

8006

Manual de instalación y uso



www.bodet-sport.fr

BODET Time&Sport
1 rue du Général de Gaulle
49340 Trémentines | France
Tel.: +33 241 71 72 33



100% papier recyclé



Réf : 608261C

A la réception, asegúrese de que el producto no haya sufrido daños durante el transporte, para formular una reclamación al transportista, si procede.

Índice

I - Comprobación del material suministrado	3
II - Instalación atrás del tablero de canasta - simple cara	4
III - Instalación en la pared	4
IV - Instalación atrás del tablero de canasta - doble cara	5
V - Fijación a la canasta de baloncesto con brazo - Marcador de doble cara trasero	6
VI - Configuración de los dips.....	7
VII - Conexiones eléctricas.....	7
VIII - Enlace por cable	8
IX - Utilización del pupitre posesión	9

Normas de seguridad eléctricas y mecánicas

- De la instalación y el mantenimiento de estos equipos sólo puede encargarse personal habilitado.
- Puesto que los cuadros de visualización de la gama 8000 están conectados a la alimentación de red, su instalación debe respetar la norma IEC 364 (NFC 15.100 en el caso de Francia).
- Instalación en interiores (panel protegido contra golpes de balón, norma DIN 18032.3).
- La alimentación de red de los cuadros de visualización debe incluir un disyuntor de fase neutro al que se pueda acceder rápidamente por delante de la línea de alimentación.
- El equipo debe quedar fijado antes de ponerse bajo tensión.
- Está prohibido y es peligroso empapar el cuadro de visualización o limpiarlo con un chorro de agua.
- Conexión de la tierra en la instalación según el esquema TT o TN (tierra/tierra o tierra/neutro).
- La empresa Bodet declina cualquier responsabilidad en caso de usos no conformes al presente manual.
- Cualquier modificación en el producto implicará la pérdida de la garantía.

I - Comprobación del material suministrado

I - Marcadores

- Hay 3 versiones:
 - > 8006 simple cara con mástil.
 - > 8006 doble cara con mástil.
 - > 8006 simple cara sin mástil.

II - Descripción

- Visualización del tiempo de juego (minutos y segundos).
- Visualización de la cuenta atrás de los 24 segundos hasta 0 en 1/10 de segundo durante los últimos 5 segundos de la cuenta atrás.
- Visualización de la cuenta atrás de los 24 segundos hasta 0 en segundos.

III - Pupitres

- Pupitre tiempo de posesión : *Alimentado por el pupitre principal.*

Diagrama esquemático en HF:

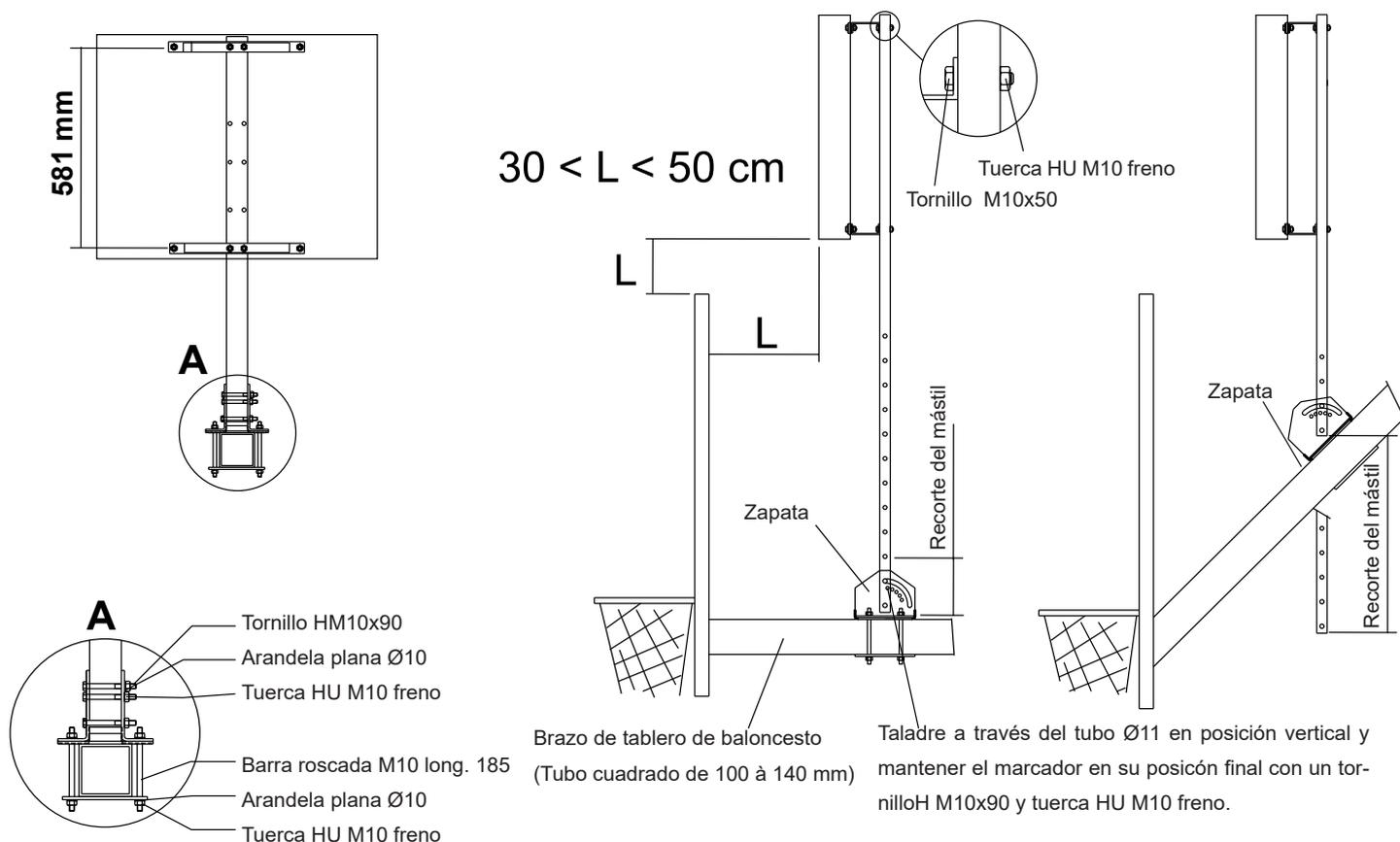


La comunicación con los marcadores de posesión 8006 es asegurada por el pupitre principal.

La distancia máxima para la comunicación HF entre el pupitre y el marcador es de 100 metros.

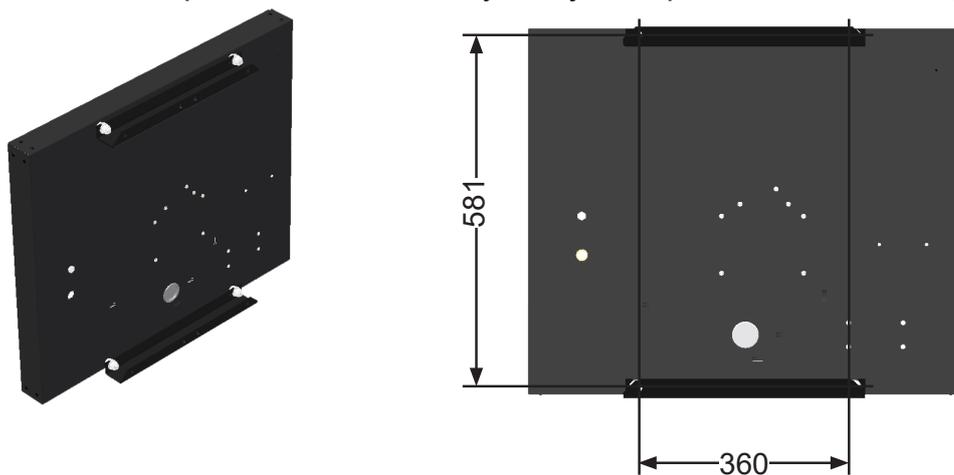
II - Instalación atrás del tablero de canasta - simple cara

- 1/ Según el tipo de tablero de baloncesto corte el mástil de sujeción (tubo 60 x 30) a la longitud en que cada marcador esté posicionado dentro de las distancias reguladas del tablero (L).
- 2/ Fijar la zapata con las 4 barras roscadas, arandelas planas, tuercas frenos y placa trasera sobre el brazo del tablero de baloncesto.
- 3/ Fijar los 2 perfiles en U sobre el poste (positionnement différent suivant modèle).
- 4/ Colocar el mástil en la zapata con un tornillo HM10x90, tuerca HU M10 freno y arandela plana Ø10.
- 5/ Girar el mástil verticalmente y bloquearlo en la zapata con 1 tornillo HM10x90, 1 tuerca HU M10 freno y arandela plana Ø10.
- 6/ Fijar el marcador al mástil con los pernos H M10x30, tuercas HU M10 freno, arandelas planas Ø12 y arandelas dec Ø10.
- 7/ Comprobar las distancias L (de 30 a 50 cm). Una vez el panel esté en la posición correcta, taladre a través del tubo del poste (Ø11) y encaje un tornillo HM10x90 (D), 1 tuerca HU M10 y una arandela Ø10.



