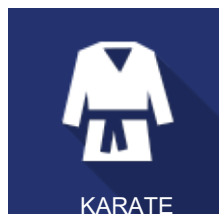


BODET Scorepad



Manual de utilización - Karaté



www.bodet-sport.com

BODET SA
1 rue du Général de Gaulle
49340 Trémentines | France
Tél: +33 (0)2 41 71 72 99
Fax: +33 (0)2 41 71 72 01



100% papier recyclé



Réf.: 608195 B

Asegúrese cuando reciba el producto de que no ha sufrido daños durante el transporte atribuibles al transportista.

1. Karaté

1) En la pantalla inicial seleccione



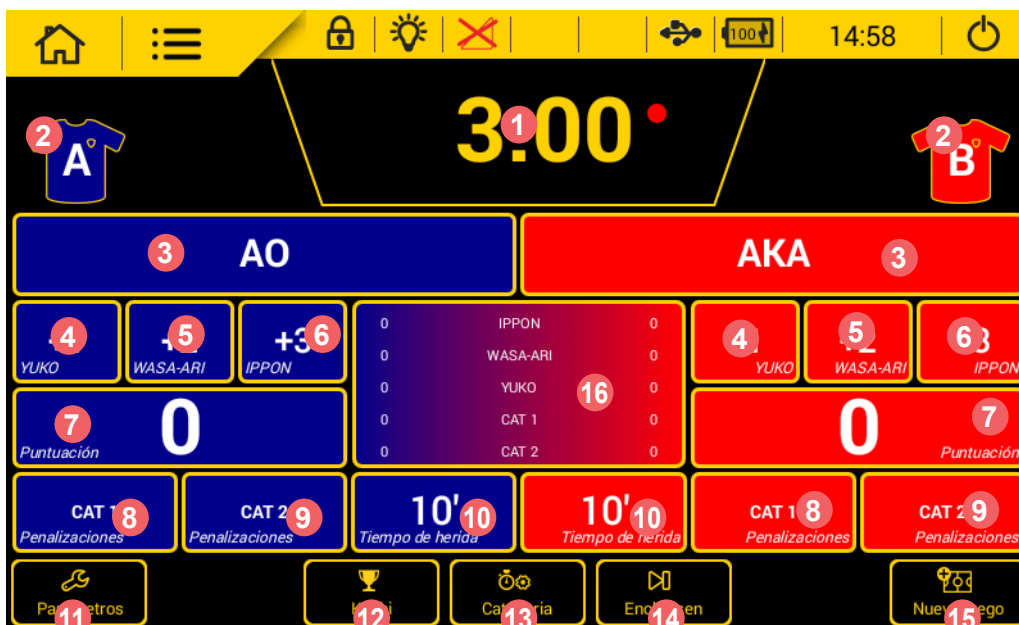
2) Seleccione una de las configuraciones propuestas:

- SENIOR
- JOVENES
- 2*2min

Los parámetros identificados con el icono pueden modificarse exclusivamente con el código de acceso club.

El código de acceso club es "1234". Se puede cambiarlo para cada deporte en el menú "acceso club".

3) Screen in SENIOR :



Al pulsar cada uno de los parámetros de juego se abre una nueva ventana que permite:

- 1) modificar la duración de cada periodo.
- 2) modificar el color de la camiseta y del contorno. Se incluyen los colores estándar, así como una paleta para determinar los colores de cada equipo.
- 3) cambiar el nombre del equipo. Pulse la opción LOCAL o VISITANTE y, a continuación, **Config. equipo** para modificar la configuración de los equipos (modificar el nombre visualizado, activar los jugadores, selección de colores, cargar, crear o eliminar un equipo):



- 4 añadir un Yuko.
- 5 añadir un Waza-Ari.
- 6 añadir un Ippon.
- 7 visualizar la puntuación de cada karateka.
- 8 añadir una penalización CAT 1.
- 9 añadir una penalización CAT 2.
- 10 activar el tiempo de descuento de 10 segundos.
- 11 modificar los parámetros de la configuración (lista de parámetros en la página siguiente).
- 12 selección del karateka que ganó la pelea.
- 13 ingrese manualmente el nombre y la categoría del torneo.
- 14 cambiar a Encho-sen (se prolonga el combate).
- 15 inversión de la visualización AO - AKA.
- 16 iniciar un partido nuevo. **Atención: perderá el partido actual.**

2. Configurar un parámetro

1) Pulse  para cambiar un parámetro.

