

# BODET Scorepad



## Manual de utilización - normas generales



[www.bodet-sport.com](http://www.bodet-sport.com)

**BODET Time & Sport**  
1 rue du Général de Gaulle  
49340 Tréméntines | Francia  
Tel: +33 (0)2 41 71 72 33



Ref.: 607978 G

Asegúrese cuando reciba el producto de que no ha sufrido daños durante el transporte atribuibles al transportista.

## Precauciones

---

- Proteger el material de salpicaduras, de la lluvia y de una exposición excesiva al sol.
- No utilice el aparato si está dañado o no funciona debidamente.
- Compruebe el voltaje de la red eléctrica.
- No abra el mando, ninguna de las piezas internas requiere control alguno. No obstante, si fuese necesario abrir el mando, solo debe hacerlo un técnico cualificado. Apague el dispositivo y desconéctelo de la red antes de abrirlo.
- La información incluida en este documento puede modificarse sin aviso previo.

## Índice

Precauciones	2
<b>1. Introducción</b>	<b>4</b>
Instalación	4
Contenido de la caja	4
<b>2. Seguridad y manipulación</b>	<b>5</b>
Datos importantes relativos a la seguridad	5
Información importante relativa a la manipulación	5
<b>3. Vista general del Scorepad</b>	<b>6</b>
Presentación del Scorepad	6
Accesorios	7
Comunicación	8
<b>4. Encendido</b>	<b>9</b>
Puesta en marcha	9
Iconos e información de la banda superior	10
Información y funciones generales de los menús	11
<b>5. Menús</b>	<b>11</b>
Mensaje de bienvenida (página de inicio)	11
Cambiar la hora	11
Listas de parámetros en función del tipo de menú	12
<b>6. Acceso club por deporte</b>	<b>13</b>
<b>7. Uso del software TeamEditor</b>	<b>14</b>
<b>8. Actualizar Scorepad</b>	<b>16</b>
<b>9. Importar el contenido de una memoria USB a Scorepad</b>	<b>17</b>
Recomendaciones sobre el tamaño de los archivos	19
<b>10. Exportar el contenido del Scorepad a una memoria USB</b>	<b>20</b>
<b>11. Visualización de los logotipos de los patrocinadores en la salida HDMI</b>	<b>21</b>
<b>12. Configuración de los 8 deportes favoritos</b>	<b>22</b>
<b>13. Configuración del Scorepad para varias salas</b>	<b>23</b>
<b>14. Características técnicas</b>	<b>24</b>
Sistema eléctrico	24
Mecánica	24
Pantalla táctil LCD 7"	24

# 1.Introducción

---

- Bodet Sport ofrece diferentes tipos de marcadores (interiores, exteriores, entornos húmedos...) que se adaptan a un gran número de deportes. Estas gamas de marcadores se controlan desde un mando cuyo teclado y pantalla táctil hacen que la labor del usuario resulte muy sencilla.
- Varias opciones y accesorios completan el equipamiento del mando Scorepad:
  - Extensión de batería 4 horas
  - Pera Start/Stop
  - Mando posesión
- **ADVERTENCIA:** el presente manual describe todas las opciones del mando. No obstante, en función de su configuración, determinadas funciones, determinados deportes e incluso algunas de las opciones no estarán disponibles.

## Instalación

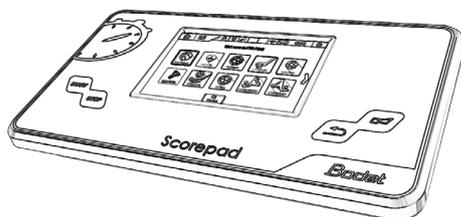
---

- Remítase al manual de instalación del mando Scorepad.

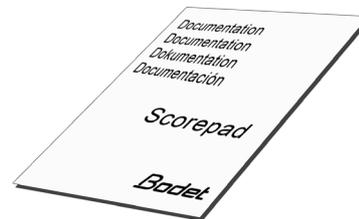
## Contenido de la caja

---

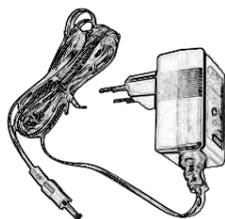
- Compruebe que la caja del Scorepad contiene los siguientes elementos y, dependiendo de la versión del Scorepad, los accesorios correspondientes:



**Scorepad**



**Guía de inicio rápido**



**Cargador**

## 2. Seguridad y manipulación

---

- ▀ **ADVERTENCIA:** en caso de que no siga estas instrucciones, podría provocar daños en el Scorepad. Antes de utilizar el Scorepad, consulte la información relativa a la seguridad y a su manipulación.

### Datos importantes relativos a la seguridad

---

#### ▀ UTILIZACIÓN

Manipule el Scorepad con cuidado. Está fabricado con plástico (caja) y con cristal (pantalla táctil) y contiene componentes electrónicos delicados. El Scorepad puede dañarse si se cae, se quema, se pincha, se aplasta o entra en contacto con algún líquido. No utilice un Scorepad dañado, si tiene la pantalla rota, por ejemplo, ya que podría provocarle daños.

#### ▀ CARGA Y ALIMENTACIÓN

Recargue el Scorepad con el cargador incluido. Utilizar cables o cargadores dañados o recargar el dispositivo en un ambiente con una humedad excesivamente elevada puede provocar un incendio, una electrocución, lesiones o daños al producto o a otros bienes. Cuando el Scorepad se vaya a cargar o a enchufar con el cargador BODET, asegúrese de que el cable está completamente conectado al cargador antes de conectarlo a una toma de corriente (la luz LED verde indica que está en carga).