III - Instalación en la pared

- 1/ Fijar el panel sobre la pared con 4 tornillos y clavijas respetando las cotas siguientes:



IV - Instalación atrás del tablero de canasta - doble cara

1/ A recibir ensamblar el doble cara 8006 sobre el mástil. Deslizar el mástil adentro del cajón y fijarlo sobre los 2 escuadras (1 arriba y otro abajo del cajón):

2/ Según el tipo de tablero de baloncesto corte el mástil de sujeción (tubo 60 x 30) a la longitud en que cada marcador esté posicionado dentro de las distancias reguladas del tablero (L).

2/ Fijar la zapata con las 4 barras roscadas, arandelas planas, tuercas frenos y placa trasera sobre el brazo del tablero de baloncesto.

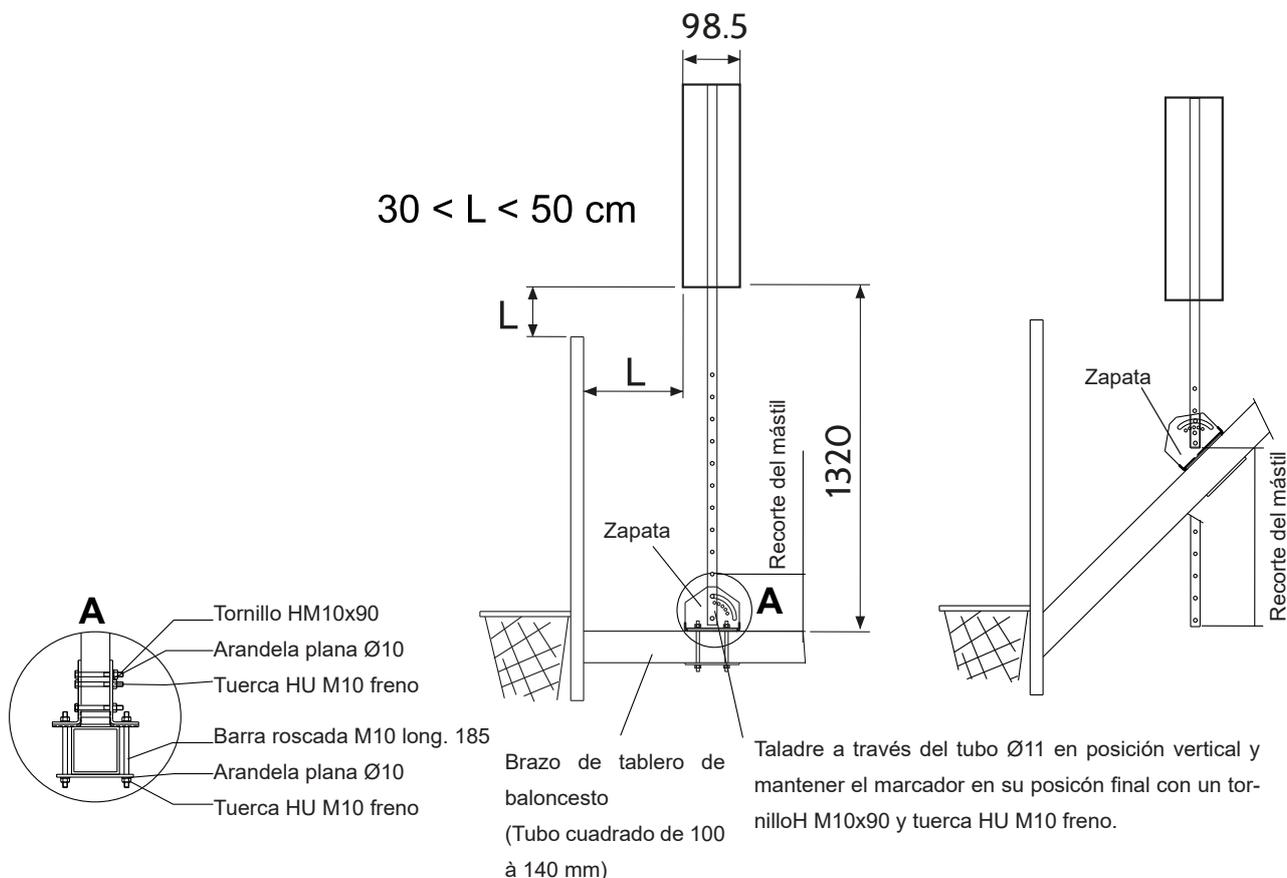
3/ Fijar los 2 perfiles en U sobre el poste (positionnement différent suivant modèle).

