

BODET SCOREPAD



Manual de utilización - Baloncesto



www.bodet-sport.com

BODET Time & Sport
1 rue du Général de Gaulle
49340 Trémentines | Francia
Tel.: +33 241 71 72 33



Ref.: 607928 E

Asegúrese cuando reciba el producto de que no ha sufrido daños durante el transporte atribuibles al transportista.

1. Baloncesto

1) En la pantalla inicial seleccione  .

2) Seleccione una de las configuraciones propuestas:

BALONCESTO FIBA	
BALONCESTO Nacional	
BALONCESTO 1	
BALONCESTO 2	
BALONCESTO 3	
BALONCESTO Euroleague	

Los parámetros identificados con el icono  pueden modificarse exclusivamente con el código de acceso club. El código de acceso club es "1234". Se puede cambiarlo para cada deporte en el menú "acceso club".

3) Pantalla en modo partido BALONCESTO FIBA:



Al pulsar cada uno de los parámetros de juego se abre una nueva ventana que permite:

- 1** modificar la duración de cada periodo. Es posible activar la bocina al final de cada periodo y reiniciar el cronómetro.
- 2** modificar el color de la camiseta y del contorno. Se incluyen los colores estándar, así como una paleta para determinar los colores de cada equipo.
- 3** atribuir una falta personal a un jugador. La función de corrección permite modificar el total de faltas de cada equipo.

- 4 cambiar el nombre del equipo. Pulse la opción LOCAL o VISITANTE y, a continuación,  **Config. equipo** para modificar la configuración de los equipos (modificar el nombre visualizado, activar los jugadores, selección de colores, cargar, crear o eliminar un equipo):



- 5 añadir o eliminar una falta de equipo.
- 6 activar un tiempo muerto. Para iniciar la cuenta atrás, pulse la tecla **START** . Añada o elimine un tiempo muerto pulsando **Corrección** .
- 7 añadir o eliminar un punto al marcador del equipo.
- 8 añadir 1, 2 o 3 puntos. Se abre una ventana para asignar dichos puntos al jugador que haya marcado.
- 9 modificar los parámetros de la configuración (lista de parámetros en la página siguiente).
- 10 visualizar el mensaje con desplazamiento.
- 11 permite modificar la opción «antes partido» y detenerla directamente. También puede activarse la bocina para anunciar el inicio del partido al finalizar la cuenta atrás.
- 12 iniciar un partido nuevo. **Atención: perderá el partido actual.**
- 13 invertir la dirección de los equipos en la salida HDMI y/o en el Scorepad.

