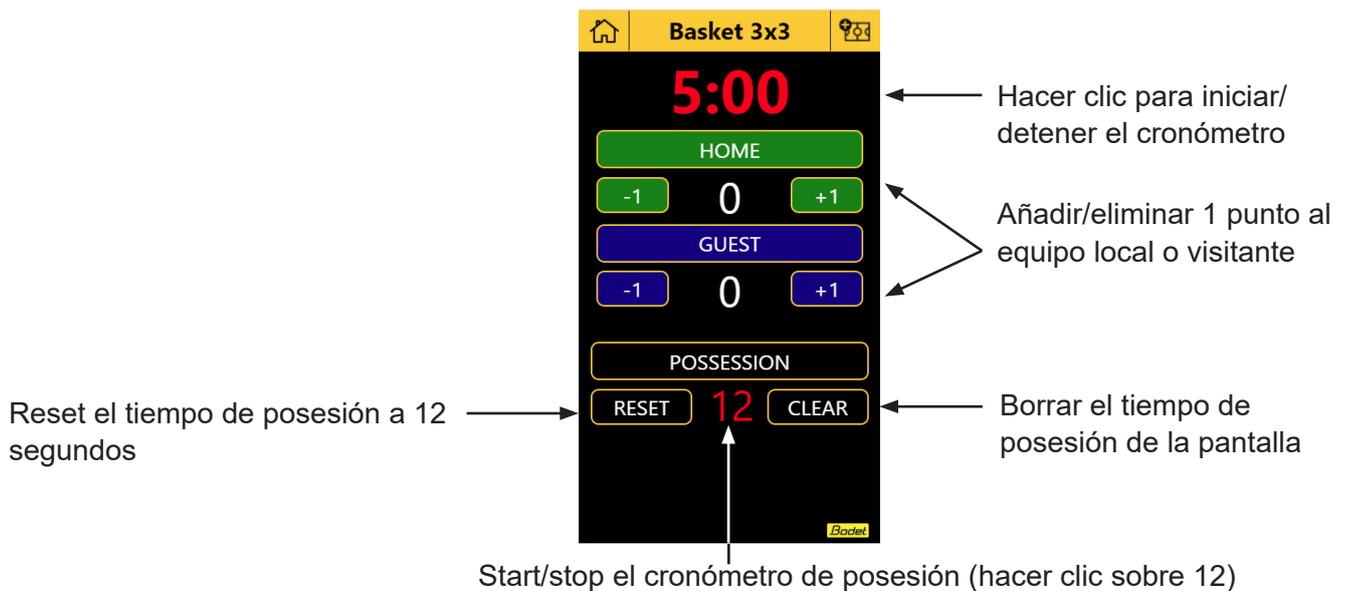
■ Pantalla de inicio del modo baloncesto 3x3:

Volver a la página de inicio

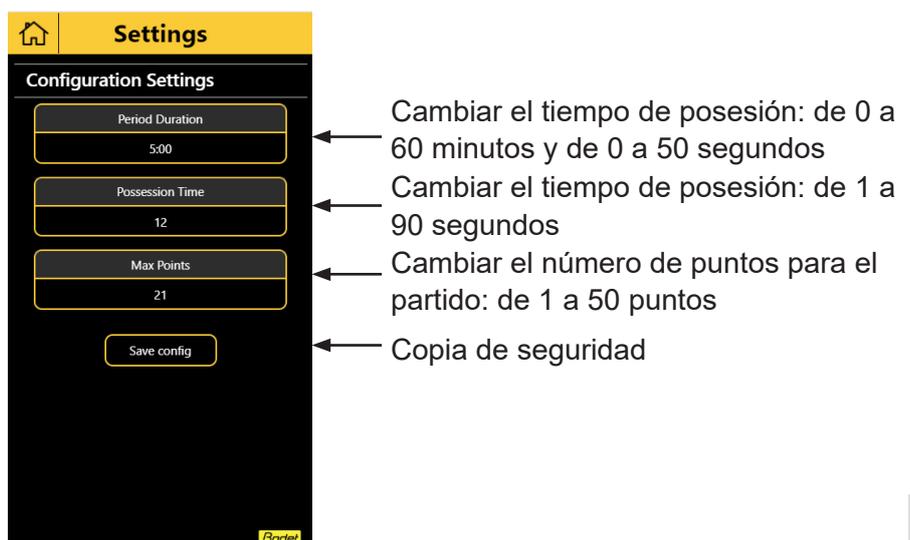
Elección de las configuraciones por defecto.



