

# BODET Scorepad



## Manual de utilización - Judo



[www.bodet-sport.com](http://www.bodet-sport.com)

**BODET SA**  
1 rue du Général de Gaulle  
49340 Trémentines | France  
Tél: +33 (0)2 41 71 72 99  
Fax: +33 (0)2 41 71 72 01



Réf.: 608191 B

Asegúrese cuando reciba el producto de que no ha sufrido daños durante el transporte atribuibles al transportista.

# 1. Judo

1) En la pantalla inicial seleccione



2) Seleccione una de las configuraciones propuestas:

- SENIOR
- U17 U19
- U13 U16
- U11 U12
- MINI

Los parámetros identificados con el icono pueden modificarse exclusivamente con el código de acceso club.

El código de acceso club es "1234". Se puede cambiarlo para cada deporte en el menú "acceso club".

3) Screen in SENIOR :



Al pulsar cada uno de los parámetros de juego se abre una nueva ventana que permite:

- 1) modificar la duración de cada periodo.
- 2) modificar el color de la camiseta y del contorno. Se incluyen los colores estándar, así como una paleta para determinar los colores de cada equipo.
- 3) cambiar el nombre del equipo. Pulse la opción LOCAL o VISITANTE y, a continuación, **Config. equipo** para modificar la configuración de los equipos (modificar el nombre visualizado, activar los jugadores, selección de colores, cargar, crear o eliminar un equipo):



- 4 añadir un Yuko.
- 5 añadir un Waza-Ari.
- 6 añadir un Ippon.
- 7 añadir un Shido.
- 8 añadir un Osaekomi.
- 9 añadir (OSAEKOMI), restablecer (RESET OSAEKOMI) o detener Osaekomi (TOKETA).
- 10 modificar los parámetros de la configuración (lista de parámetros en la página siguiente).
- 11 selección del judoka que ganó la pelea.
- 12 ingrese manualmente el nombre y la categoría del torneo.
- 13 paso al Golden score. El Golden score dura hasta que un luchador anota un punto o es penalizado.
- 14 inversión de la visualización Judoka1 - Judoka 2.
- 15 iniciar un partido nuevo. **Atención: perderá el partido actual.**

## 2. Configurar un parámetro

1) Pulse  para cambiar un parámetro.

**Notá:** Puede accederse a todos los parámetros desde el menú  **Configuración avanzada.**

A continuación incluimos una lista con todos los parámetros que pueden modificarse:

| Secciones            | Parámetros             | Valores predeterminados | Descripción  | Parámetros estándar |
|----------------------|------------------------|-------------------------|--|---------------------|
| <b>Fight</b>         |                        |                         |  |                     |
|                      | Duración del combate   | 4:00                    | de 1 a 99 minutos en secuencias de 1<br>de 0 a 59 minutos en secuencias de 1   | √                   |
|                      | Modo de combate        | Down                    | Cuenta ascendente (UP) o cuenta descendente (Down)<br>Puede modificarse con el código de acceso club   | -                   |
|                      | Cloxon fin de combate  | 3s                      | Activación de la función con el botón ON/OFF<br>de 1 a 5 segundos en secuencias de 1   | √                   |
|                      | Sonido Tatami          | 1                       | Activación de la función con el botón ON/OFF<br>de 1 a 3 sonidos diferentes<br>Botón de prueba   | √                   |
| <b>Prórroga</b>      |                        |                         |  |                     |
|                      | Golden score           | ON                      | Activación de la función con el botón ON/OFF   | √                   |
|                      | Modo prolongación      | UP                      | Cuenta ascendente (UP) o cuenta descendente (Down)<br>Puede modificarse con el código de acceso club   | -                   |
|                      | Tiempo prórroga        | 1:00                    | de 1 a 99 minutos en secuencias de 1<br>de 0 a 59 segundos en secuencias de 1  | -                   |
| <b>Penalidad</b>     |                        |                         |  |                     |
|                      | Numero de penalidades  | 3                       | Activación de la función con el botón ON/OFF<br>de 1 a 4 penalizaciones en secuencias de 1   | √                   |
|                      | Nombre de la penalidad | SHIDO                   | Introducir manualmente la penalización   | √                   |
|                      | Stop crono auto.       | OFF                     | Activación de la función con el botón ON/OFF.<br>Puede modificarse con el código de acceso club  | -                   |
| <b>Advantage</b>     |                        |                         |  |                     |
|                      | Vantaja Juego          | IPPON                   | Puede modificarse manualmente el nombre predeterminado<br>(hacer clic en el nombre)<br>de 1 a 50 segundos en secuencias de 1<br>Activación de la función con el botón ON/OFF   | √                   |
|                      | Vantaja A              | WASA-A..                | Puede modificarse manualmente el nombre predeterminado<br>(hacer clic en el nombre)<br>de 1 a 50 segundos en secuencias de 1<br>Activación de la función con el botón ON/OFF   | √                   |
|                      | Vantaja B              | YUKO                    | Puede modificarse manualmente el nombre predeterminado<br>(hacer clic en el nombre)<br>de 1 a 50 segundos en secuencias de 1<br>Activación de la función con el botón ON/OFF   | √                   |
|                      | Vantaja C              | OFF                     | Activación de la función con el botón ON/OFF<br>Puede modificarse manualmente el nombre predeterminado<br>(hacer clic en el nombre)<br>de 1 a 50 segundos en secuencias de 1<br>Activación de la función con el botón ON/OFF | √                   |
| <b>Tiempo muerto</b> |                        |                         |  |                     |
|                      | Bocina TM              | OFF                     | Bocina antes del final (activación de la función con el botón ON/OFF)  | √                   |
|                      |                        | OFF                     | de 1 a 20 segundos en secuencias de 1<br>Bocina final (activación de la función con el botón ON/OFF)   |                     |
|                      |                        | OFF                     | Bocina de inicio (activación de la función con el botón ON/OFF)  |                     |
|                      | Duración TM            | OFF                     | Activación de la función con el botón ON/OFF<br>de 1 a 99 segundos en secuencias de 1  | √                   |
| <b>Various</b>       |                        |                         |  |                     |
|                      | Mantener resultado     | 5s                      | de 1 a 90 segundos en secuencias de 1  | -                   |
| <b>HDMI</b>          |                        |                         |  |                     |
|                      | Visualización HDMI     | ...                     | Selección de la visualización HDMI   | √                   |
| <b>4</b>             | Logo patrocinador      | OFF                     | Puede seleccionarse la visualización de los logos<br>de los patrocinadores   | √                   |

|               |                    |     |   |   |
|---------------|--------------------|-----|---|---|
|               | Fondos de pantalla | ... | Puede seleccionarse un color o una imagen de fondo de pantalla por defecto para la visualización del fondo de pantalla HDMI | ✓ |
| <b>Teclas</b> |                    |     |   |   |
|               | Categoría          | OFF | Activación de la función con el botón ON/OFF  | ✓ |