

BODET SCOREPAD - Guía de inicio rápido

1 ENCENDER/APAGAR EL MANDO

- Pulse **START** para encender el mando. El mando mostrará el logotipo Bodet y a continuación la pantalla de inicio, donde se selecciona el deporte.
- Pulse **STOP** para apagar el mando o mantenga pulsado **STOP** hasta que se apague.

2 SELECCIONAR EL DEPORTE

- Pulse el icono del deporte que quiera seleccionar.

Deslizar horizontalmente la ventana o pulsar **↔** para visualizar todos los deportes. El último deporte practicado aparecerá en primer lugar.

3 SELECCIONAR, MODIFICAR O CREAR LA CONFIGURACIÓN DEL DEPORTE

- Seleccionar la configuración correspondiente al partido elegido. Visualizar los parámetros de cada configuración.
- Determinadas configuraciones solo pueden modificarse con código de acceso club: icono **🔒**.
- Crear una configuración pulsando **+** Nueva configuración.



4 INICIAR EL PARTIDO

START : iniciar el cronómetro | **STOP** : detener el cronómetro | **↶** : corregir la última acción de juego introducida en el mando | **🔊** : iniciar o detener la bocina

Los parámetros que aparecen en la pantalla son específicos para cada deporte:

Baloncesto



Tenis



Fútbol



- 1 Seleccionar el color de la camiseta y del contorno de cada equipo.
- 2 Seleccionar el nombre del equipo o del jugador teniendo la posibilidad de configurar el equipo o el jugador (consultar: 5. Configurar los equipos/jugadores).
- 3 Añadir o eliminar una falta, una penalización o una tarjeta.
- 4 Añadir un tiempo muerto con posibilidad de corregir y activar la bocina.
- 5 Añadir o eliminar manualmente puntos en el marcador (añadir o eliminar 1 o varios puntos dependiendo del deporte).
- 6 Añadir 1, 2 o 3 puntos (dependiendo del deporte).
- 7 Modificar todos los parámetros del partido (consultar imagen de la derecha).
- 8 Iniciar un partido nuevo.
- 9 Visualizar y corregir el periodo y el cronómetro.
- 10 Añadir las tarjetas y los puntos de un jugador o de un equipo.



Para tener los manuales Scorepad para cada deporte, escanear el QR code indicado o registrar vinculo siguiente en internet:
<https://www.bodet-sport.com/es/espacio-cliente/base-documental/scorepad.html>



Ref.: 607974 C 10/16

BODET SCOREPAD - Guía de inicio rápido

5 CONFIGURAR LOS EQUIPOS/JUGADORES

- Pulse el nombre de un equipo o de un jugador (consultar: ilustración 1).
- Modifique el nombre si es necesario
- Pulse  **Config. equipo** (consultar ilustración 2).

- 1 Selección del nombre del equipo o del jugador visualizado en el mando. Al pulsar, se abre una ventana nueva (consultar: ilustración 3).
- 2 Selección del nombre del equipo o del jugador que aparece en el soporte de visualización de vídeo.
- 3 Selección de los jugadores del partido.
- 4 Selección del color de la camiseta y del contorno (consultar: ilustración 4).



1



2



4



3

6 CONEXIONES ELÉCTRICAS



- 1 Puerto USB-a: transmisión de datos (configuración de un partido, lista de jugadores o de equipos, logotipos de los patrocinadores, etc.) con un USB.
- 2 Sin uso.
- 3 Sin uso.
- 4 Puerto HDMI: conexión a un soporte de visualización tipo TV.
- 5 Puerto mini DIN con cierre: bus data sport BODET asignado a un marcador Bodet.
- 6 2 puertos RJ12: conexión de los mandos anexos (mando de posesión, pera Start/Stop...).
- 7 Puerto Jack: alimentación y carga de la batería.
- 8 1 LED verde: indica que está conectado al cargador.
- 9 1 botón REINICIO: apagar el mando.



Para tener los manuales Scorepad para cada deporte, escanear el QR code indicado o registrar vinculo siguiente en internet:
<https://www.bodet-sport.com/es/espacio-cliente/base-documental/scorepad.html>

Bodet

Ref.: 607974 C 10/16