### Información importante relativa a la manipulación

---

#### ▀ LIMPIEZA

Limpie el Scorepad inmediatamente si entra en contacto con una sustancia que pueda manchar o deteriorar la pantalla táctil. Utilice un paño adecuado para la limpieza de pantallas de ordenador. Evite que se introduzca humedad en el dispositivo. No utilice productos de limpieza de aire comprimido. Recomendamos que la consola Scorepad se limpie a fondo después de cada uso para evitar la contaminación con el coronavirus (COVID-19) por parte de cada usuario.

#### ▀ UTILIZACIÓN DE LOS CONECTORES Y DE LAS TECLAS

No fuerce nunca los conectores en los puertos y no ejerza una presión excesiva sobre las teclas, ya que podría provocar daños que no están cubiertos por la garantía. En caso de que la conexión entre el conector y el puerto no se produzca fácilmente, es posible que no coincidan. Compruebe que no existe ningún elemento que esté obstruyendo la entrada y que el conector corresponde al puerto.

#### ▀ TEMPERATURA DE FUNCIONAMIENTO

Scorepad ha sido diseñado para funcionar a temperaturas ambiente comprendidas entre 0 y 40 °C. El Scorepad puede resultar dañado y la vida de la batería reducirse en caso de que se conserve o se utilice a temperaturas que no estén entre las anteriormente mencionadas. Evite exponer el Scorepad a cambios bruscos de temperatura o de humedad. Durante el uso o la carga de la batería, es normal que el Scorepad se caliente.

## 3. Vista general del Scorepad

### Presentación del Scorepad



- 1 Tecla Start: iniciar el cronómetro.
- 2 Tecla Stop: detener el cronómetro.
- 3 Pantalla táctil LCD: configurar la totalidad de la visualización deportiva.
- 4 Tecla bocina: inicio o parada inmediata de la bocina.
- 5 Tecla Corrección: corregir la última acción.

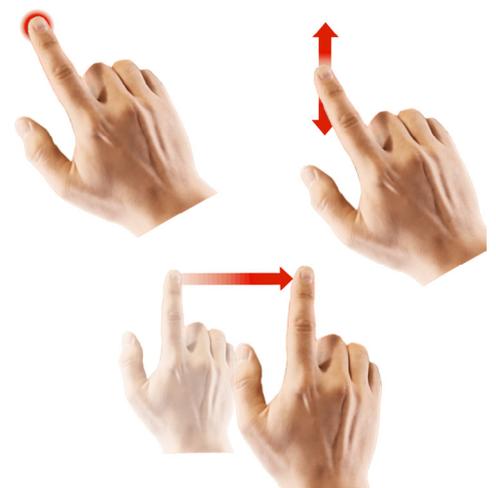


- 1 Puerto USB-a: carga de datos (configuración de un partido, lista de jugadores o de equipos, logotipos de los patrocinadores...) con un USB.
- 2 Puerto red RJ45: comunicación de la información deportiva desde la red Ethernet.  
Emisión del protocolo deporte:
  - Formato simple para incrustación en TV (visualización tiempo, tanteo, tiempo de posesión, total faltas y faltas personales).
- 3 Puerto USB: conexión a un mando secundario.
- 4 Puerto HDMI: conexión a un soporte de visualización tipo TV.
- 5 Puerto mini DIN con cierre: bus data sport BODET asignado a un marcador Bodet.
- 6 2 puertos RJ12: conexión de los mandos anexos (silbato árbitro, mando de posesión, pera Start/Stop...).
- 7 Puerto Jack: alimentación y carga de la batería.
- 8 1 LED verde: indica que está conectado al cargador.
- 9 1 botón REINICIO: apagar el mando.

**Nota:** En caso de pantalla fija (la pantalla táctil no responde) hacer un **RESET** pulsando el botón **9**. En caso de disfunción, pruebe de re-iniciar el Scorepad (ver capítulo 4: Encendido) o de apagarlo con el botón **RESET** (ver capítulo 3: Vista general del Scorepad).

#### ▀ PANTALLA TÁCTIL LCD 7": MULTI-TOUCH CAPACITIVO

La pantalla táctil del Scorepad se maneja con gestos muy sencillos (pulsar, deslizar y deslizar rápidamente):



### EXTENSIÓN DE LA BATERÍA

La extensión de la batería permite aumentar la autonomía del Scorepad en caso de que se produzca un corte de corriente (hasta 4 horas), de este modo puede utilizarse el Scorepad durante todo el partido.

La batería de iones de litio solo pueden instalarla nuestros equipos técnicos en:

- Un nuevo mando en nuestras instalaciones de producción.
- Un mando en funcionamiento: instalación y validación de la función por parte de nuestro equipo de servicio técnico.

**Nota: la batería estándar puede mantener el dispositivo en funcionamiento unos 15 minutos. Esta batería no está diseñada para que el Scorepad funcione durante todo el partido solo con la batería.**

### PERA START/STOP

La Pera Start/Stop se conecta al Scorepad con un conector RJ12. Permite activar o detener el cronómetro.



### MANDO DE POSESIÓN

El mando de posesión se utiliza con las visualizaciones de posesión (Baloncesto o Waterpolo). Dicho mando está conectado al Scorepad con un conector RJ12.



- 1 Tecla bocina: detención inmediata de la bocina.
- 2 Iniciar o detener la cuenta atrás del tiempo de posesión
- 3 Modo corrección: pulsando brevemente **C**, la ventana de visualización parpadea. Pulse **+** para aumentar el tiempo de posesión por segundos o **-** para disminuirlo por segundos. Pulse **C** para volver al modo normal. Corrección hasta 90 segundos.
- 4 Reiniciar a 14 segundos del tiempo de posesión.
- 5 Reiniciar el tiempo de posesión en función del deporte (en caso de que se pulse y el valor del cronómetro de tiempo de juego sea inferior al valor del tiempo de posesión, la ventana de visualización pasa a negro).
- 6 Borrar la visualización del tiempo de posesión solo si está detenido (la visualización «24» también se apaga). Cancelar el reinicio de 24 o 14 s si se pulsa < 2 s después de pulsar la tecla REINICIO (RESET).

