BOXPRO

Installation et configuration des protocoles Installation and configuration of protocols



Manuel utilisateur User Manual



BODET Time & Sport

1 rue du Général de Gaulle 49340 Trémentines I France Tel: 02 41 71 72 99 Tel Export : +33 241 71 72 33



Table des matières

Inform	Informations relatives à la sécurité				
1. Gér	1. Généralités				
2. Pro	tocoles	5			
2.1 E	BStats	5			
2.1.1	Installation matériel	5			
2.1.2	Paramétrage de l'interface BOXPRO	6			
2.1.3	Paramétrage du logiciel EBStats	7			
2.1.4	Test de vérification de la communication	9			
2.1.5	Astuces et guide pratique - BODET / EuroLeague	10			

Table of contents

Safety information				
1. General information				
2. Protocols	12			
2.1 EBStats	12			
2.1.1 Hardware installation	12			
2.1.2 Configuring the BOXPRO interface	13			
2.1.3 Configuring the EBStats software				
2.1.4 Communication verification test				
2.1.5 Tips and practical guide - BODET / EuroLeague				



Informations relatives à la sécurité

Les pictogrammes ci-dessous permettent d'illustrer des risques ou des sources de danger lors de l'installation, de l'utilisation et de la maintenance du produit.

Symbole	Description
Ĩ	<i>IEC60417 - 1641</i> Manuel d'utilisation
Â	IEC60417 - 0434b Attention

1. Généralités

Ce manuel a pour objectif de présenter l'installation et les paramétrages à effectuer dans le cadre de l'utilisation de certains protocoles avec l'interface BOXPRO.

Ce manuel est complémentaire à la notice 608745 dédiée à l'interface BOXPRO.

- Reportez-vous à cette notice pour obtenir les informations sur le
- i
- fonctionnement de l'interface. Cette notice est disponible en scannant le code QR affiché sur la façade de la BOXPRO.

2. Protocoles

2.1 EBStats

2.1.1 Installation matériel

Du matériel supplémentaire est fourni avec la BOXPRO en cas d'utilisation du protocole EBStats (référence 916076) :

- 2 câbles RJ45 (lg : 5m),
- 1 câble Y PTS RS232,
- 1 câble RS232 (lg : 1,8m),

- 2 interfaces Moxa IP,
- 2 interfaces Moxa USB/RS232.

En configuration «Euroleague», l'installation matériel classique est la suivante :



Pupitre Principal SCOREPAD



🔍 Zoom écran PC portable EBStats

Q Zoom écran SCOREPAD

FR

2.1.2 Paramétrage de l'interface BOXPRO

Pour configurer l'interface BOXPRO avec le protocole EBStats, accéder à son site de configuration puis atteindre la page «Protocols settings» :

i

Reportez-vous à la notice 608745 relative à l'interface BOXPRO en cas de besoin.

Bodet		
Boxpro	······································	•
You are connected as ADMIN	bare inter	
Disconnect	Mt	
Protocols settings		
Ceneral settings	<u>созназ</u> IN:	QUT:
	lp address : 192.168.0.110 Port : 500.0	lp address : 192.168.0.111 Port : 5000
		— O

Saisir les informations suivantes dans la rubrique EBStats :

IN

- **IP adress :** adresse IP de l'interface Moxa dédiée à faire transiter les informations du pupitre SCOREPAD vers le PC EBStats.
- **Port :** numéro de port de l'interface Moxa dédiée à faire transiter les informations du pupitre SCOREPAD vers le PC EBStats.

OUT

- IP adress : adresse IP de l'interface Moxa dédiée à faire transiter les informations du PC EBStats vers le pupitre SCOREPAD.
- Port : numéro de port de l'interface Moxa dédiée à faire transiter les informations du PC EBStats vers le pupitre SCOREPAD.

Paramètres par défaut de l'interface BOXPRO pour le protocole EBStats :

Statut : inactif

 IN : Adresse IP : 192.168.0.110 Numéro de port : 5000
 OUT :

Adresse IP : 192.168.0.111 Numéro de port : 5000

i

Les interfaces Moxa fournies utilisent également cette configuration par défaut.