Notá: Puede accederse a todos los parámetros desde el menú  **Configuración avanzada.**

A continuación incluimos una lista con todos los parámetros que pueden modificarse:

Secciones	Parámetros	Valores predeterminados	Descripción	Parámetros estándar
Fight				
	Numero periodo	1	de 1 a 9 periodos en secuencias de 1	-
	Tiempo periodo	3:00	de 1 a 99 minutos en secuencias de 1 de 0 a 59 segundos en secuencias de 1	✓
	Modo periodo	Down	Cuenta ascendente (UP) o cuenta descendente (Down) Puede modificarse con el código de acceso club	✓
	claxon antes fin de periodo	15s	Activación de la función con el botón ON/OFF de 1 a 120 segundos en secuencias de 1	✓
	Bocina final periodo	3s	Activación de la función con el botón ON/OFF de 1 a 5 segundos diferentes	✓
	Sonido Tatami	1	de 1 a 12 sonidos Botón de prueba	✓
Encho-sen				
	Encho-sen	ON	Activación de la función con el botón ON/OFF	✓
	Modo de prórroga	UP	Cuenta ascendente (UP) o cuenta descendente (Down) Puede modificarse con el código de acceso club	✓
	Encho-sen duration	5:00	de 1 a 99 minutos en secuencias de 1 de 0 a 59 segundos en secuencias de 1	✓
Puntos				
	+1 nombre	YUKO	Puede modificarse manualmente el nombre predeterminado (hacer clic en el nombre)	✓
	+2 nombre	WASA-A..	Puede modificarse manualmente el nombre predeterminado (hacer clic en el nombre)	✓
	+3 nombre	IPPON	Puede modificarse manualmente el nombre predeterminado (hacer clic en el nombre)	✓
	Diferencia punto juego	8	Activación de la función con el botón ON/OFF de 1 a 20 puntos en secuencias de 1	✓
Penalizaciones				
	Categoría 1	CAT 1	Activación de la función con el botón ON/OFF Puede cambiarse el nombre de la penalización CAT 1 Número de 1 a 9 en secuencias de 1 Puede activarse el modo automático	✓
	Categoría 2	CAT 2	Activación de la función con el botón ON/OFF Puede cambiarse el nombre de la penalización CAT 2 Número de 1 a 9 en secuencias de 1 Puede activar el modo automático	✓
	Reset categories	OFF	Activación de la función con el botón ON/OFF Puede modificarse con el código de acceso club	✓
Tiempo-muerto				
	Bocina TM	5s ON OFF	Bocina antes del final (activación de la función con el botón ON/OFF) de 1 a 20 segundos en secuencias de 1 Bocina final (activación de la función con el botón ON/OFF) Bocina de inicio (activación de la función con el botón ON/OFF)	✓
	Duración TM	15s	Activación de la función con el botón ON/OFF de 1 a 99 segundos en secuencias de 1	✓
	Tiempo de herida	0:10	de 0 a 1 minuto en secuencias de 1 de 0 a 99 segundos en secuencias de 1	✓
Various				

	Mantener resultado	5s	de 1 a 90 segundos en secuencias de 1	√
HDMI				
	Logo patrocinador	OFF	Puede seleccionarse la visualización de los logos de los patrocinadores	√
	Fondos de pantalla	...	Puede seleccionarse un color o una imagen de fondo de pantalla por defecto para la visualización del fondo de pantalla HDMI	√
Teclas				
	Mensaje alpha	OFF	Activación de la función con el botón ON/OFF	√
	Categoría	ON	Activación de la función con el botón ON/OFF	√