4/ Colocar el mástil en la zapata con un tornillo HM10x90, tuerca HU M10 freno y arandela plana Ø10.

5/ Girar el mástil verticalmente y bloquearlo en la zapata con 1 tornillo HM10x90, 1 tuerca HU M10 freno y arandela plana Ø10.

6/ Fijar el marcador al mástil con los pernos H M10x30, tuercas HU M10 freno, arandelas planas Ø12 y arandelas dec Ø10.

7/ Comprobar las distancias L (de 30 a 50 cm). Una vez el panel esté en la posición correcta, taladre a través del tubo del poste (Ø11) y encaje un tornillo HM10x90 (D), 1 tuerca HU M10 y una arandela Ø10.



V - Fijación a la canasta de baloncesto con brazo - Marcador de doble cara trasero

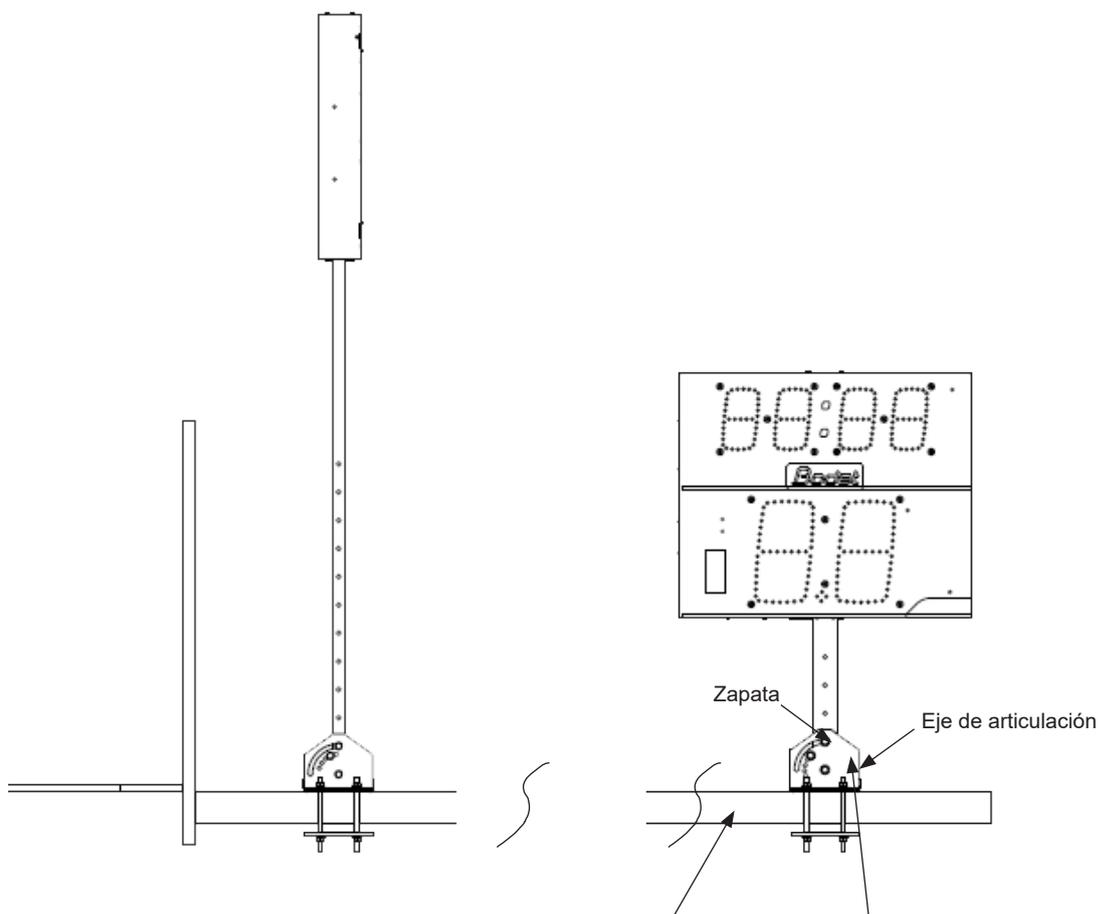
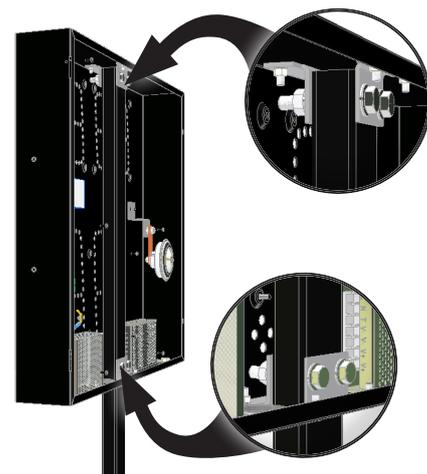
1/ Una vez recibido, monte el marcador 8006 de doble cara en el brazo. Pase el brazo por dentro de la caja y, a continuación, fíjelo a la caja a través de las dos escuadras (una escuadra superior y una escuadra inferior):