2.1.3 Paramétrage du logiciel EBStats

Pour configurer correctement le logiciel EBStats :

 Identifier les numéros de ports COM utilisés par les interfaces Moxa USB/RS232 EBStats IN et EBStats OUT (procédure dans Windows 10) :

- Accéder au menu «Gestionnaire de périphériques» :

Q	péri					
÷	Tout Applications Documents	Web	Paramètres	Pers 🕨		м
Meil	leur résultat					
প্থ	Gestionnaire de péri phériques Panneau de configuration					
Rech	ercher sur le Web		Ges	tionnaire de périj	ohériques	
Q	péri - Afficher les résultats Web			Panneau de configura	ition	
Q	péri phériques		🖸 Ouvrir			
Para	mètres					
₽	Péri phérique de sortie audio du Narrateur					
4))	Paramètres de son					
4))	Gérer les péri phériques de sortie audio					
40)	Gérer les péri phériques d'entrée audio					
()	Choisir votre péri phérique d'entrée audio					

- Ouvrir la section «Ports (COM et LPT)» et identifier les 2 interfaces USB/RS232 et leur numéro de port respectif :



Suivant les branchements, veillez à bien identifier la fonction de chaque Moxa (IN ou OUT).

- Lancer et paramétrer le logiciel EBStats :
 - Accéder à la rubrique «Ports» :

SELECT GAME v					
СОММ	TV TE	ST	BACKUP	HUB	PORTS
	TV TEST	•	RESTORE GAME		
GAME CODE	Si	EASO	N CODE	-	
COMPETITION			PHASE	ROUND	NUMBER
HOME TEAM			AWAY	TEAM	
			~		~
DATE	HOUR	ATT	ARENA		
					~
CREW CHIEF		UMF	NRE 1	UMPIRE 2	
	\sim			~	~
PERIODS	MINUTE	5	OVERTIME	FOULS	PLAYERS
EXIT					

- Sélectionner les ports COM de chaque interface Moxa USB/RS232 :



2.1.4 Test de vérification de la communication



L'explication ci-dessous permet simplement de valider la bonne communication avec le produit BODET. Elle ne remplace en aucun cas la notice officielle d'utilisation du logiciel EBStats.

Pré-requis :

Avant de tester la communication sur le logiciel EBStats, il est nécessaire de s'assurer des points suivants :

- Un match est lancé sur le pupitre SCOREPAD (en avant-match) avec la configuration correspondante (par défaut : Euroleague),

- Le chronomètre est démarré sur le pupitre SCOREPAD.

Procédure de test :

Depuis le logiciel EBStats, dans la rubrique «Ports» :

Cliquer sur le bouton TEST de la ligne «Console IN», une pop-up doit s'ouvrir et afficher le chronomètre reçu du pupitre SCOREPAD :



Cliquer sur le bouton TEST de la ligne «Console OUT», les scores doivent changer (valeurs aléatoires) sur l'écran du pupitre SCOREPAD :



2.1.5 Astuces et guide pratique - BODET / EuroLeague

Ce tableau synthétise quelques cas de figure pouvant survenir en match et indique la bonne marche à suivre :

Cas de figure :	Manipulation(s) sur BOXPRO ou SCOREPAD	Manipulation(s) sur EBStats
Différence entre les données saisies sur EBStats et celles affichées sur les tableaux de scores.	Aucune.	- Ajouter 2 points à une équipe. - Cliquer sur «Undo».
Changement de période en overtime.	Gérer le lancement des temps de repos et le changement de période sur le pupitre.	Gestion classique de changement de période.
Aucune communication avec BOXPRO et/ou le SCOREPAD.	Vérifier les branchements puis rédémarrer BOXPRO.	Revenir à l'écran de configuration du match.
Gestion des temps morts.	Ajout et correction de temps morts sur le pupitre.	Utilisation classique sur le logiciel.