Ejemplo con la selección de la Configuración No 1 (duración: **05:00** punto: **21**) :

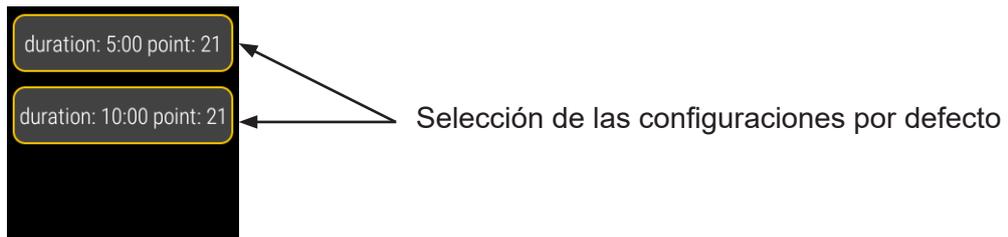


■ Pantalla de los parámetros del modo Baloncesto 3x3 :

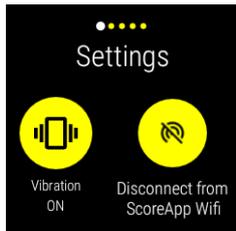


Reloj inteligente

▼ Pantalla de inicio del modo baloncesto 3x3:



Ejemplo con la selección de la duración 5:00 punto: 21:



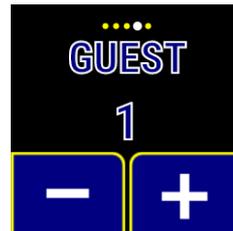
Activar/desactivar la vibración del reloj inteligente
Desconectarse de la red Wifi (no recomendado)



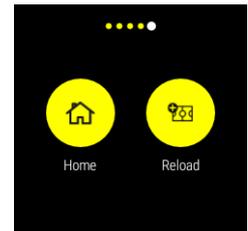
Añadir/eliminar 1 punto al equipo local HOME



Hacer clic para iniciar/detener el cronómetro



Añadir/eliminar 1 punto al equipo visitante GUEST



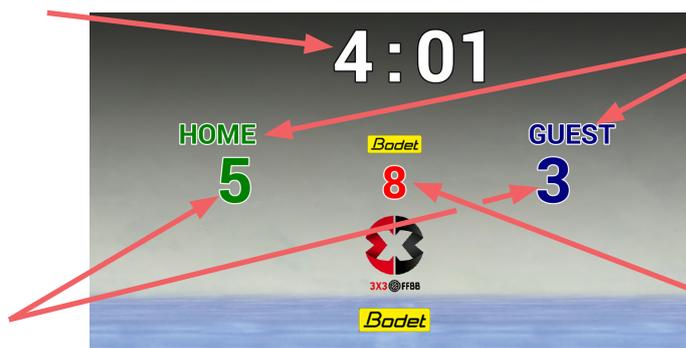
HOME: volver a la pantalla de inicio*
RELOAD: reiniciar un nuevo partido

* pulsar dos veces para validar la acción

HDMI

Duración del partido

Puntos



Nombres de los equipos

Tiempo de posesión

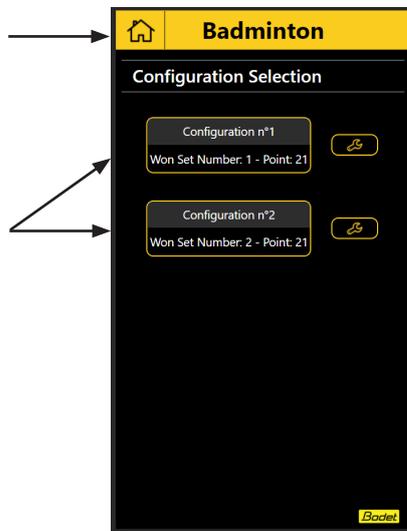
3. Bádminton

Teléfono inteligente

■ Pantalla de inicio del modo Bádminton:

Volver a la página de inicio

Elección de las configuraciones por defecto.



Cambio de los parámetros

Ejemplo con la selección de la Configuración No 1 (set: 2 punto: 21) :

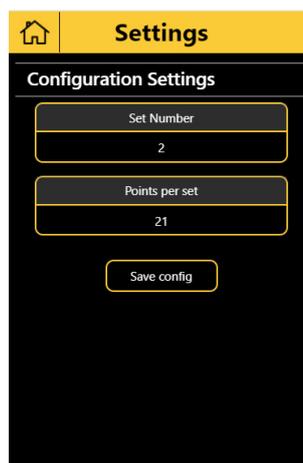
Elección del servicio por jugador

Visualización de los puntos por set

Añadir/eliminar 1 punto al jugador LOCAL o VISITANTE



■ Pantalla de los parámetros del modo Bádminton :



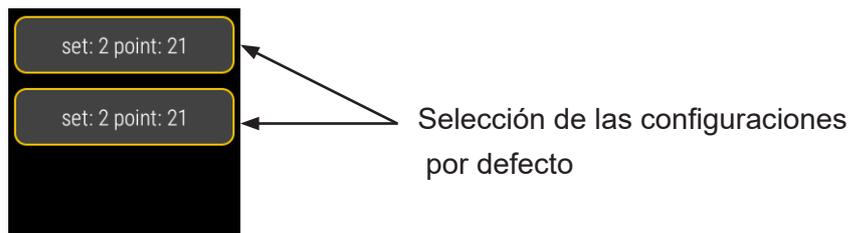
Cambiar el número de sets: 2

Cambiar el número de puntos por sets: de 1 a 21 puntos

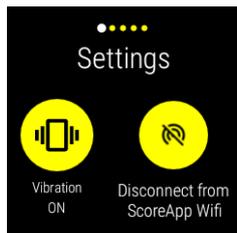
Copia de seguridad

Reloj inteligente

▼ Pantalla de inicio del modo bádminton:



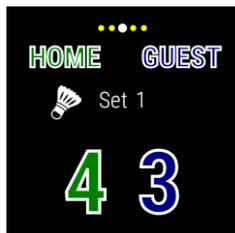
Ejemplo con la selección de set 2 punto: 21:



Activar/desactivar la vibración del reloj inteligente
Desconectarse de la red Wifi (no recomendado)



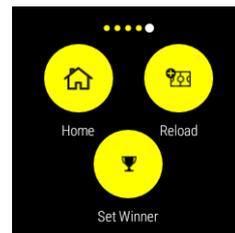
Añadir/eliminar 1 punto al jugador local HOME



Elegir el servicio para un jugador.
Añadir un punto a un jugador



Añadir/eliminar 1 punto al jugador visitante GUEST



HOME: volver a la pantalla de inicio*
RELOAD: reiniciar un nuevo partido
SET WINNER: asignarle el partido o set ganado a un jugador

* pulsar dos veces para validar la acción

HDMI



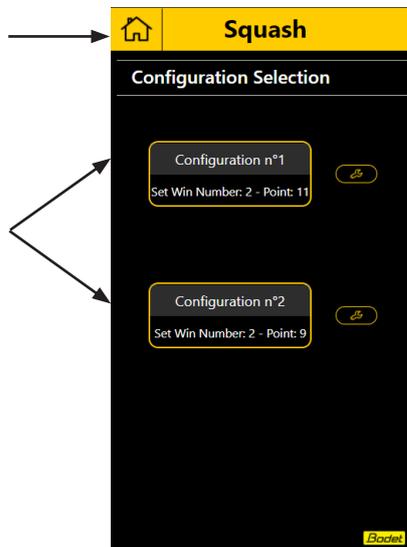
4. Squash

Teléfono inteligente

▼ Pantalla de inicio del modo Squash:

Volver a la página de inicio

Elección de las configuraciones por defecto.



Cambio de los parámetros

Ejemplo con la selección de la Configuración No 1 :

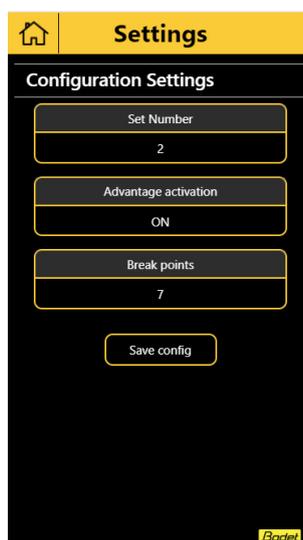
Elección del servicio por jugador

Visualización de los puntos por set

Añadir/eliminar 1 juego al jugador LOCAL o VISITANTE



▼ Pantalla de los parámetros del modo Squash :



← Cambiar el número de sets: 2

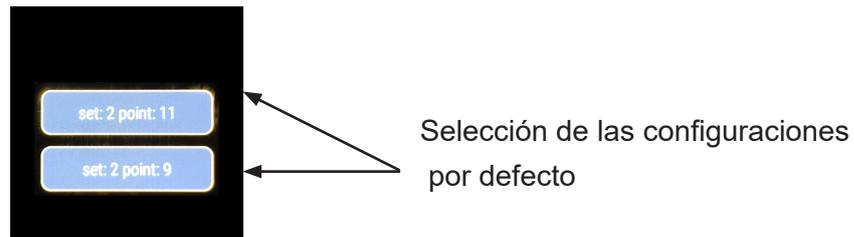
← Partido con ventaja: ON/OFF

← Número de puntos para el tie break: de 1 a 21 puntos.

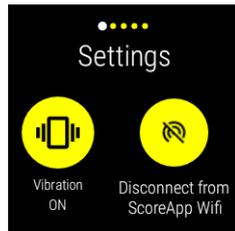
← Copia de seguridad

Reloj inteligente

▼ Pantalla de inicio del modo squash:



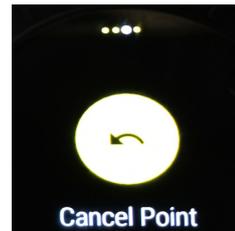
Ejemplo con la selección de set 2 punto: **11**:



Activar/desactivar la vibración del reloj inteligente
Desconectarse de la red Wifi (no recomendado)



Añadir/eliminar 1 punto al jugador



anular el último punto



HOME: volver a la pantalla de inicio*
RELOAD: reiniciar un nuevo partido
SET WINNER: asignarle el partido o set ganado a un jugador

* pulsar dos veces para validar la acción

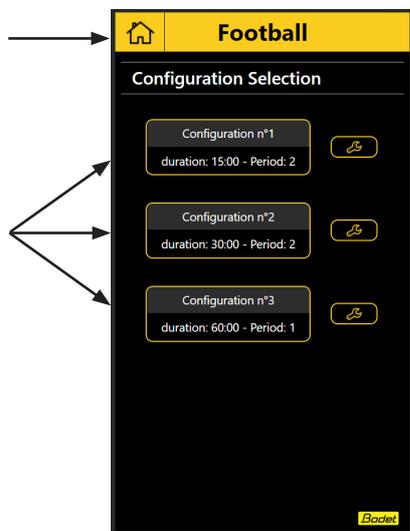
5. Fútbol

Teléfono inteligente

▼ Pantalla de inicio del modo Fútbol:

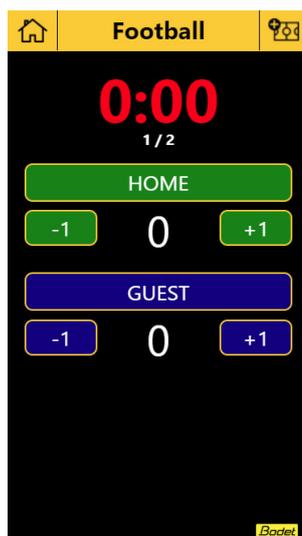
Volver a la página de inicio

Elección de las configuraciones por defecto.



Cambio de los parámetros

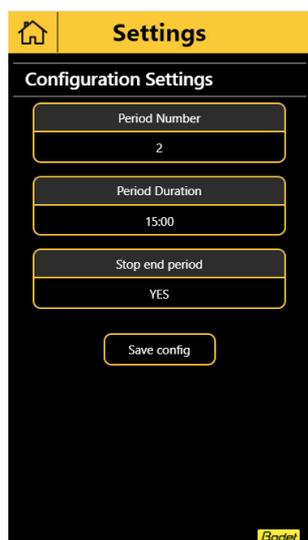
Ejemplo con la selección de la Configuración No 1 (duración: **15:00** periodo: **2**):



Iniciar/detener el cronómetro

Añadir/eliminar 1 punto al equipo LOCAL o VISITANTE

▼ Pantalla de los parámetros del modo Fútbol :



Cambiar le número de periodos: de 1 a 9

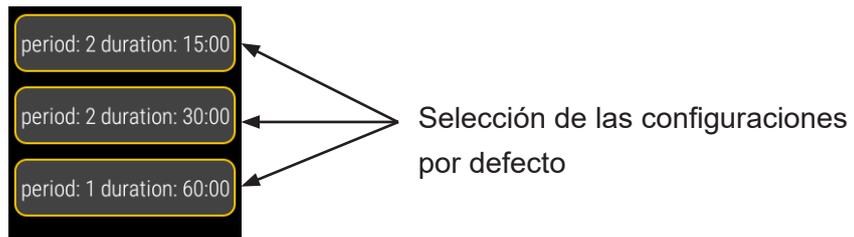
Cambiar la duración del periodo: de 0 a 90 minutos y de 0 a 50 segundos

Modo de conteo de tiempo: conteo progresivo o cuenta atrás

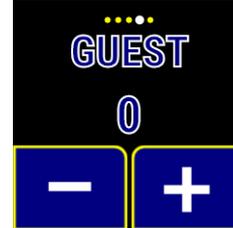
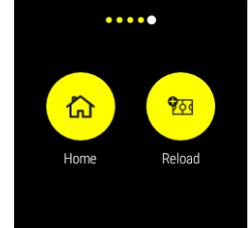
Copia de seguridad

Reloj inteligente

▼ Pantalla de inicio del modo Fútbol:

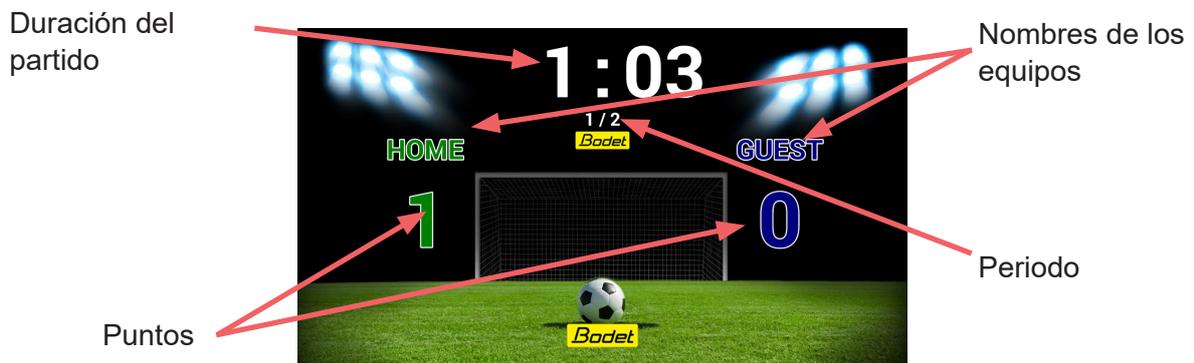


Ejemplo con la selección de periodo 2 duración: **15:00**:

				
Activar/desactivar la vibración del reloj inteligente Desconectarse de la red Wifi (no recomendado)	Añadir/eliminar 1 punto al equipo local HOME	Hacer clic para iniciar/detener el cronómetro	Añadir/eliminar 1 punto al equipo visitante GUEST	HOME: volver a la pantalla de inicio* RELOAD: reiniciar un nuevo partido