2/ Fije la zapata con las 4 barras roscadas, las arandelas planas y el contrachapado al brazo de la canasta de baloncesto.

3/ Coloque el poste de montaje en la zapata con un tornillo HM10x90, una tuerca HU M10 freno y una arandela plana Ø10.

4/ Gire verticalmente el poste de montaje y, a continuación, bloquéelo con un tornillo HM10x90, una tuerca HU M10 freno y una arandela plana Ø10 en el orificio de la zapata.

5/ Contrataladre el tubo con una broca de Ø11 en posición definitiva y, a continuación, bloquéelo con un tornillo HM10x90 que lo atraviese, una tuerca HU M10 freno y una arandela plana Ø10.



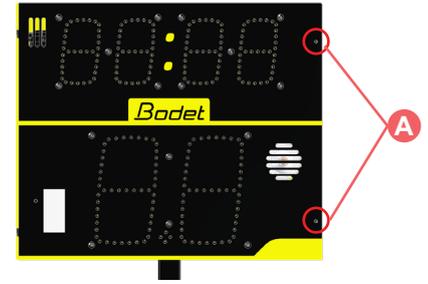
Brazo del tablero de baloncesto (tubo cuadrado de 100 a 140).

Contrataladre el tubo con una broca de Ø11 en posición vertical para mantener el panel de visualización en posición fija y definitiva. Con un tornillo H M10x90 y una tuerca HU M10 freno.

VI - Configuración de los dips

Los dips son configurados en la fábrica, verificar que son configurados tal como aparece representado a continuación.

1/ Abrir el panel frontal de cada marcador destornillando de un cuarto de vuelta los 2 tornillos de panel frontal (A).



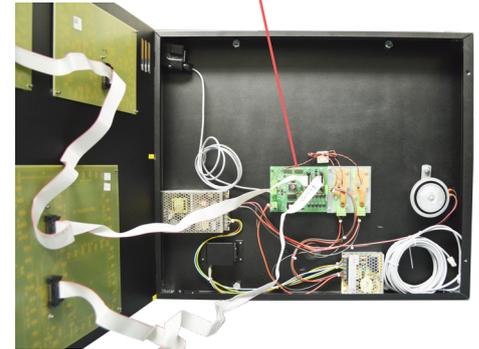
2/ Sobre el circuito DIP más a la izquierda, los dips 1 a 4 sirven para identificar el tipo de elemento del marcador que controla la tarjeta.

3/ Los dips 5 a 8 sirven para numerar cada marcador. **NINGÚN MARCADOR DEBE TENER EL MISMO NÚMERO.**



Nº Tablero	Dip 5	Dip 6	Dip 7
1	off ↓	on ↑	on ↑
2	on ↑	off ↓	on ↑
3	off ↓	off ↓	on ↑
4	on ↑	on ↑	off ↓
5	off ↓	on ↑	off ↓
6	on ↑	off ↓	off ↓

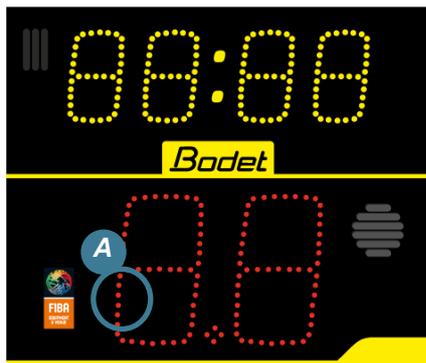
Tarjeta electrónica con filas de salidas



CONSEJO: numerar los marcadores 8006 nº2 y nº 3 (el marcador principal es nº1). Los otros marcadores (2º marcador principal, bocina...) tendrán que ser numerados nº 4, nº 5...