Ces 2 schémas indiquent les manipulations à faire sur le pupitre SCOREPAD et dans le logiciel EBStats dans le cas du démarrage d'un nouveau match sur EBStats et dans le cas du démarrage d'un match déjà existant sur EBStats :

Démarrage d'un **nouveau match** sur EBStats :

Action EBSTATS		12 ENTER GAME				
SCOREPAD	02	3 Avant	-match	4 4	Période 1	
Commentaires	Choisir la configuration de Basketball : «Basketball 6 Euroleague»	Sélectioner 2 équipes qui ne sont pas celles par défaut. Si elles n'existent pas, il faut en créer 2.	Cliquer sur «Enter game» pour démarrer le match sur EBStats. Les équipes vont être envoyées sur le pupitre SCOREPAD. Le SCOREPAD reste en avant-match. Si vous disposez de tableaux de scores BODET avec des lignes alphanumériques pour les joueurs, il faut actualiser manuellement la communication. Le temps de synchronisation entre le SCOREPAD et EBStats lors de l'initialisation est denviron 30 secondes.	Si vous cliquez sur «Begin gan match passe en période 1 et e données saisies en avant-mat	me», le efface les tch. Si vous cliquez sur «Begin game», une i l'avant-match terminé, il ne se passe rie particulier. C'est le fonctionnement clas Avant-match Période 1	iois n de sique.

Démarrage d'un match déjà existant sur EBStats :



Safety information

The following icons are used to indicate risks or sources of danger when installing, using and maintaining this product.

Symbol	Description
i	<i>IEC60417 - 1641</i> Operating instructions
\triangle	<i>IEC60417 - 0434b</i> Caution

1. General information

This manual aims to introduce the installation and the configurations to be carried out when using protocols with the BOXPRO interface.

This manual is complementary to the user manual 608745 dedicated to the BOXPRO interface.

Please refer to this user manual for further information about the operation of the interface. This manual is available by scanning the QR code displayed on the front panel of the BOXPRO.

2. Protocols

2.1 EBStats

2.1.1 Hardware installation

Additional hardware is supplied with the BOXPRO when using the EBStats protocol (reference 916076):

- 2 RJ45 cables (length : 5m),
- 1 RS232 PTS Y cable,
- 1 RS232 cable (length : 1.8m),

- 2 Moxa IP interfaces,
- 2 Moxa USB/RS232 interfaces.

For the Euroleague configuration, the classic hardware installation is as follows:



SCOREPAD main keyboard



🔍 Zoom EBStats computer screen

🔍 Zoom SCOREPAD screen

EN

2.1.2 Configuring the BOXPRO interface

To configure the BOXPRO interface with the EBStats protocol, access its configuration site and go to the "Protocols settings" page.



Please refer to the user manual 608745 relating to the BOXPRO interface if necessary.

Bodet		
Boypro	O Tribucci Dat	-
Βοχρισ	here:	
You are connected as ADMIN	hatten: C. C	
(Disconnect)	Pat	
Home		
	•	
Protocols settings	FRStats	
General settings		
	IN:	OUT:
	Ip address : 192.168.0.110	lp address : 192.168.0.111
	Port: 5000	Port: 5000

Enter the following information in the EBStats section:

IN

- **IP address:** IP address of the Moxa interface for sending information from the SCOREPAD keyboard to the EBStats PC.
- **Port:** Port number of the Moxa interface for sending information from the SCOREPAD keyboard to the EBStats PC.

OUT

- IP address: IP address of the Moxa interface for sending information from the EBStats PC to the SCOREPAD keyboard.
- **Port:** Port number of the Moxa interface for sending information from the EBStats PC to the SCOREPAD keyboard.

Default parameters of the BOXPRO interface for the EBStats protocol:

Status: inactive

- IN: IP address: 192.168.0.110 Port number: 5000
- OUT: IP address: 192.168.0.111 Port number: 5000

i

The supplied Moxa interfaces also use this default configuration.

2.1.3 Configuring the EBStats software

To correctly configure the EBStats software:

Identify the COM port numbers used by the Moxa USB/RS232 EBStats IN and EBStats OUT interfaces (procedure in Windows 10):

- Access the "Device Manager" menu:



- Open the "Ports (COM and LPT)" section and identify the 2 USB/RS232 interfaces as well as their respective port number:



Depending on to the connections, be sure to identify the function of each Moxa (IN or OUT).