* pulsar dos veces para validar la acción

HDMI



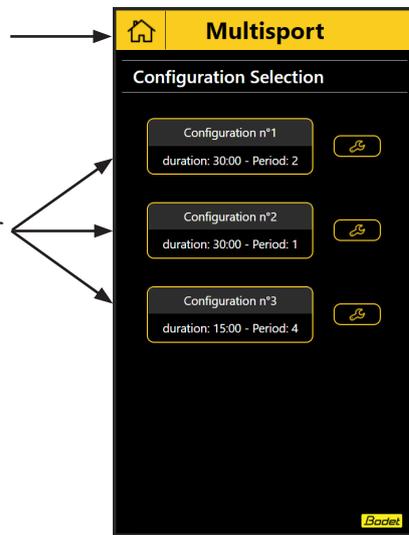
6. Multi-deportes

Teléfono inteligente

▼ Pantalla de inicio del modo Multi-deportes:

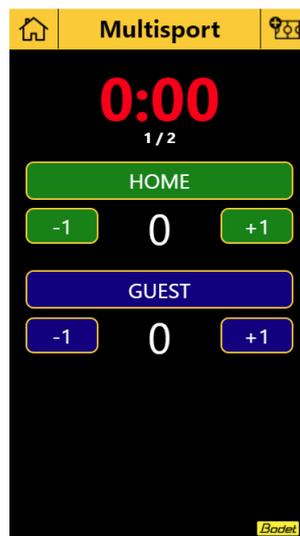
Volver a la página de inicio

Elección de las configuraciones por defecto.



Cambio de los parámetros

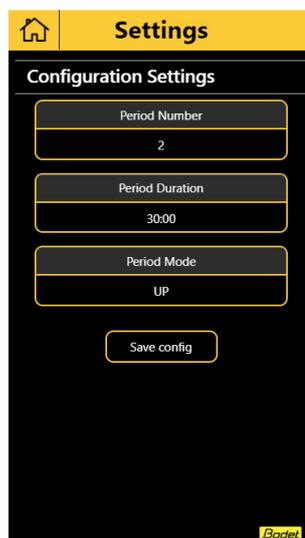
Ejemplo con la selección de la Configuración No 1 (duración: **30:00** periodo: **2**):



Iniciar/detener el cronómetro

Añadir/eliminar 1 punto al equipo LOCAL o VISITANTE

▼ Pantalla de los parámetros del modo Multi-deportes :



Cambiar le número de periodos: de 1 a 9

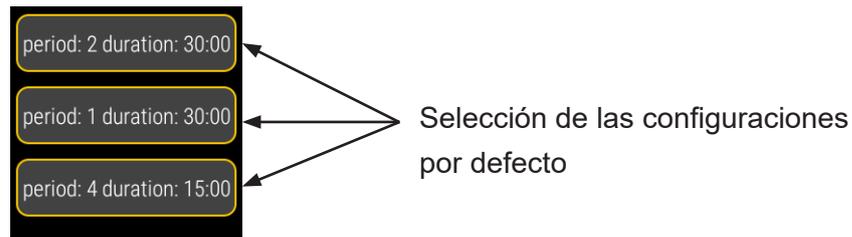
Cambiar la duración del periodo: de 0 a 90 minutos y de 0 a 50 segundos

Modo de conteo de tiempo: conteo progresivo o cuenta atrás

Copia de seguridad

Reloj inteligente

▼ Pantalla de inicio del modo Multi-deportes:



Ejemplo con la selección de periodo 2 duración: 30:00:



Activar/desactivar la vibración del reloj inteligente
Desconectarse de la red Wifi (no recomendado)

Añadir/eliminar 1 punto al jugador local HOME

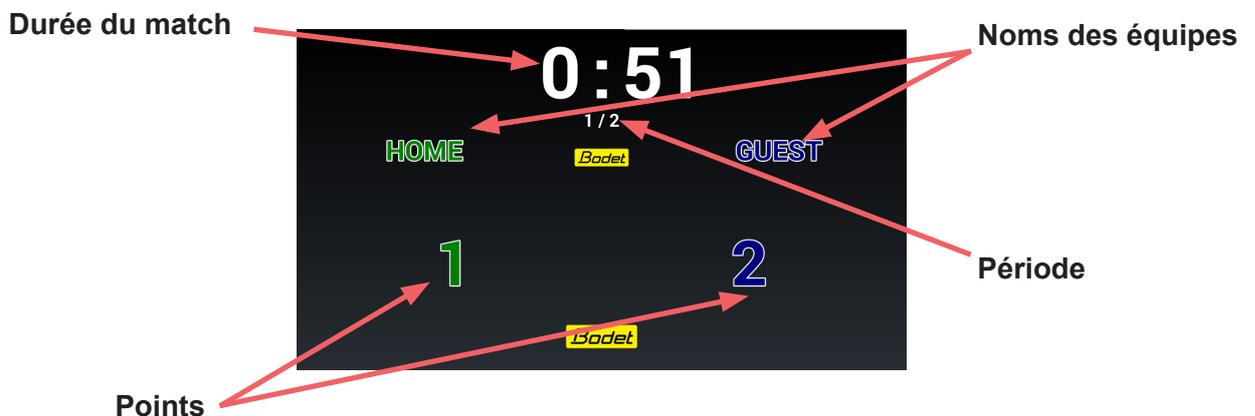
Hacer clic para iniciar/detener el cronómetro