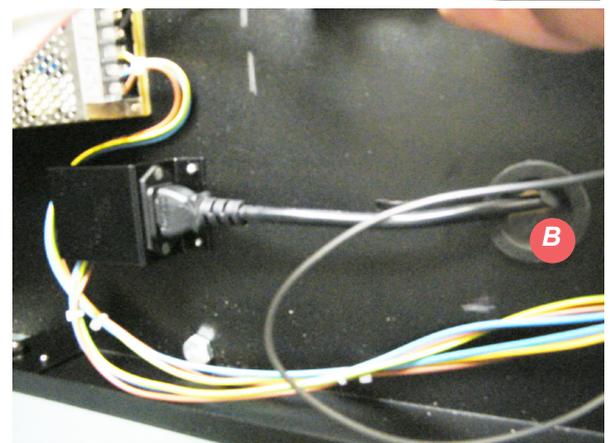
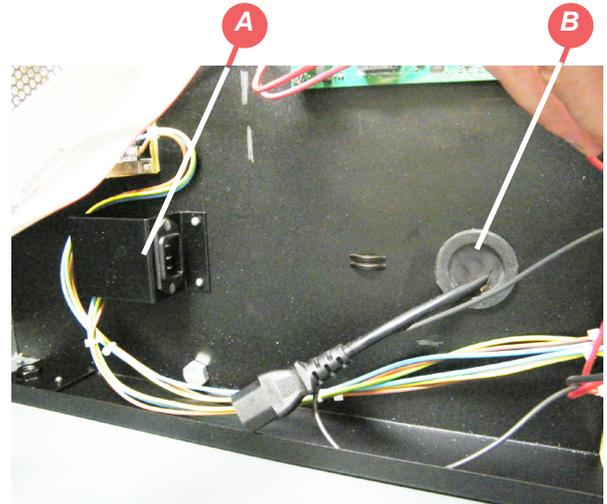
RECOMENDACIÓN PARA DOBLE CARA : Numerar las caras de un tablero 8006 doble cara panel nº2 y panel nº3, las caras del otro tablero 8006 doble cara panel nº4 y panel nº 5. El marcador principal está siempre panel nº1. Si hay otro marcador numerarlo panel nº6.