- Launching and configuring the EBStats software:
- Access the "Ports" section:

SELECT GAME	SELECT GAME v				
		Υ	ŕ		
COMM	TV TEST	BACKUP	HUB	PORTS	
	TV TEST			COM PORTS	
GAME CODE	SEAS	ON CODE	_		
COMPETITION		PHASE	ROUND	NUMBER	
HOME TEAM		AWAY	TEAM		
		\sim		~	
DATE		ARENA			
				~	
CREW CHIEF	UM	PIRE 1	UMPIRE 2		
	\sim		\sim	~	
PERIODS	MINUTES	OVERTIME	FOULS	PLAYERS	
ΕΧΙΤ					

- Select the COM ports of each Moxa USB/RS232 interface:



2.1.4 Communication verification test



The explanation below simply validates the correct communication with the BODET product. This is not meant to replace the official user manual of the EBStats software.

Prerequisites:

Before testing the communication on the EBStats software, it is necessary to check the following points:

- A match has been launched on the SCOREPAD keyboard (in before match) with the corresponding configuration (by default: Euroleague),

- The game clock has started on the SCOREPAD keyboard.

Test procedure:

From the EBStats software, in the "Ports" section:

Click on the **TEST** button next to the "Console IN" line. A pop-up window should open and display the game clock received from the SCOREPAD keyboard:

COM PORT CONFIGURATION	EB Stats ×
CONSOLE IN COM24 TEST CONSOLE OUT COM27 TEST	input Data Console test Passed. Value: 59:42:00
PORT INTERVAL 0 INTERVAL 10 - 200 MILLISECONDS) IN SENDING PLAYERS TO SCOREBOARD USE SHORTNAME DESCRIPTION IN SCOREBOARD EXIT ACCEPT	ок Ла I 🎸 I 🔀 I 🚓 I 🚭 I 🚾 I
CONSOLE IN: CHOOSE ONE PORT FROM THE DROP DOWN MENU AND CLICK THE TEST BUTTON IF THE P EB Stats X E RIGHT GAME CLOCK CONSOLE OUT: CHOO THE TEST BUTTON, MINUTE AND TH OK	59:42 Before match SCOREPAD Game clock

Click on the TEST button next to the "Console OUT" line. The scores should change (random values) on the screen of the SCOREPAD keyboard:



2.1.5 Tips and practical guide - BODET / EuroLeague

This table summarises some specific cases that could occur during a match and indicates the correct procedure to follow:

Specific case:	Manipulation(s) on BOXPRO or SCOREPAD	Manipulation(s) on EBStats	
Difference between the data entered on EBStats and the one displayed on the scoreboards.	None.	- Add 2 points to a team. - Click on "Undo".	
Period change during overtime.	Manage the launch of rest times and period change using the keyboard.	Classic period change management.	
o communication with Check the connections and OXPRO and/or SCOREPAD. restart BOXPRO.		Go back to the match setup screen.	
Time-out management.	Add and correct time-outs on the keyboard.	Classic use on the software.	

These 2 diagrams show the manipulations to be made on the SCOREPAD keyboard and in the EBStats software when starting a new match as well as an already existing match on EBStats:

Starting a **new match** on EBStats:

EBSTATS Action		12 ENTER GAME			
SCOREPAD	02	3	Before match	0 0	Period 1
Comments	Choose the following basketball configuration: "Basketball 6 Euroleague"	Select 2 teams which are not the default ones. If they do not exist, it is necessary to create them.	Click on "Enter game" to start the match on EBStats. The teams will be sent to the SCOREPAD keyboard. The SCOREPAD remains in before match. If you have BODET scoreboards with alphanumeric lines for players, the communication has to be updated manually. The synchronisation time between the SCOREPAD and EBStats during the initialisation is about 30 seconds.	If you click on "Begin game", the match switches to period 1 and deletes the data entered before the match.	If you click on "Begin game", once the before match is over, nothing special happens. This is the classic way. Before match Period 1

Starting an existing match on EBStats:





© 2022 BODET. Tous droits réservés. All rights reserved.