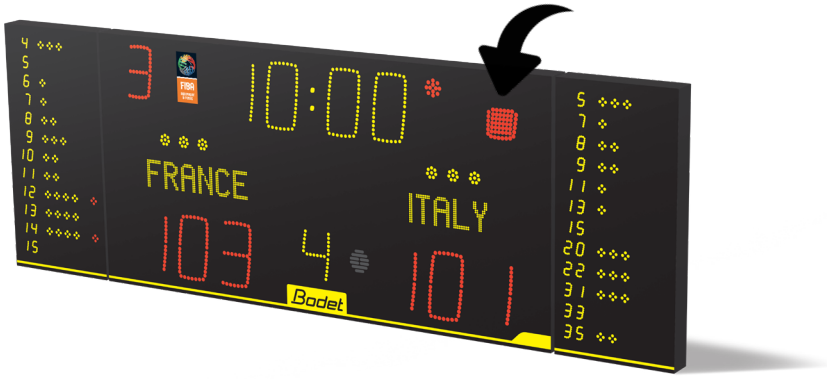
MISE A JOUR FIBA 2020
Procédure de mise à jour

FIBA UPDATE 2020
Updating procedure

Avant
Before

Après
After



Bodet
www.bodet-sport.com

BODET Time & Sport
1 rue du Général de Gaulle
49340 Trémentines I France
Tél: 02 41 29 06 00
Tel. export: +33 (0)2 41 71 72 33

afaq ISO 9001 Qualité AFNOR CERTIFICATION
afaq ISO 14001 Environnement AFNOR CERTIFICATION
Trémentines plant

100% papier recyclé

CE

Réf.: 608534B

S'assurer à la réception que le produit n'a pas été endommagé durant le transport pour réserve au transporteur.
Upon receipt, always check the product for damage during shipment, if any is found you may file a damage claim wit carrier.

Table des matières

1. Introduction 3

2. Outils nécessaires 3

3. Procédure de mise à jour du chiffre de cumul des fautes d'équipes avec carré rouge 3

4. Autres informations 13

5. Annexe 14

Table of contents

1. Introduction 16

2. Tools required 16

3. Update instructions for the total team fouls digit with red square 16

4. Other information 26

5. Appendix 27

1. Introduction

Ce document présente les mises à jour fonctionnelles, relatives au nouveau réglement FIBA 2020 de basketball, concernant les gammes 6000 et 8000 des tableaux de scores Bodet. Ces informations complètent les informations présentes dans les notices des produits Bodet, précédentes à ce réglement. Cela concerne les tableaux FIBA niveau 1 et niveau 2.

2. Outils nécessaires

Pour l'ensemble des kits de mise à jour FIBA 2020 pour les tableaux de scores de la marque Bodet, voici la liste des outils nécessaires :

Tournevis Torx - T20

Tournevis Torx - T25

Pince à EPROM
(réf. Bodet : A90412)

Perçeuse

Foret 8mm (fourni)

3. Procédure de mise à jour du chiffre de cumul des fautes d'équipes avec carré rouge

4 kits de mises à jour sont disponibles pour les tableaux de scores Bodet.
Cette mise à jour est nécessaire pour chaque tableau de scores en fonction du niveau FIBA :

> FIBA Niveau 1 (pour un tableau de scores 6030) : référence 915 885
> FIBA Niveau 1 (pour un tableau de scores 6730 vidéo) : référence 915 887
> FIBA Niveau 2 (pour un tableau de scores 8025) : référence 916 415
> FIBA Niveau 2 (pour un tableau de scores 8T125) : référence 916 416
> FIBA Niveau 2 (pour un tableau de scores 6025) : référence 915 886
> EPROM avec mise à jour FIBA 2020 (compatible avec l'ensemble des tableaux de scores Bodet) : référence 507 760

Contenu de chaque kit :

- Kit de mise à jour tableau 6030 : 2 chiffres LED avec carré rouge (fixés sur tôle) + 1 EPROM + 2 rallonges de nappes.
- Kit de mise à jour tableau 6025 : 2 chiffres LED avec carré rouge (fixés sur tôle) + 1 EPROM + 2 rallonges de nappes.
- Kit de mise à jour tableau 6730 vidéo : 2 chiffres LED avec carré rouge (fixés sur tôle) + 1 EPROM + 2 rallonges de nappes. + un gabarit de perçage avec un foret ø8mm (réf.: 915888).
- Kit de mise à jour tableau 8025 : 2 tôles supérieures avec les chiffres LED et les carrés rouges + 1 EPROM + 2 rallonges de nappes.
- Kit de mise à jour tableau 8T125 : 2 tôles supérieures avec les chiffres LED et les carrés rouges + 2 EPROM + 2 rallonges de nappes.