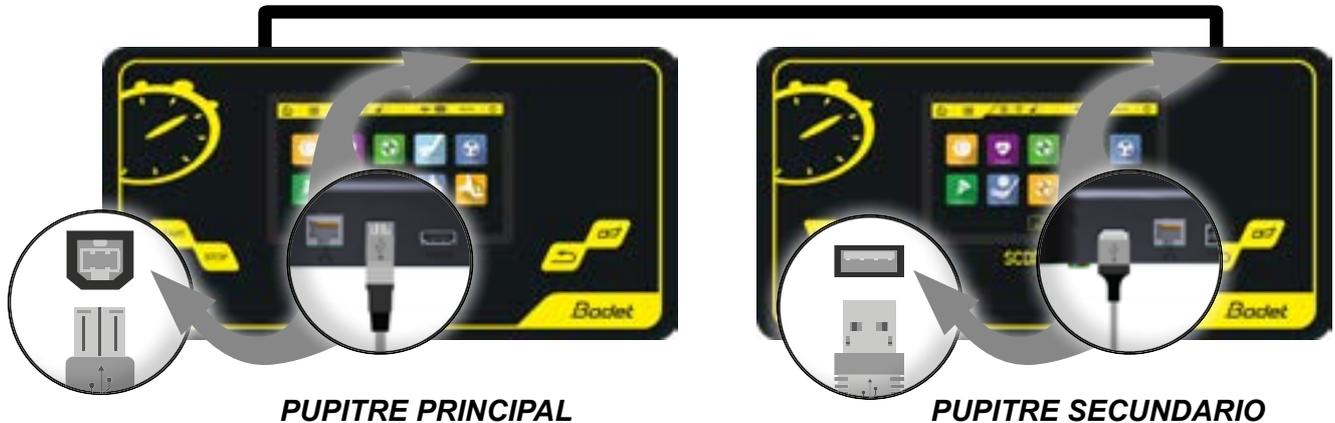


- 14 ir al siguiente paso

2. Baloncesto con pupitre secundario

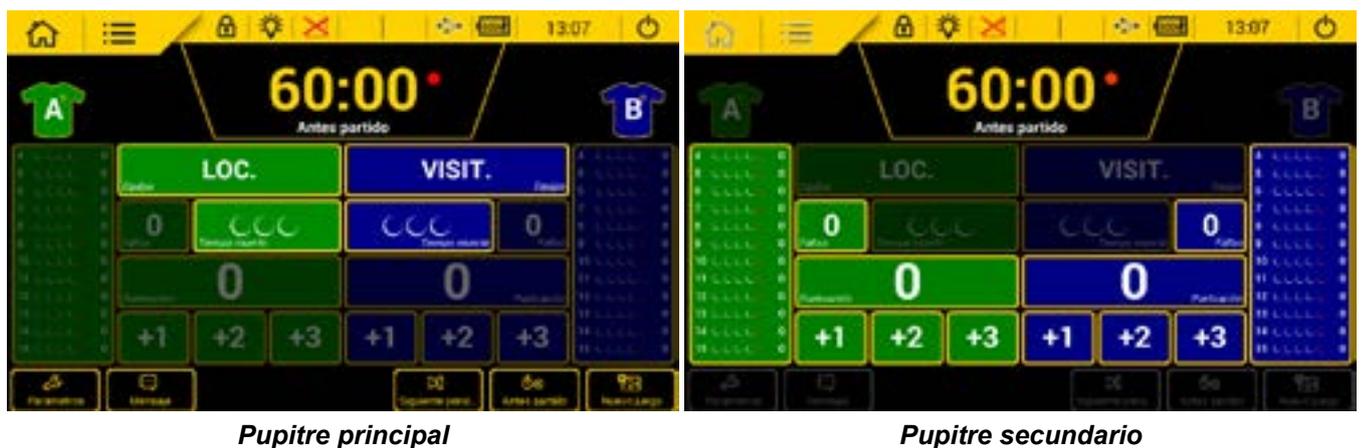
En baloncesto, es posible gestionar las faltas y los puntos individuales desde la consola principal o a través de una segunda consola conectada en secundario. En este caso, solo se delegan a la consola secundaria las funciones de puntos y faltas individuales en baloncesto.

1) Conecte el pupitre principal con el pupitre secundario del siguiente modo::



2) Seleccione la configuración del partido entre las distintas propuestas (véase la página 2).

3) Pantallas en modo partido BALONCESTO 4x10 min FIBA:



4) Consulte las páginas anteriores para ver los detalles de las acciones.

5) En cada pupitre, las teclas de colores vivos son las acciones activas.

IMPORTANTE: la función de la consola secundaria con compensación de fallas y puntos individuales solo está disponible para los deportes de baloncesto. Cualquier otro uso con otro deporte puede causar el mal funcionamiento de los escritorios.

Los pupitres deben quedar conectados todo el tiempo con el cable USB. Si se rompe la comunicación entre los pupitres, sigue el procedimiento:

- Pulsar Stop de manera a parar el cronómetro,
- Reconectar el cable USB, partido parado,
- Esperar la reconfiguración de los pupitres antes de reiniciar el partido. Si eso no se hace automáticamente pulsar el botón reset detrás del pupitre secundario para reactivar la aplicación y la puesta en marcha del pupitre, no hacer reset del pupitre principal a riesgo de perder el partido corriente.

La desconexión del cable USB fuerza el pupitre principal de funcionar solo. Si el cable USB posee demasiado juego mecánico en las tomas de los pupitres esto puede ocasionar micro cortes de comunicación: es recomendado utilizar el cable USB Bodet (ref.: 916015) o un nuevo cable.