### ▼ HDMI

El puerto HDMI permite que el Scorepad se comunique con un soporte de visualización a través de un cable HDMI. Es posible, por ejemplo, visualizar la información deportiva en una pantalla LCD.

La resolución de la salida HDMI es 1280 x 720 píxeles.

El usuario puede elegir el color de fondo o cargar una imagen como fondo de pantalla.

### ▼ OPCIÓN PROTOCOLO RED

El protocolo red permite enviar información deportiva desde el Scorepad hacia los diferentes tipos de soportes de visualización (TV, pantallas externas, PCs de los periodistas...) según el tipo de protocolo seleccionado (nuestros equipos técnicos pueden encargarse de activar dichos protocolos) (ver pág. 13).

### IMPORTANTE

- ▼ Dichas opciones solo pueden instalarlas nuestros equipos técnicos en:
  - Un nuevo mando en nuestras instalaciones de producción.
  - Un mando en funcionamiento: instalación y validación de la función por parte de nuestro equipo de servicio técnico.
  
- ▼ IMPORTANTE: la función de la consola secundaria con compensación de fallas y puntos individuales solo está disponible para los deportes de baloncesto.
  
- ▼ No desconecte los cables durante la coincidencia; sin embargo, si esto sucede, permita que los escritorios reinicien la comunicación entre ellos.

## 4. Encendido

### Puesta en marcha

Encender el Scorepad: Pulse **START** y aparecerá el logotipo **Bodet**.

Apagar el Scorepad: Pulse **POWER** (o la tecla **STOP** hasta que aparezca el pop-up de confirmación):

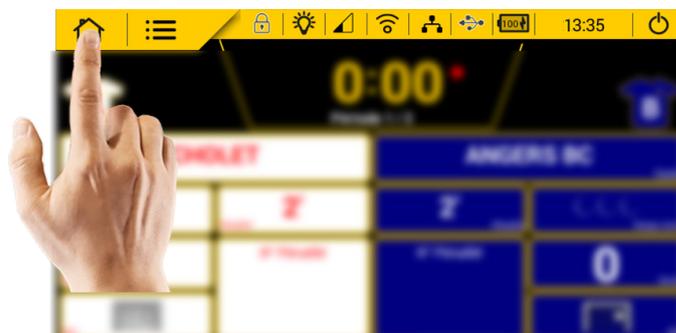


Aparece una pantalla de confirmación. Pulse **OK** .

Seleccionar un deporte: Pulse el deporte que quiera seleccionar:



Cambiar o salir de un deporte: Pulse **HOME**:



Aparece una pantalla de confirmación. Pulse **OK** .

Iniciar o detener el cronómetro: Pulse **START** o **STOP**

Activar la bocina manualmente: Pulse **BELL**

Corregir la última acción: Pulse **REDO**

## Iconos e información de la banda superior

Los iconos de la barra de estado ubicada en la parte superior de la pantalla ofrecen información sobre el mando:



Iconos de estado	Significado
 Inicio	Permite volver a la pantalla de inicio en cualquier momento. <b>Nota: aparecerá una ventana de confirmación en la pantalla para validar dicha selección.</b>
 Parámetros	Permite acceder a los menús de configuración del mando: menú general avanzada y menú técnico.
 Bloqueo	Bloquea la pantalla táctil.
 Luminosidad	Permite ajustar la luminosidad de la pantalla táctil del mando y de los marcadores (marcadores de tanteo, de tiempo de posesión).
 Nivel de conexión	Indica el nivel de conexión por cable o por radio.  indica que hay conexión. Recepción baja: 1 barra, recepción intermedia: 2 barras, recepción alta: 3 barras.  indica que existe un problema de conexión.  indica que la comunicación entre el mando y los marcadores es insuficiente.
 Wi-Fi	Indica que el Scorepad está conectado a una red Wi-Fi ( <i>función no disponible en esta versión</i> ).
 Red	Indica que el Scorepad está conectado a su red local existente.
 USB	Indica la presencia de un USB.
 Nivel de batería	Indica el nivel de la batería o el estado de la carga.  indica un nivel de batería bajo.
<b>10:12</b> Hora	Indica la hora del mando.
 Apagado	Apagar el mando. <b>Nota: aparecerá una ventana de confirmación en la pantalla para validar dicha selección.</b>

## Información y funciones generales de los menús

---

- **Guardar**  y **OK**  valida la configuración y cierra la ventana.
- **Cancelar**  cierra la ventana sin guardar los cambios.
-  **Cambiar de nombre** permite cambiar el nombre de una configuración o de un equipo en el Scorepad.
-  **Copiar** permite copiar una configuración, un equipo, un menú, un parámetro. Se abrirá una ventana para guardarla con un nombre nuevo.
-  **Eliminar** elimina la configuración.
-  **Configuración avanzada/Menú técnico** permite abrir una ventana nueva para acceder a la configuración avanzada o al menú técnico.

El color gris de las teclas y las funciones indica que no están activas.

El color amarillo de las teclas y las funciones indica que están activas y que pueden configurarse.

## 5. Menús

---

### Mensaje de bienvenida (página de inicio)

---

- 1) Seleccione **Mensaje**  y a continuación, seleccione el mensaje entre la lista propuesta.
- 2) Para cambiar el mensaje pulse .

El mensaje se emitirá en los marcadores equipados con una banda alfanumérica o en las pantallas de vídeo.

Proyectar este mensaje:

- 3) Seleccionar el mensaje
- 4) Hacer clic en  **Iniciar emisión**

### Cambiar la hora

---

Para cargar la hora del mando:

- 1) Ir al menú general haciendo clic en .
- 2) En el apartado visualización, hacer clic en **HORA/FECHA**
- 3) En el apartado parámetros, hacer clic en **HORA/FECHA** y modificar la hora.

## Listas de parámetros en función del tipo de menú

1) Acceda al menú general pulsando .