VII - Conexiones eléctricas

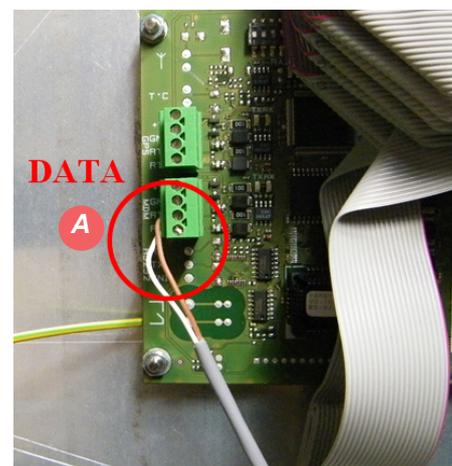
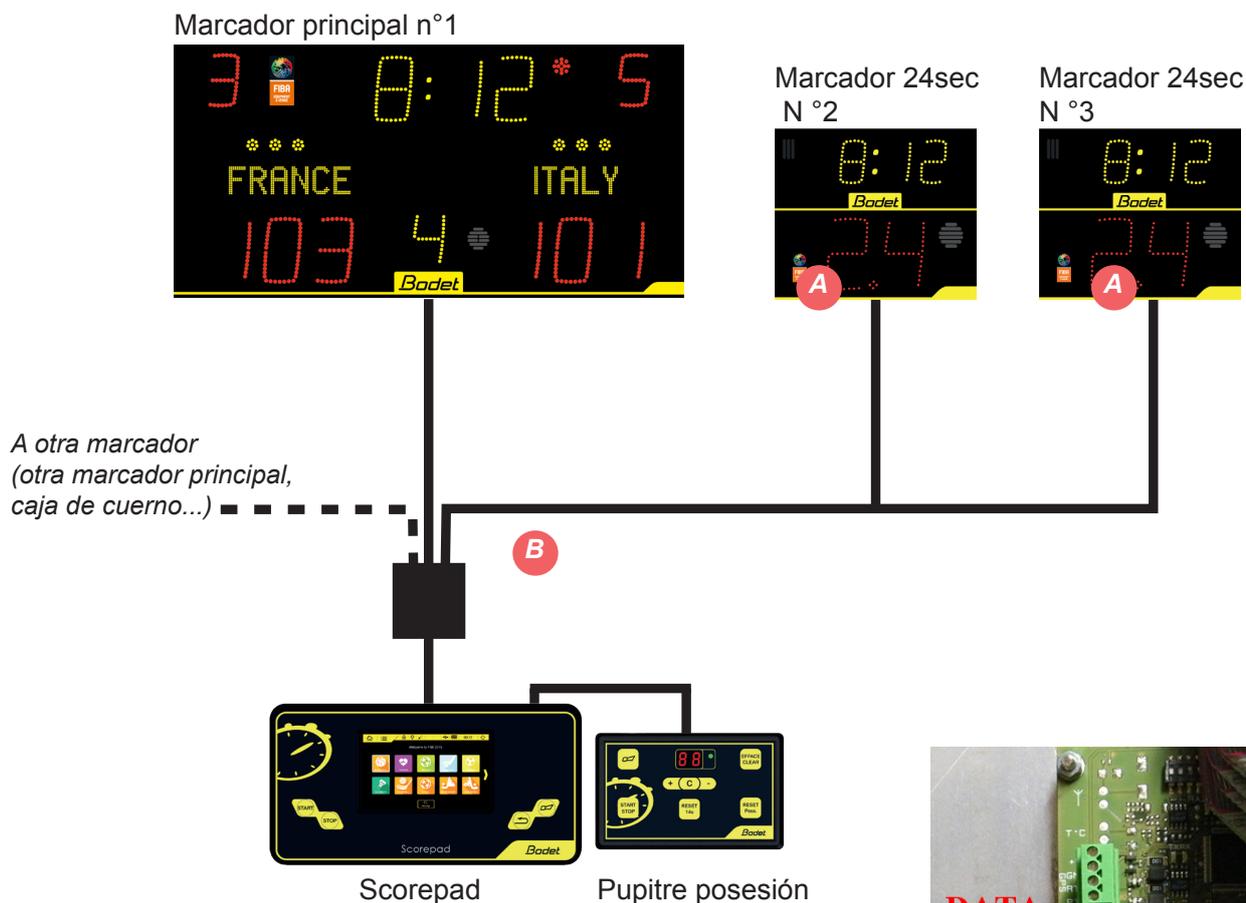


1/ Abrir todas las trampas de acceso. (página 4)

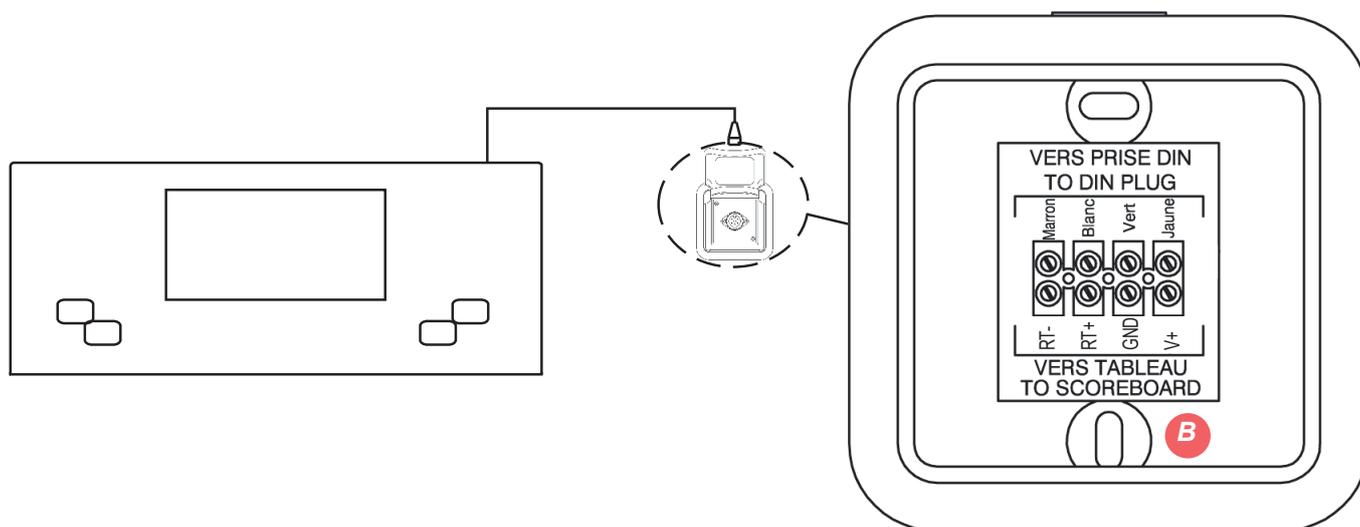
2/ Perforar la membrana del pasacable (B) y hacer pasar allí el cable de alimentación. Conectar el cable en la toma (A). Un cable de alimentación está suministrado con cada marcador 8006.