Añadir/eliminar 1 punto al jugador visitante GUEST

HOME: volver a la pantalla de inicio*
RELOAD: reiniciar un nuevo partido

* pulsar dos veces para validar la acción

HDMI



7. Conectarse a ScoreApp

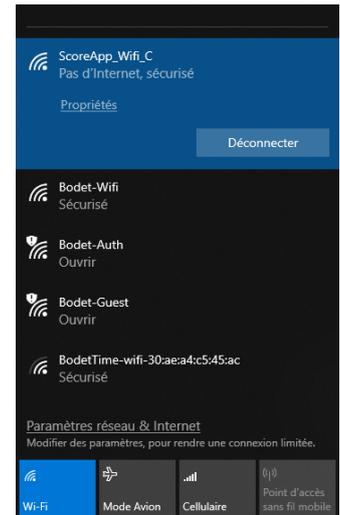
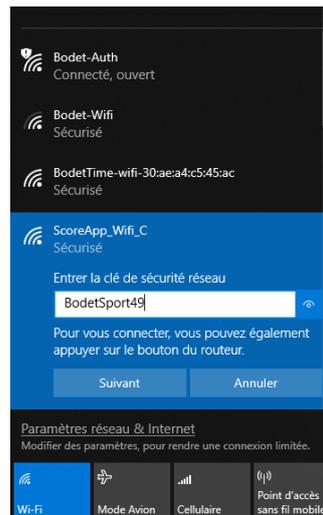
Se debe seguir el siguiente procedimiento de conexión para acceder a la:

- Configuración de ScoreApp con radio HF
- Configuración para la actualización
- Configuración del cambio de identificación de pista

1) Usando un PC, conéctese al punto de acceso wifi de la BOX ScoreApp

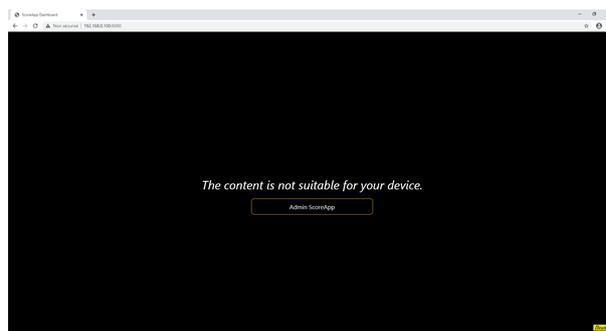
2) Indicar la clave de seguridad de la red wifi de la Box ScoreApp (BodetSport49)

3) El PC y la Box ScoreApp están conectados

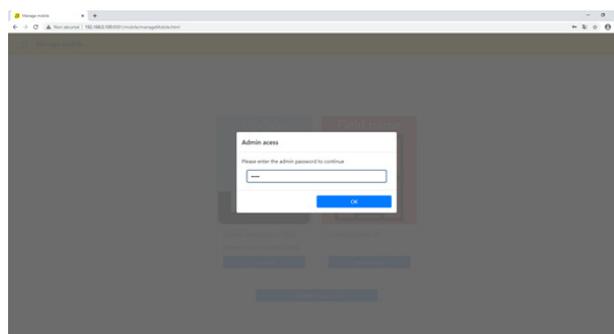


4) Abra un navegador web e indique la dirección IP de la Box ScoreApp para acceder a su interfaz.
Dirección IP: 192.168.0.100:8080.

5) En la página de inicio de la interfaz web de la Box ScoreApp, haga clic en **Admin ScoreApp**:

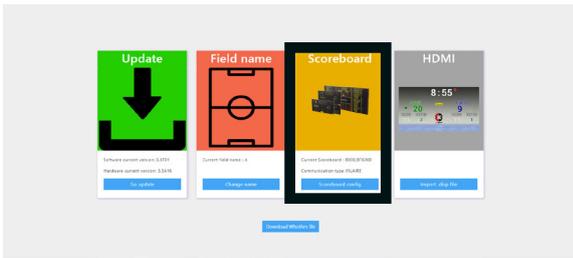


6) Indique la contraseña (4934):

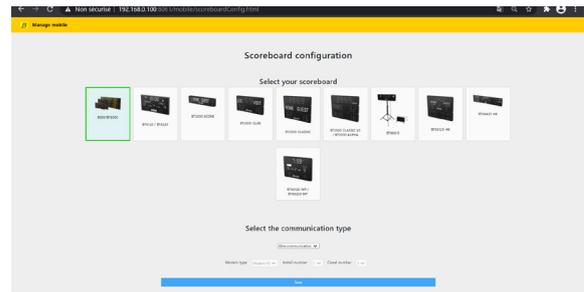


8. Configuración de ScoreApp con radio HF

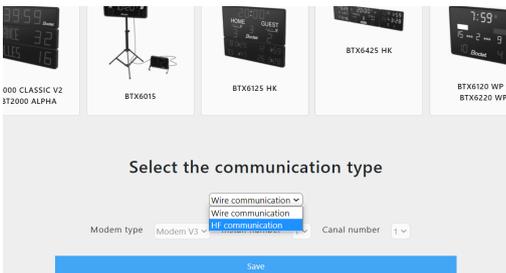
1) Haga clic en **Scoreboard**:



2) Seleccione el marcador con el que el dispositivo ScoreApp debe comunicarse en radio HF:

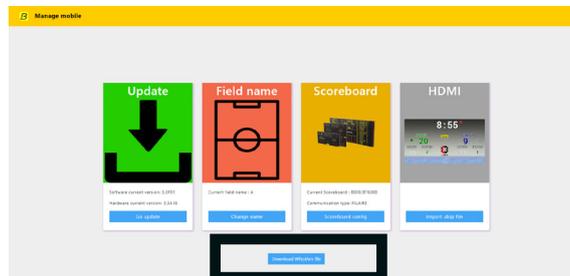


3) Seleccione el modo de comunicación, el tipo de módem, el número de instalación y el número de canal con cada menú desplegable:

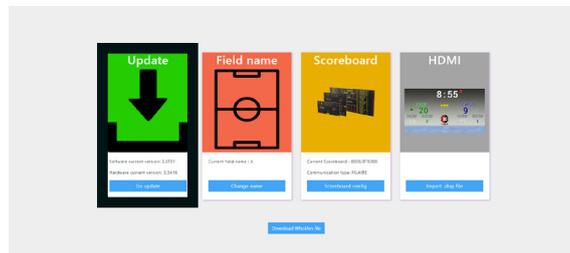


9. Procedimiento de actualización

1) Descargue el archivo WhoIAm (.info) haciendo clic en **Download WhoIAm file**:



2) Haga clic en el botón **Go Update**:



3) **Póngase en contacto con el servicio de atención al cliente de Bodet o visite el sitio web update.bodet.com (desconecte el PC de la red WiFi del dispositivo ScoreApp y conéctelo a la red wifi de su operador de Internet para poder acceder al sitio web de Bodet).**

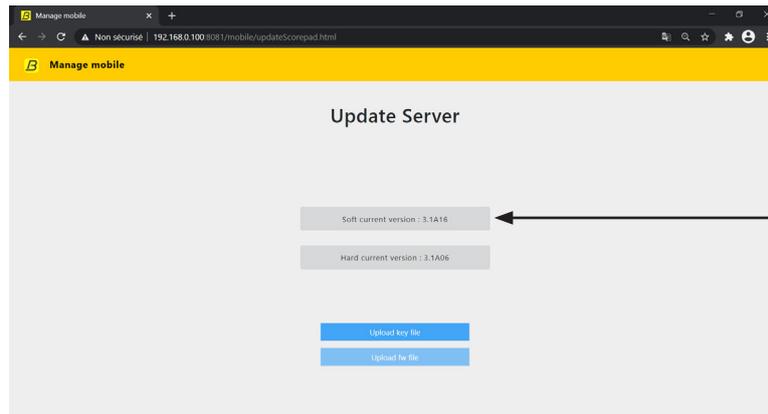
Descargue el archivo de clave (.key) y el archivo de licencia (.fw) que recibirá cuando facilite el archivo WhoIAm (.info) de su producto. Estos dos archivos deberán guardarse en un pendrive en una ubicación común (no ponga un archivo en un directorio y el otro en un directorio diferente).

4) Vuelva a conectar el PC a la red WiFi del dispositivo ScoreApp (pasos 1 a 6) y luego haga clic en Go Update **para** cargar los dos archivos en el siguiente orden:

- **Upload key file:** cargar el archivo .key guardado en el pendrive

- **Upload fw file:** cargar el archivo .fw guardado en el pendrive

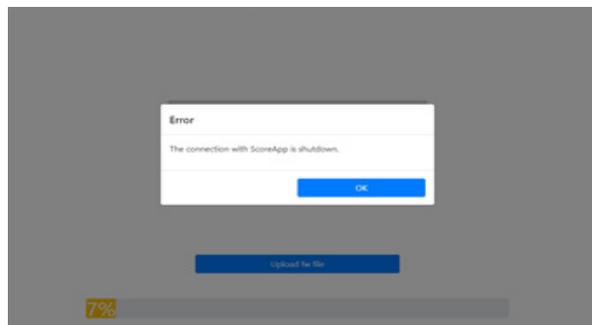
Recordatorio: estos dos archivos deben estar ubicados en el mismo directorio del pendrive.



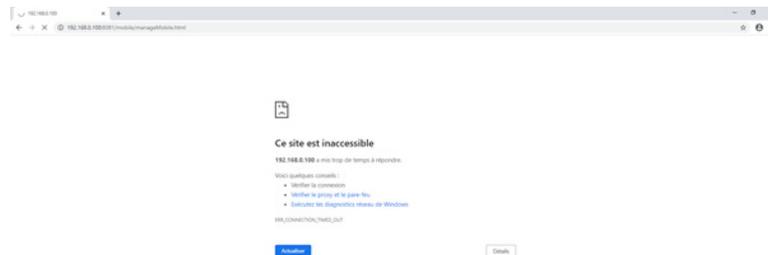
Versiones actuales de software y hardware de su dispositivo de ScoreApp

5) Espere a que se actualice (3 pasos durante unos 20 minutos).