Secciones	Parámetros	Descripciones	Opciones generales	Opciones Parámetros avanzados	Opciones técnicas (código: 4934)
<b>Deportes y clubes</b>					
	Lista de consolas deportivas	Muestre la lista de deportes que desee que aparezcan en la pantalla de inicio (8 deportes favoritos)	-	-	√
<b>Sistema</b>					
	Versión (VER)	Ver información sobre la versión de la consola	√	√ (actualización)	√ (actualización)
	Prueba mando y marcador	Probar la visualización de los marcadores Desarrollo de la prueba: 1/ Visualización del número del panel en el marcador principal. 2/ Visualización de la versión del EPROM del panel. 3/ Visualización de número del cable plano de cada módulo (parpadeando). 4/ Visualización de la dirección de cada módulo en el cable plano. 5/ Encendido de todos los LED de todos los módulos (también posible con el dip 3 de la tarjeta). 6/ Pantalla en negro de todos los módulos.	√	√	√
	Restablecer la programación de fábrica*	Restablecer la configuración de fábrica y restablecer la configuración de los deportes.	-	-	√
	Idioma:	Cambiar e idioma de la consola	√	√	√
<b>Visualización</b>					
	Hora / Fecha	Visualización y ajuste de la hora y la fecha de la consola y del/los panel(es) (de 1 a 6). Posibilidad: Modo de visualización de la hora: la visualización de la hora en el marcador permanece encendida continuamente Mostrar el modo de hora ECO: 24:00/6:00 (el marcador muestra la hora, pero se apaga de 24:00 a 6:00) OFF: el marcador permanece apagado (en negro)	√	√	√
<b>Comunicación y conectores</b>					
	Comunicación	Estado de la comunicación con el o los panel(es): - Introducir el nombre de cada panel (máximo 24 caracteres) - Elegir el tipo de comunicación entre la consola y el/los marcadores(s): gama de marcadores, cableado, radio HF - Elegir el número de instalación - Elegir el número de canal de comunicación	-	√	√
	Duplicar HDMI	Duplicar la visualización de la pantalla de la consola Scorepad a un monitor LCD conectado por HDMI	-	-	√
	Red local	Activación de la función mediante el botón ON/OFF: envío del protocolo Sport BUS para la pantalla de TV	-	-	√
	Protocolos de comunicación	Cree un protocolo de comunicación rellenando los parámetros	-	-	√
	USB	Cargar los jugadores, los equipos, los logotipos de los equipos. Esta opción también permite guardar la información de un partido e importar/guardar las configuraciones por deporte o la clave de licencia (WhoIAm)	-	-	√
<b>Varios</b>					
	Texto de bienvenida	Mostrar y establecer un texto de bienvenida y el nombre del pupitre en la pantalla de inicio de la consola Scorepad	-	-	√
	Nombre de la consola	Mostrar y establecer un nombre para la consola en la pantalla de inicio	-	-	√

**\* ATENCIÓN:** el retorno a la configuración de fábrica elimina la totalidad de los parámetros aplicados así como la configuración para cada deporte y los equipos guardados. Se recomienda guardar la configuración en una memoria USB antes de iniciar esta operación.

## 6. Acceso club por deporte

1) En la pantalla de inicio, seleccione el deporte que desee.

2) Pulse el botón **🔒 Acceso club**.

Introduzca el código de acceso club predeterminado: 1234.

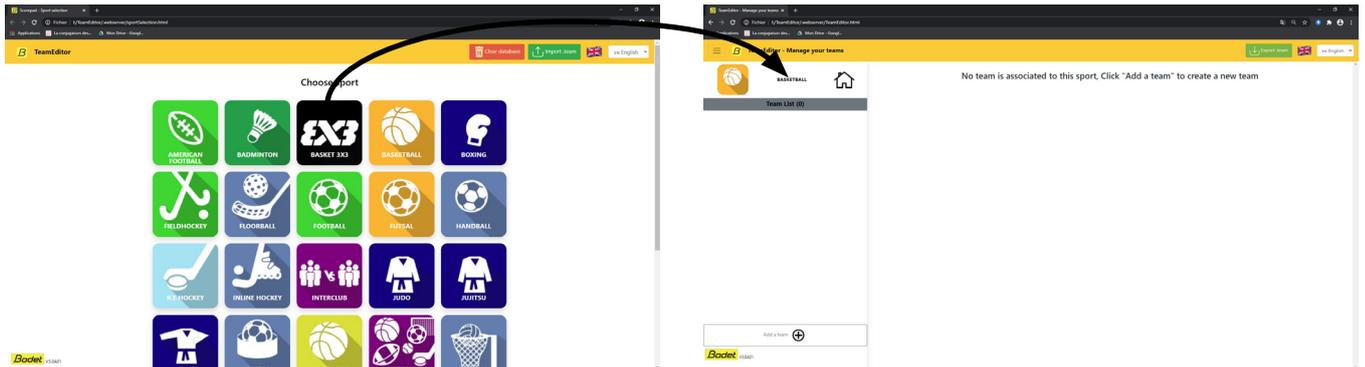
Se abrirá la siguiente ventana:



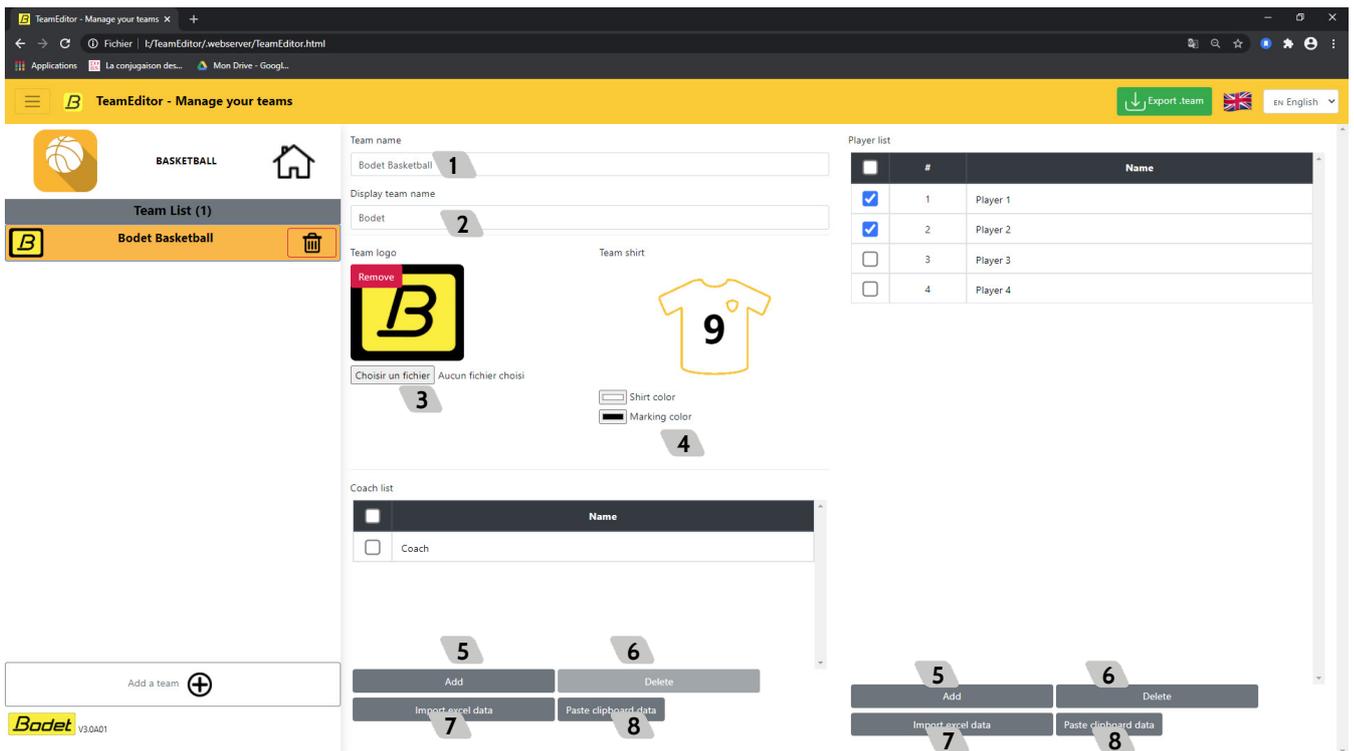
- 1 Permite activar o desactivar el código de acceso club.
- 2 Permite modificar el código de acceso club.
- 3 Permite crear/actualizar/eliminar configuraciones. Se pueden importar, exportar y ordenar configuraciones.
- 4 Permite crear/actualizar/eliminar mensajes. Se pueden importar y exportar mensajes.
- 5 Permite cambiar de nombre o eliminar logotipos de patrocinadores. Se pueden importar y exportar logotipos.
- 6 Permite crear/actualizar/eliminar configuraciones de equipos. Se pueden importar, exportar y ordenar configuraciones de equipos.
- 7 Permite cambiar de nombre o eliminar fondos de pantalla. Se pueden importar y exportar fondos de pantalla.
- 8 permite eliminar/importar/exportar una configuración de pantalla HDMI.
- 9 exportar los datos del deporte (el ejemplo de la captura de pantalla se refiere al baloncesto).

## 7. Uso del software TeamEditor

- 1- Conectar un memoria USB al pupitre Scorepad
  - 2- Hacer clic en  en el banner superior de la pantalla de inicio del pupitre Scorepad
  - 3- Seleccionar **Exportar TeamEditor** y esperar a que la aplicación se cargue en la memoria USB.
  - 4- Una vez finalizada la garga, hacer clic en **OK** y retirar la memoria USB.
  - 5- Conectar la memoria USB al PC y abrir el directorio de la memoria USB.
  - 6- Abrir el archivo **TeamEditor** y hacer doble clic en el fichero HTML **TeamEditor\_.html**
- Nota: utilizar un navegador web compatible como Google Chrome o Mozilla Firefox o Opera.
- 7- Elegir un deporte en la página de inicio (ejemplo ilustrado con el baloncesto):

