

BODET Scorepad



Manual de utilización - Balonmano



www.bodet-sport.com

BODET Time & Sport
1 rue du Général de Gaulle
49340 Trémentines | Francia
Tel: +33 (0)2 41 71 72 33



100% papier recyclé



Ref.: 607952 B

Asegúrese cuando reciba el producto de que no ha sufrido daños durante el transporte atribuibles al transportista.

1. Balonmano

1) En la pantalla inicial seleccione



2) Seleccione una de las configuraciones propuestas:

BALONMANO 2x30 min SENIORS 

BALONMANO 2x25 min INFANTIL 

BALONMANO 2x20 min INFANTIL 

Los parámetros identificados con el icono  pueden modificarse exclusivamente con el código de acceso club.

El código de acceso club es "1234". Se puede cambiarlo para cada deporte en el menú "acceso club".

3) Pantalla en modo partido BALONMANO 2x30 min SENIORS:



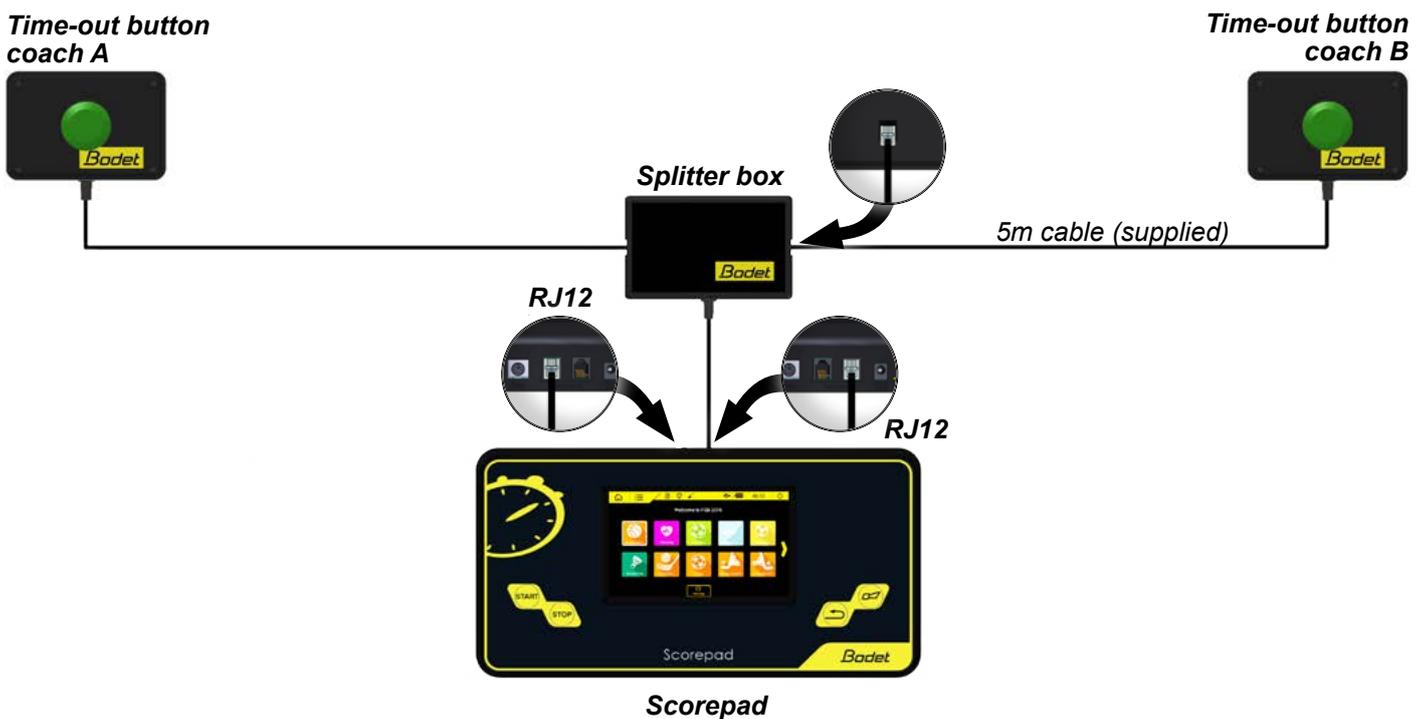
Al pulsar cada uno de los parámetros de juego se abre una nueva ventana que permite:

- 1) modificar la duración de cada periodo. Es posible activar la bocina al final de cada periodo y reiniciar el cronómetro.
- 2) modificar el color de la camiseta y del contorno. Se incluyen los colores estándar, así como una paleta para determinar los colores de cada equipo.
- 3) cambiar el nombre del equipo. Pulse la opción LOCAL o VISITANTE y, a continuación,  **Config. equipo** para modificar la configuración de los equipos (modificar el nombre visualizado, activar los jugadores, selección de colores, cargar, crear o eliminar un equipo):



- 4 atribuir una penalización de 2 minutos a un jugador. La penalización se visualiza en el recuadro «Nº Penalización» (7).
- 5 activar un tiempo muerto. Para iniciar la cuenta atrás, pulse la tecla **START** . Añada o elimine un tiempo muerto pulsando **Corrección** .
- 6 añadir o eliminar un punto al marcador del equipo.
- 7 visualizar/modificar/eliminar una o varias penalizaciones en curso.
- 8 añadir un tanto. Se abre una ventana para asignar dichos puntos al jugador que haya marcado.
- 9 modificar los parámetros de la configuración (lista de parámetros en la página siguiente).
- 10 pasar al periodo siguiente.
- 11 iniciar un partido nuevo. **Atención: perderá el partido actual.**

> **Control remote de tiempo muerto**



- > Este equipo permite a los entrenadores establecer un tiempo muerto durante el juego.
- > El control remoto funciona en paralelo con la consola Scorepad: la activación del tiempo muerto puede realizarse desde los botones de tiempo muerto o directamente en la consola Scorepad.

> CONFIGURAR UN PARÁMETRO

1) Pulse  para cambiar un parámetro.

Nota: Puede accederse a todos los parámetros desde el menú  **Configuración avanzada.**

A continuación incluimos una lista con todos los parámetros que pueden modificarse:

Secciones	Parámetros	Valores predeterminados	Descripción:	Parámetros estándar
Partido				
	Número periodo	2	de 1 a 9 periodos en segmentos de 1	√
	Tiempo de juego	30	de 1 a 90 minutos en secuencias de 1 de 0 a 59 segundos en secuencias de 1	√
	Modo periodo	UP	Conteo o cuenta atrás	-
	Bocina final periodo	OFF	Activación de la función con el botón ON/OFF de 0 a 9 segundos en secuencias de 1	-
	Reinicio periodo	OFF	Activación de la función con el botón ON/OFF	-
Prórroga				
	Número de prórrogas	2	Activación de la función con el botón ON/OFF de 1 a 9 periodos en segmentos de 1	√
	Tiempo prórroga	5:00	de 1 a 90 minutos en secuencias de 1 de 0 a 59 segundos en secuencias de 1	√
	Tiempo descanso	1:00	Activación de la función con el botón ON/OFF de 1 a 90 minutos en secuencias de 1 de 0 a 59 segundos en secuencias de 1	√
Tiempo descanso				
	Bocina tiempo descanso	OFF OFF	Activación de la bocina antes del final de la cuenta atrás. de 1 a 180 segundos en secuencias de 1	√
	Duración medio tiempo	10:00	Activación de la función con el botón ON/OFF de 0 a 90 minutos en secuencias de 1 de 0 a 59 segundos en secuencias de 1	√
	Tiempo previo a la prórroga	2:00	Activación de la función con el botón ON/OFF de 0 a 10 minutos en secuencias de 1 de 0 a 59 segundos en secuencias de 1	√
Puntos y Penalizaciones				
	Duración penalizaciones	2 m	de 1 a 9 minutos	√
	Visualización nº jugador	OFF	Activación de la función con el botón ON/OFF	√
	Duración bocina final penalizaciones	OFF	Activación de la función con el botón ON/OFF de 1 a 5 segundos en secuencias de 1	-
	Puntos por jugador	OFF	Activación de la función con el botón ON/OFF	√
Tiempo muerto				
	Bocina	10 s ON	Duración de la bocina antes tiempo muerto: Activación de la función con el botón ON/OFF de 1 a 20 segundos en secuencias de 1 Marca bocina final tiempo muerto: Activación de la función con el botón ON/OFF	√
	Nº pilotos de tiempo muerto	3	de 1 a 3 pilotos de tiempo muerto	-
	Tiempo muerto	60 s	Activación de la función con el botón ON/OFF de 1 a 90 segundos en secuencias de 1	√
Varios				
	Mantener resultado	20 s	de 1 a 99 segundos en secuencias de 1	√
HDMI				
	Cargar imagen	ON	Activación de la imagen en el fondo de pantalla (si OFF = fondo de pantalla negro)	-
Teclas - Funciones				
	Mensaje Alpha	OFF	Activación de la función con el botón ON/OFF	-
	Siguiente periodo	ON	Activación de la función con el botón ON/OFF	-