VIII - Enlace por cable



- 1/ Para una instalación con uno o algunos marcadores, conectar un cable telecom 1 par 9/10 RT+ y RT- (C) sobre cada marcador. Conectar la otra extremidad a la caja de conexión (B). Desconectar el cable del modem si necesario. Respetar las polaridades.
- 2/ Cerrar las trampas de acceso y encender el (los) marcador (es).



IX - Utilización del pupitre posesión

1/ Pulsando START/STOP (1) arranca el cronómetro. Pulsando la tecla otra vez, para el cronómetro.

Cuando el valor del cronómetro llega a 0, se activa una señal sonora (bocina o timbre) con una duración de 3 segundos. El LED (9) del Time Pad se pone rojo cuando el cronómetro se detiene y brilla en verde cuando el cronómetro está funcionando.

2/ Una pulsación prolongada de la tecla RESET Poss (2) o la tecla RESET 14s (8) hace que la pantalla del Time Pad y el marcador se pongan en negro. Cuando suelte la tecla, el marcador de posesión volverá al valor de 24 ó 14 segundos de acuerdo a la tecla que haya sido pulsada.

3/ Pulsando la tecla CLEAR (3) (El Time Pad mostrará --) hace que el display se ponga en negro. Pulsando esta tecla otra vez pone el display al valor del cronómetro, sin modificar el estado del marcador.

4/ Pulsando la tecla Bocina (4) deja de sonar la bocina que se había puesto en marcha automáticamente.

Esta tecla NO activa la bocina.



Modificación del tiempo de posesión en curso

1/ Detener el cronómetro tiempo de posesión con la tecla START / STOP (1).

2/ Pulsar la tecla C (6) del pupitre tiempo de posesión.

La pantalla del pupitre, el led del pupitre y el marcador parpadean.

3/ Cada pulsación sobre la tecla + (5) incrementa el tiempo de posesión en curso de 1 segundo.

Este valor no puede sobrepasar el valeur del RESET (2) memorizado (por defecto 24 segundos).

4/ Cada pulsación de la tecla - (7) decrementa el tiempo de posesión en curso de 1 segundo.

5/ Pulse de nuevo la tecla C (6) para volver al modo normal.

Recuperación del tiempo de posesión

1/ Si, por accidente, la tecla RESET Poss (2) fuese pulsada durante la cuenta atrás de la posesión, es posible recuperar el valor del temporizador pulsando la tecla CLEAR (3) dentro de los 2 segundos posteriores a haber pulsado la tecla RESET Poss (2).

Modificación del tiempo memorizado en RESET (por defecto 24 seg)

1/ Detener el cronómetro tiempo de posesión con la tecla START / STOP (1).

2/ Pulse la tecla C (6) durante 3 segundos

El display del Time Pad y el del marcador parpadean. El valor mostrado Es el valor del actual RESET.

3/ Cada pulsación de la tecla + (5) incrementa el valor del RESET (2) en curso de 1 segundo. Este valor no puede sobrepasar 99 segundos.

4/ Cada pulsación de la tecla - (7) decrementa el valor del RESET en curso de 1 segundo.

5/ Pulse la tecla C (6) para volver al modo de normal.

Este parámetro no está guardado en caso de pérdida de corriente o si el Time Pad es desconectado tras un partido.

Ajuste de la luminosidad del marcador 8006

1/ Pulsar la tecla + (5) durante 3 seg. La pantalla del pupitre muestra el nivel de luminosidad actual de 1 a 5.

2/ Pulsar la tecla + (5) para aumentar la luminosidad.

3/ Pulsar la tecla - (7) para disminuir la luminosidad..

4/ Confirmar con la tecla C (6).

Este parámetro no está guardado en caso de pérdida de corriente o si el Time Pad es desconectado tras un partido.