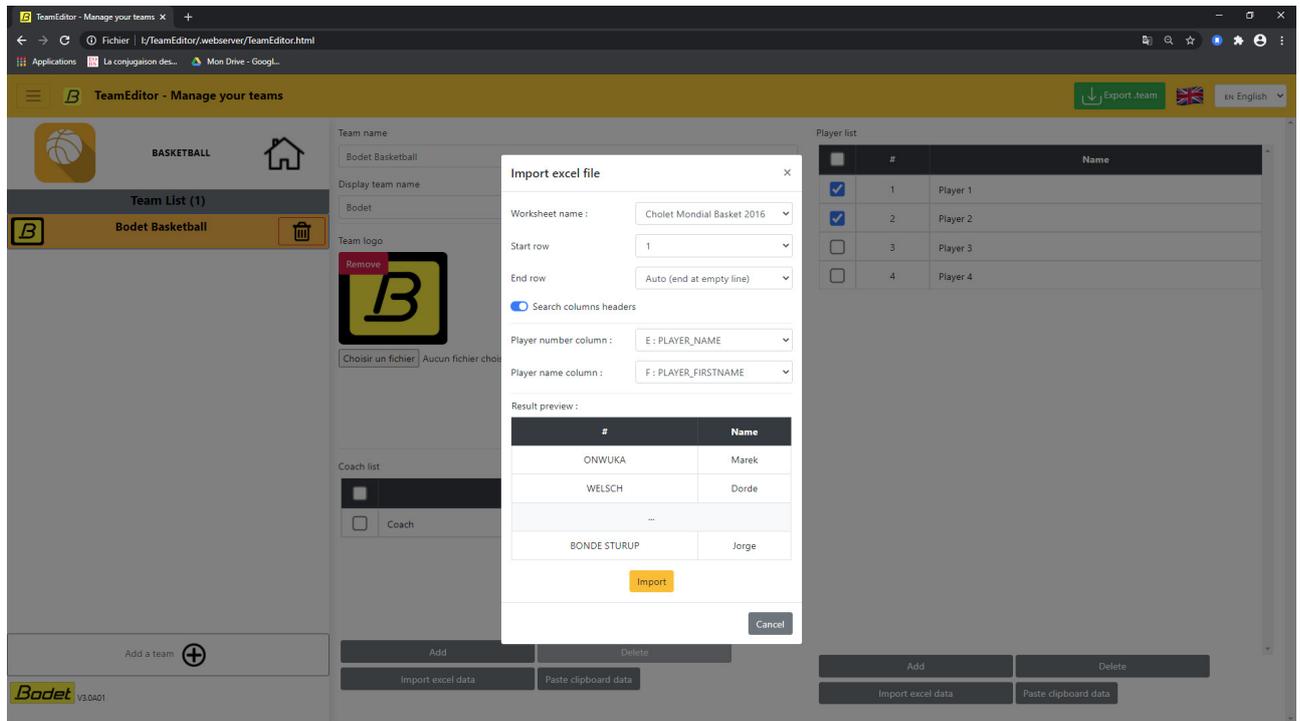


- 8- Hacer clic en **Añadir un equipo**:



- 1 Rellenar el nombre del equipo
- 2 Rellenar el nombre del equipo que se mostrará en el marcador
- 3 Importar un logotip de equipo
- 4 Elegir el color del equipo
- 5 Añadir uno o various jugadores o entrenador(es)
- 6 Eliminar uno o various jugadores o entrenador(es)

## 7 Importar el fichero Excel y rellenar la líneas y las columnas que quieres recuperar y mostrar:



## 8 Pegar el contenido del portapapeles (en caso de que haya copiado el contenido de un fichero en su PC)

- 8- Hacer clic en  y grabar el fichero (extensión **.team**) en una memoria USB.
  - 9- Conectar una memoria USB en el pupitre Scorepad y cargar los equipos.
  - 10- Hacer clic en  el banner superior en la pantalla de inicio del pupitre Scorepad.
  - 11- Seleccionar **importación/exportación equipos en usb** y elegir el deporte de la lista propuesta por el Scorepad.
- Nota: se le pedirá el código de acceso del club antes de elegir la importación (o exportación) del archivo.
- 12- La última etapa es seleccionar los parámetros a importar:



- 13- Hacer clic en **OK** y **Importar**

## 8. Actualizar Scorepad

### Actualización de la consola SCOREPAD desde la versión V3.0

- 1) Consulte la siguiente página web: <https://update.bodet.com/es>.
  - 2) Si tiene una versión anterior a la V3.0, descargue la actualización haciendo clic en [Descargar Scorepad/Scoreapp **V3.0**] y luego actualice la(s) consola(s) Scorepad.
  - 3) Tras ponerse en contacto con el servicio de atención al cliente o de ventas de Bodet, recibirá un correo electrónico con un enlace en el que deberá hacer clic.
  - 4) Desde la(s) consola(s) de Scorepad, descargue en un *pendrive* el archivo WhoIAm de cada consola que desee actualizar. El procedimiento se describe en la página web (enlace recibido tras la solicitud de actualización) haciendo clic en [**Scorepad**]. Se abren dos ventanas en la pantalla de la consola:
    - 1ª ventana: indique el número de serie de la consola presente en la etiqueta pegada en la parte trasera del producto. Si esta etiqueta ya no está presente, póngase en contacto con el Servicio de Atención al Cliente de Bodet.
    - 2ª ventana: personalizar el nombre de la consola Scorepad. Permite identificar la(s) consola(s) que hay que actualizar. Este nombre aparecerá en la pantalla de inicio de la consola, así como en la página de descarga de los archivos de licencia de WhoIAm de la web.
  - 5) Cargue el o los archivos WhoIAm en la interfaz de actualización.
  - 6) Haga clic en [**Enviar a Bodet**]. Una nueva página propone la descarga de los archivos:
    - 1 versión de *software* para todas las consolas Scorepad.
    - 1 licencia por consola Scorepad.
  - 8) Descargue estos archivos en un *pendrive*.
  - 9) Cargue estos archivos en la consola Scorepad para realizar la actualización tal como se describe a continuación. La versión del *software* es común para todas las consolas Scorepad que hay que actualizar. Por otro lado, en cada consola, cargue el archivo WhoIAm con el mismo nombre que el producto.
- Nota: se enviará un nuevo enlace por correo electrónico. Este brinda acceso a la descarga de los archivos: guarde este correo electrónico, de modo que pueda utilizarlo para descargar de nuevo estos archivos en caso de que lo necesite en un futuro.

### Actualización de la consola SCOREPAD

- 1) En la página de inicio, pulse .
  - 2) Haga clic en  **Parámetros avanzados**.
  - 3) Conecte el *pendrive* con el archivo de actualización y la licencia de activación a la consola.
- Nota: la extensión de este archivo es .fw.
- 4) En la sección «Sistema», haga clic en **«Version VER»**.
  - 5) Haga clic en  para iniciar la actualización. Esta actualización puede tardar varios minutos. Las configuraciones permanecen en la memoria y no se pierden.
  - 6) Cuando la versión de la consola está actualizada, se indica en verde.