6) El dispositivo ScoreApp se reiniciará (aparecerá un mensaje de error; este es un paso normal. Haga clic en el botón **OK**):



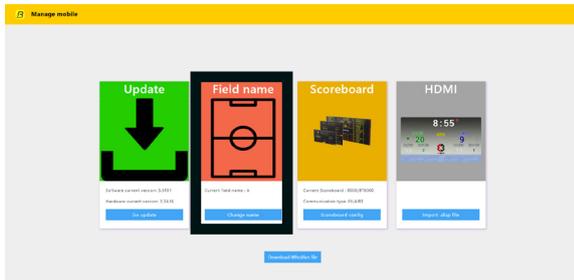
7) La página web del dispositivo ScoreApp se volverá inaccesible mientras se reinicia:



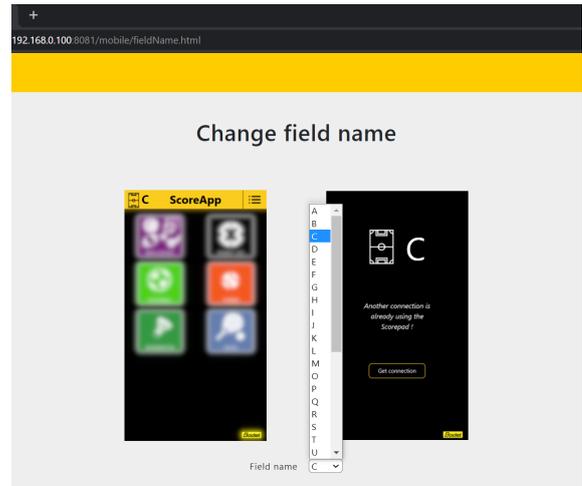
8) Espere aproximadamente un minuto hasta que el dispositivo ScoreApp se reinicie.

10. Procedimiento para el cambio de identificación de pista

1) Haga clic en el botón **Change name**:

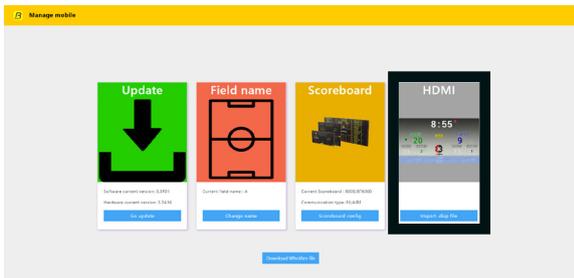


2) Cambie el número de la pista con el menú desplegable (esto no modifica el nombre de la red WiFi del dispositivo ScoreApp):

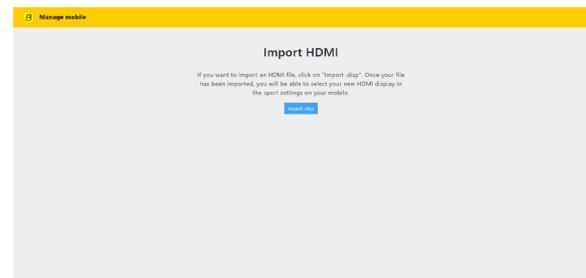


11. Procedimiento para importar una pantalla HDMI

1) Haga clic en el botón **Import .disp file**:



2) Haga clic en el botón **Import .disp** y seleccione el archivo:



12. Preguntas frecuentes

¿Puede conectarse una segunda persona a ScoreApp durante un partido?

Una segunda persona puede conectarse a ScoreApp con un smartphone y tomar el control. Sin embargo, esta segunda persona debe escanear los 2 códigos QR e introducir el código de acceso. Una vez que la segunda persona haya tomado el control, la primera persona conectada perderá el control y deberá a su vez introducir la contraseña para recuperarlo.

El sistema es de acceso libre y seguro.

Con un reloj conectado, se pueden conectar varios relojes al mismo tiempo. Si el primer reloj inicia un partido, se iniciará automáticamente para el segundo.

¿Se pueden mostrar logotipos, cambiar los nombres de los equipos o el fondo de pantalla HDMI?

Esto no es posible con ScoreApp, que fue diseñado para gestionar fácilmente el cronómetro y las puntuaciones.

Para cualquier otra función, nuestra consola Scorepad es el producto ideal. Permite mostrar toda la información de un partido (faltas personales, puntos por jugador, cuenta atrás de penalizaciones, nombres de equipos y jugadores, logotipos, etc.).

¿Se pueden conectar varias pantallas al mismo tiempo?

El dispositivo ScoreApp tiene una salida HDMI para conectar pantallas de TV o de vídeo y una salida para conectar marcadores de Bodet. Puede conectar una pantalla HDMI y un marcador de Bodet al mismo tiempo. Incluso puede tener varias pantallas HDMI o varios marcadores si lo desea (splitter HDMI: no suministrado por Bodet).

¿Guarda ScoreApp la información de los partidos?

No se puede guardar si abandona el partido.

¿La salida HDMI se ajusta automáticamente a la pantalla de TV?

No, es la pantalla la que se adapta.

¿Bodet planea comercializar relojes conectados?

No, preferimos dejar que el cliente compre el modelo que desee entre los relojes WearOS.