Tableaux de scores	Quantités d'EPROM pour un tableau de scores (En sus de la référence du kit)
FIBA Level 1 (gamme 6000)	
6030	Inclus
6130 (6030 + 1 module)	1
6230 (6030 + 2 modules)	2
6330 (6030 + 3 modules)	3
6430 (6030 + 3 modules)	4
6530 (6030 + 5 modules)	5
6730 (6030 + 5 modules)	6
6730 vidéo 12 joueurs H10/H15	6
6730 vidéo 14 joueurs H10/H15	8
FIBA Level 2 (gamme 8000)	
8025	Inclus
8T125	Inclus
2T20 (1 module)	1
3NT15 (1 module)	2
F6 (2 modules)	2
F10 (2 modules)	2
FS10 (4 modules)	4
FIBA Level 2 (gamme 6000)	
6025	Inclus
6125 (6025 + 1 module)	1
6225 (6025 + 2 modules)	2
6325 (6025 + 3 modules)	3
6425 (6025 + 3 modules)	4
6525 (6025 + 5 modules)	6
Accessoires	
6006 (2 afficheurs)	2
6008 (2 afficheurs)	4
8006 (simple face ou double face) (2 afficheurs)	2
Répétiteur chrono	1
Répétiteur chrono-score	1
Tableau de secours en répéteur	1 EPROM par tableau 1 EPROM par module
Klaxon additionnel vidéo (915882)	1
Klaxon additionnel 24s vidéo (915873)	1

Pour connaître l'emplacement des cartes électroniques contenant les EPROM, se reporter à la notice du tableau de scores.

Si votre tableau de scores est antérieur à janvier 2011 et que les cartes électroniques n'ont pas été mise à jour, contacter notre assistance clientèle afin de vérifier .

1- EFFECTUER LA MISE À JOUR DE SCOREPAD

La mise à jour FIBA 2020 concerne uniquement le pupitre Scorepad. Si vous disposez d'un pupitre BT6OOO (ancienne génération), nous vous recommandons le remplacement de ce dernier par le pupitre Scorepad.

La version logicielle pour la mise à jour du pupitre Scorepad est disponible sur le site BodetBox. Contacter l'assistance clientèle pour obtenir le fichier de mise à jour.

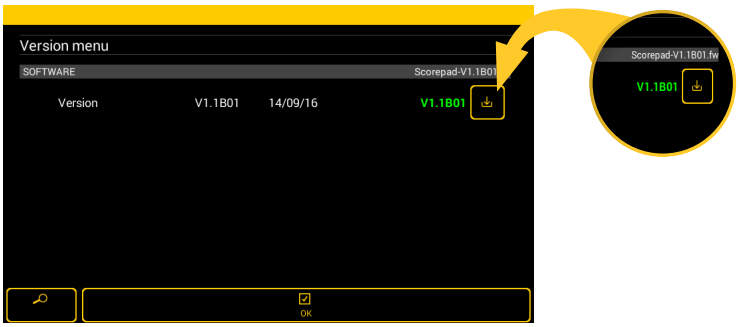
1) Sur la page d'accueil, cliquer sur .

2) Cliquer sur Menu technicien

3) Connecter la clé USB munie du fichier de mise à jour au pupitre (A partir de la V3.0).

Note : l'extension de ce fichier est de type .fw.

4) Dans la rubrique Système, cliquer sur Version VER



5) Cliquer sur pour démarrer la mise à jour. Cette mise à jour peut durée plusieurs minutes.

Le pupitre va redémarrer avec sa langue d'affichage par défaut (anglais).

Les configurations restent en mémoire et ne sont pas perdues.

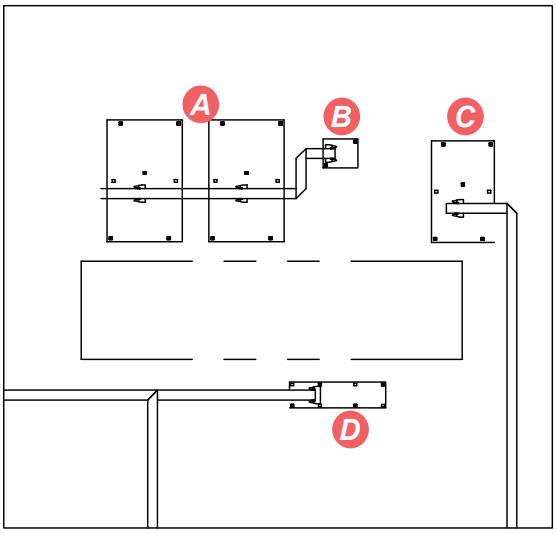
6) Lorsque la version du pupitre est à jour, celle-ci est indiquée en vert :