## 9. Importar el contenido de una memoria USB a Scorepad

- 1) Encienda el pupitre Scorepad.
- 2) En la página de inicio, pulse .
- 3) Pulse  **Menú técnico**.
- 4) Conecte la memoria USB que contiene los archivos que desea importar.
- 5) En el apartado **Comunicación y conexiones**, pulse **USB**.
- 6) Una ventana le preguntará si desea importar o exportar. Pulse  **Importar** para importar el contenido.  
**El espacio máximo de almacenamiento es de 1 GB.**
- 7) En función de los tipos de archivos que contenga la memoria USB, algunos parámetros estarán activos y otros inactivos:



- 1 Importar la configuración de un partido extraída previamente de otro pupitre Scorepad. Los archivos tienen la siguiente extensión: .param
- 2 Importar logotipos de patrocinadores. Los archivos tienen las siguientes extensiones: .png, .jpg, .jpeg

Ej.:



Sin logotipos de patrocinadores  
(salida de pantalla con el puerto HDMI)



Pantalla de configuración de Scorepad



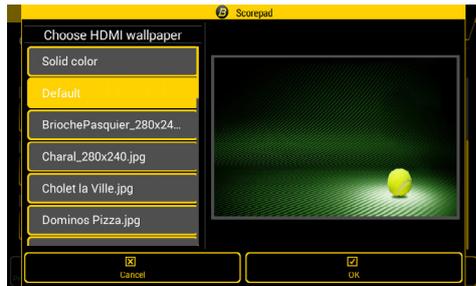
Con 2 logotipos de patrocinadores  
(salida de pantalla con el puerto HDMI)



Con 3 logotipos de patrocinadores  
(salida de pantalla con el puerto HDMI)

- 3 Importar imágenes de fondo de pantalla. Los archivos tienen las siguientes extensiones: .png, .jpg, .jpeg

Ej.:



**Pantalla de configuración de Scorepad**



**Salida de pantalla (HDMI)**



**Pantalla de configuración de Scorepad**

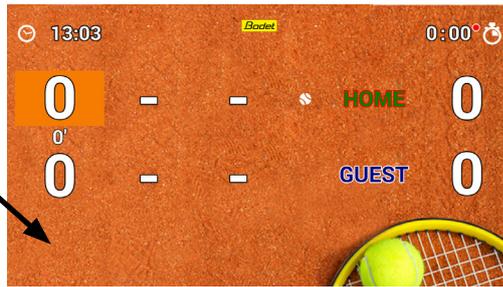


**Salida de pantalla (HDMI)**

- 4 Importar los equipos extraídos previamente de otro Scorepad o creados desde el software TeamEditor. Los archivos tienen la siguiente extensión: .team
- 5 Importar mensajes. Los archivos tienen la siguiente extensión: .param
- 6 Importar los parámetros marcador (modo de comunicación y tipo y número de marcadores en la sala). Los archivos tienen la siguiente extensión: .param
- 7 Estos botones permiten seleccionar imágenes en el directorio raíz de la memoria USB para cada opción.
- 8) Seleccione la opción que desee y después pulse  **Importar**.

## Recomendaciones sobre el tamaño de los archivos

- Imagen de fondo para salida HDMI: 1280 x 720 pixels



- Logos del equipo: 270 x 180 pixels

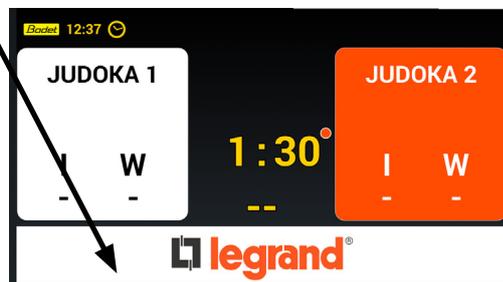


- Logos del patrocinadores:

- recomendado: 250 x 115 pixels



- posibilidad de aplicar un logo sobre toda la anchura: 1280 x 115 pixels



Estas resolución son dadas: anchura x altura.

## 10. Exportar el contenido del Scorepad a una memoria USB

- 1) Encienda el pupitre Scorepad.
- 2) En la página de inicio, pulse .
- 3) Pulse  **Menú técnico**.
- 4) Conecte la memoria USB.
- 5) En el apartado **Comunicación y conexiones**, pulse **USB**.
- 6) Una ventana le preguntará si desea importar o exportar. Pulse  **Exportar** para exportar el contenido.
- 7) Seleccione los parámetros que desee exportar:



- 1 Exportar las configuraciones de partidos de cada deporte para usarlas en otro pupitre. Los archivos tienen la siguiente extensión: .param.
  - 2 Exportar logotipos de patrocinadores para usarlos en otro pupitre. Los archivos tienen las siguientes extensiones: .png, .jpg, .jpeg
  - 3 Exportar imágenes de fondo de pantalla para usarlas en otro pupitre. Los archivos tienen las siguientes extensiones: .png, .jpg, .jpeg
  - 4 Exportar la lista de equipos de cada deporte. Los archivos tienen la siguiente extensión: .team
  - 5 Exportar la lista de mensajes creados. Los archivos tienen la siguiente extensión: .param
  - 6 Exportar la configuración de la instalación con el modo de comunicación y el tipo y el número de marcadores en la sala seleccionados. Los archivos deben tener la siguiente extensión: .param
- 8) Seleccione la opción que desee y después pulse  **Exportar**.

# 11. Visualización de los logotipos de los patrocinadores en la salida HDMI

Importe los logotipos de los patrocinadores del deportivo seleccionado (por ejemplo, Baloncesto 5 FIBA). El procedimiento es lo mismo para otros deportes.