3. Pupitre posesión

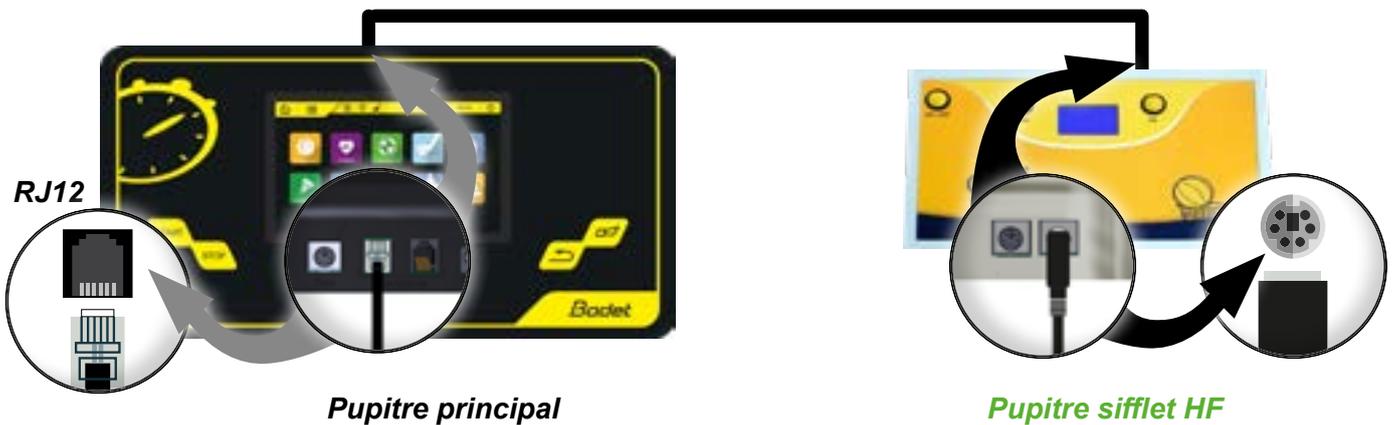
Conectar el pupitre posesión al pupitre principal Scorepad de la manera siguiente:



4. Uso del sistema silbato HF o botón remoto Start/Stop

> Silbato HF

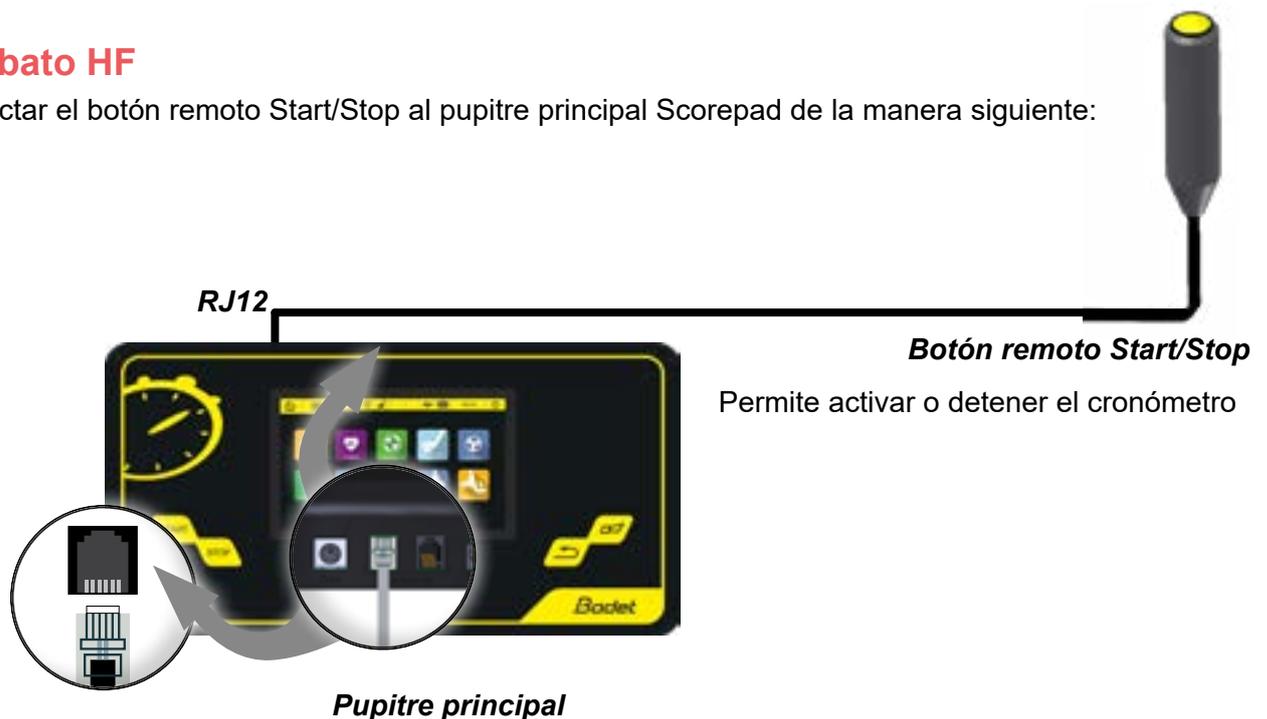
Conectar el pupitre silbato HF al pupitre principal Scorepad de la manera siguiente:



Las teclas START/STOP del pupitre principal se desactivan. Estas acciones serán realizadas por el silbato HF

> Silbato HF

Conectar el botón remoto Start/Stop al pupitre principal Scorepad de la manera siguiente:



5. Configurar un parámetro

1) Pulse  para cambiar un parámetro.

Nota: Puede accederse a todos los parámetros desde el menú  **Configuración**

A continuación incluimos una lista con todos los parámetros que pueden modificarse:

Baloncesto	BALONCESTO 2	BALONCESTO 1	BALONCESTO Euroleague	BALONCESTO FIBA	BALONCESTO Nacional	BALONCESTO 3
Antes partido						
Bocina antes partido						
Bocina final	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Bocina antes partido	3:00	OFF	OFF	3:00	3:00	OFF
Bocina antes partido	1:30	OFF	OFF	1:30	1:30	OFF
Duración antes partido	60:00	60:00	60:00	60:00	60:00	60:00
Partido						
Número periodo	4	6	2	4	4	4
Tiempo periodo	10:00	4:00	20:00	10:00	10:00	10:00
Modo periodo	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN
Bocina final periodo	5s	5s	5s	5s	5s	5s
Ocultar el 0 bajo 10 seg.	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
Prórroga						
Número de prórroga	9	9	9	9	9	9
Tiempo prórroga	5:00	4:00	5:00	5:00	5:00	5:00
Tiempo descanso en prórroga	2:00	2:00	2:00	2:00	2:00	2:00
Tiempo descanso						
Bocina medio tiempo						
Duración bocina final descanso	2s	2s	2s	2s	2s	2s
Duración Bocina al final del periodo	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Duración bocina final	2s	2s	2s	2s	2s	2s
Bocina N° 1 antes de final	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Duración bocina inter periodos						
Duración Bocina al final del periodo	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Bocina N° 1 antes de final	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Duración medio tiempo	15:00	15:00	15:00	15:00	15:00	15:00
Tiempo entre periodos	2:00	2:00	OFF	1:30	2:00	2:00
Tiempo previo a la prórroga	2:00	2:00	2:00	2:00	2:00	2:00
Periodo intermedio auto	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON
Posesión						
Tiempo posesión	24s	OFF	24s	24s	24s	24s
Tiempo ataque	14s	OFF	14s	14s	14s	14s
Bocina	3s	OFF	3s	3s	3s	3s
Stop crono auto.	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Visualización pupitre	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF

1/10 SEGUNDO	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
Puntos y Faltas						
Total faltas equipo						
Total faltas	5	5	8	5	5	5
Resetear Total faltas	1	1	2	1	1	1
Cuadrado rojo	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Puntos por jugador	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
Faltas personales	0	0	0	5	5	0
Tiempo muerto						
Indicadores TM						
Número de indicadores TM	3	3	3	3	3	3
Resetear tiempo muerto	Medio tiempo					
Duración TM	60s	60s	60s	60s	60s	60s
Bocina TM						
Tiempo bocina antes final TM	10s	10s	10s	10s	10s	10s
Bocina final TM	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
Bocina de inicio	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Duración TM corto	OFF	OFF	OFF	20s	OFF	OFF
LEDs						
STRIP LED ROJO						
LED fin de posesión	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Duración led final periodo	OFF	OFF	OFF	5s	5s	OFF
Duración led final partido	OFF	OFF	OFF	10m	1m	OFF
Banda amarilla						
LED fin de posesión	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
Duración led final periodo	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Varios						
Mantener resultado	10s	10s	10s	10s	10s	10s
Bip teclas	ON	ON	ON	ON	ON	ON
Software estadísticas	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Silbato árbitro	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
Juego medio tiempo	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
HDMI						
Visualización HDMI
Logo patrocinador
Fondos de pantalla
Logotipos de equipos	ON	ON	ON	ON	ON	ON

Explicación de los parámetros:

Baloncesto	Comentarios
Antes partido	
Bocina antes partido	
Bocina final	Activación de la función con el botón ON/OFF
Bocina antes partido	Selección de la duración del previo al partido para el sonido de la bocina
Bocina antes partido	Selección de la duración del previo al partido para el sonido de la bocina
Duración antes partido	Selección de la duración del previo al partido.
Partido	
Número periodo	Selección del número de periodos.
Tiempo periodo	Seleccionar la duración de cada periodo.
Modo periodo	Modo de contador o cuenta atrás del tiempo de juego, aquí bloqueado en cuenta atrás
Bocina final periodo	Selección de la duración de la bocina al finalizar el periodo de juego.
Ocultar el 0 bajo 10 seg.	Activación de la función con el botón ON/OFF (visualización o no de un 0 delante del cronómetro; por ejemplo: 09:59 o 9:59)
Prórroga	
Número de prórroga	Selección del número de prórrogas
Tiempo prórroga	Selección de la duración de las prórrogas.
Tiempo descanso en prórroga	Selección de la duración del periodo de descanso.
Tiempo descanso	
Bocina medio tiempo	
Duración Bocina al final del periodo	Selección de la duración de la bocina antes del final de cada medio tiempo.
Bocina N° 1 antes de final	Bocina antes del final y del medio tiempo
Duración bocina inter periodos	
Duración Bocina al final del periodo	Selección de la duración de la bocina antes del final de cada periodo
Bocina N° 1 antes de final	Bocina previa al final del periodo intermedio
Duración medio tiempo	Selección de la duración del medio tiempo
Tiempo entre periodos	Selección de la duración del periodo intermedio
Tiempo previo a la prórroga	Selección de la duración antes de la prórroga
Periodo intermedio auto	Activación de la función con el botón ON/OFF
Posesión	
Tiempo posesión	Selección de la duración del tiempo de posesión
Tiempo ataque	Selección de la duración del tiempo de ataque
Bocina	Selección de la duración de la bocina
Stop crono auto.	Activación de la función con el botón ON/OFF
Visualización pupitre	Activación de la función con el botón ON/OFF
1/10 SEGUNDO	Activación de la función con el botón ON/OFF
Puntos y Faltas	
Total faltas equipo	
Total faltas	Selección del número máximo del total de faltas
Resetear Total faltas	Reinicio a cero de los totales en el medio tiempo o en cada periodo intermedio
Cuadrado rojo	Activación de la función con el botón ON/OFF
Puntos por jugador	Activación de la función con el botón ON/OFF

Faltas personales	Elección del número de faltas individuales antes de la exclusión
Tiempo muerto	
Indicadores TM	
Número de indicadores TM	Selección del número de indicadores de tiempo muerto
Resetear tiempo muerto	Restablecimiento de los tiempos muertos en el medio tiempo o en cada periodo intermedio
Duración TM	Selección de la duración de cada tiempo muerto
Bocina TM	
Tiempo bocina antes final TM	Selección de la duración de la bocina al final de cada tiempo muerto.
Bocina final TM	Activación de la función con el botón ON/OFF
Bocina de inicio	Activación de la función con el botón ON/OFF
Duración TM corto	Selección de la duración del tiempo muerto corto
LEDs	
STRIP LED ROJO	
LED fin de posesión	Activación de la función con el botón ON/OFF
Duración led final periodo	Selección de la duración de encendido del strip LED rojo al final de cada periodo
Duración led final partido	Selección de la duración de encendido del strip LED rojo al final del partido
Banda amarilla	
LED fin de posesión	Selección de la duración de encendido del strip LED amarillo al final de cada periodo
Duración led final periodo	Selección de la duración de encendido del strip LED amarillo al final del partido
Varios	
Mantener resultado	Selección de la duración de la visualización al final del partido
Bip teclas	Activación de la función con el botón ON/OFF
Software estadísticas	Activación de la función con el botón ON/OFF
Silbato árbitro	Activación de la función con el botón ON/OFF
Juego medio tiempo	Activación de la función con el botón ON/OFF
HDMI	
Visualización HDMI	Selección del tipo de pantalla HMDI, simple o completa.
Logo patrocinador	Opción de mostrar los logotipos de los socios comerciales en la parte inferior de la pantalla HDMI
Fondos de pantalla	Selección de la imagen del fondo de pantalla HDMI
Logotipos de equipos	Activación de la función con el botón ON/OFF