**Paso 1:** seleccione el puerto USB e introduzca su código de acceso club (1234 por defecto).



**Paso 2:** importar las imágenes almacenadas en el Llave USB conectada al Scorepad.



**Paso 3:** haga clic en «Logos espónsores» y «imágenes de fondo» y luego «import».



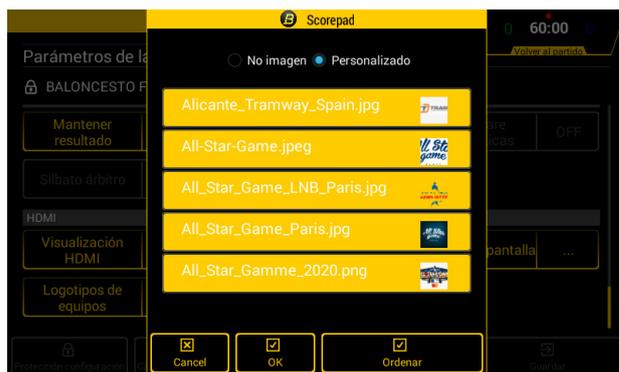
**Paso 4:** cuando la importación ha sido exitosa con éxito, aparece el siguiente mensaje: :



**Paso 5:** haga clic en «Settings»



**Paso 6:** haga clic en «logo patrocinador» y luego seleccione los logotipos que se van a mostrar: :



**Paso 7:** haga clic en «mensaje»:



**Paso 8:** elija si los logotipos se muestran en modo de desplazamiento en pantalla completa estableciendo una velocidad de rotación o en modo de visualización de presione::



Ejemplos de visualizaciones en pantalla :

Modo «Presione»:



Modo «Desplazamiento»:

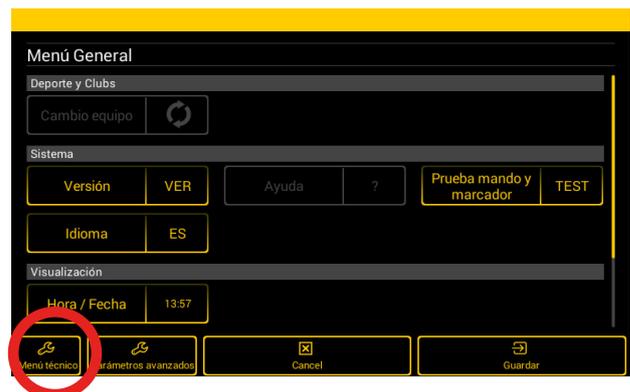


## 12. Configuración de los 8 deportes favoritos

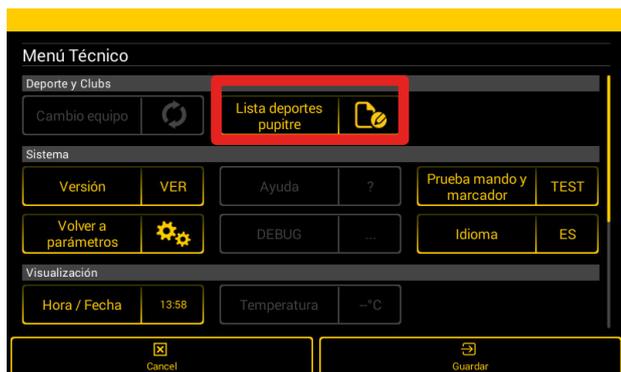
**Paso 1:** acceda al menú principal.



**Paso 2:** acceda al menú técnico (contraseña: 4934):



**Paso 3:** haga clic en el botón «Lista deportes pupitre».



**Paso 4:** selecciona los 8 deportes preferidos que se mostrarán en la pantalla de inicio (deportes con un marco rojo):

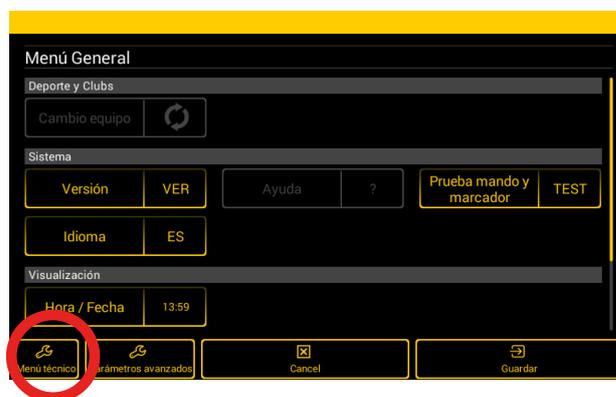


## 13. Configuración del Scorepad para varias salas

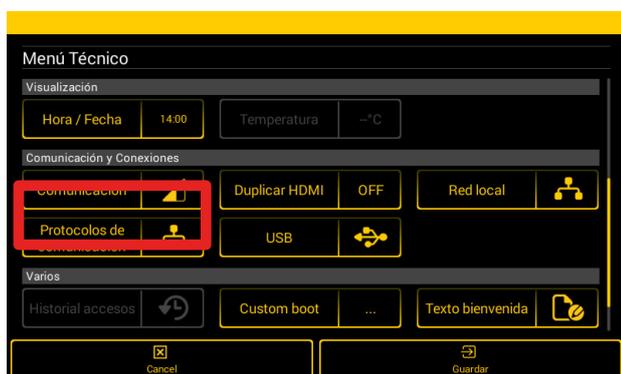
**Paso 1:** acceda al menú principal.



**Paso 2:** acceda al menú técnico (contraseña: 4934):



**Paso 3:** haga clic en el botón «Comunicación»



**Paso 4:** haga clic en el botón «Crear» para agregar una configuración correspondiente a la instalación de una nueva sala.



Repita estos pasos para cada área deportiva en la que se vaya a utilizar el Scorepad

## 14. Características técnicas

### Sistema eléctrico

- Alimentación eléctrica con cargador independiente: 100-240 V CA, 50/60 Hz.

### Mecánica

- Dimensiones: 380 x 200 x 22/61 mm
- Material: PC/ABS
- Temperatura de funcionamiento: 0 °C a 40 °C
- Índice de protección: IP 20
- Normativa: Clase II



### Pantalla táctil LCD 7"

- Dimensiones: 152 x 91 mm
- Tipo de pantalla: LCD de tipo capacitivo
- Resolución: 800 x 480 píxeles
- Material: Cristal antigolpes y antirrayones
- Vida útil: 40 000 horas