2- EFFECTUER LA MISE À JOUR DES TABLEAUX DE SCORES (CARRÉ ROUGE)

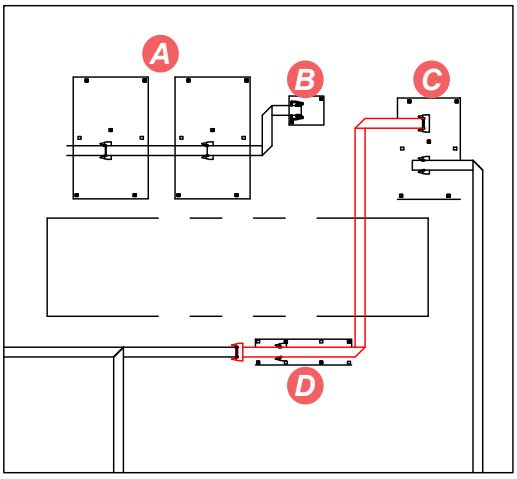
SCHEMA DE PRINCIPE

Schéma de principe (vue arrière des différents chiffres) pour le branchement de la nappe électronique sur le nouveau module faute d'équipe avec carré rouge :

Avant



Après



A Chiffre chronomètre. B Témoin fin de période. C Chiffre faute d'équipe (élement à remplacer).
D Plots de temps mort.

Note : la nouvelle nappe électronique devra être connectée sur le plot de temps morts (explications détailles ci-après).

GAMMES 6030 (réf. 915 885) + 6025 (réf.: 915 886)

1- Retirer le chiffre faute d'équipe avec sa tôle du tableau de score en dévissant les 4 vis dans chaque coin.

2- Débrancher la nappe du chiffre faute d'équipe.

3- Retirer le module temps mort avec sa tôle du tableau de score.

4- Débrancher la nappe du temps mort.

5- Branchement de la nappe :

Brancher le connecteur male de la rallonge (gris) sur la ligne temps mort présente dans le tableau.

Passer la rallonge dans le tableau jusqu'à l'emplacement du chiffre faute d'équipe.

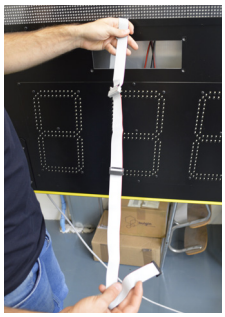
Brancher le temps mort avec le connecteur femelle puis fixer le module temps mort.

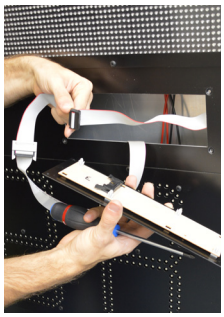
/!\ lors du remontage le connecteur doit être à gauche.

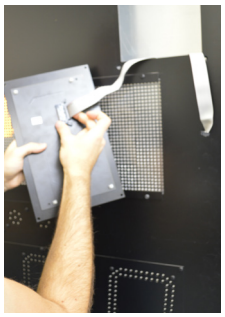
Brancher le nouveau chiffre identifié par Right (droite) ou Left (gauche).

/!\ la rallonge va sur le connecteur du haut et le chiffre se rebranche sur le connecteur du bas.

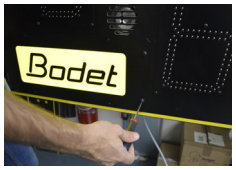
6 - Fixer le nouveau chiffre faute d'équipe avec carré rouge.

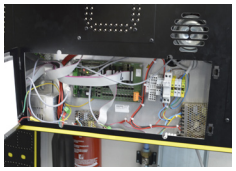


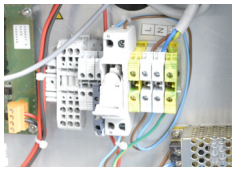


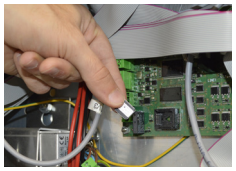


7- Remplacer les EPROM à l'aide de la pince spécifique de chaque BT6030 présent dans le complexe sportif : ouvrir la trappe, couper l'alimentation de la carte depuis le disjoncteur, remplacer l'EPROM (un détrompeur est présent dans un coin de l'EPROM) à l'aide d'une pince prévue à cet effet et effectuer les étapes inverse pour la mise en place de la nouvelle EPROM.









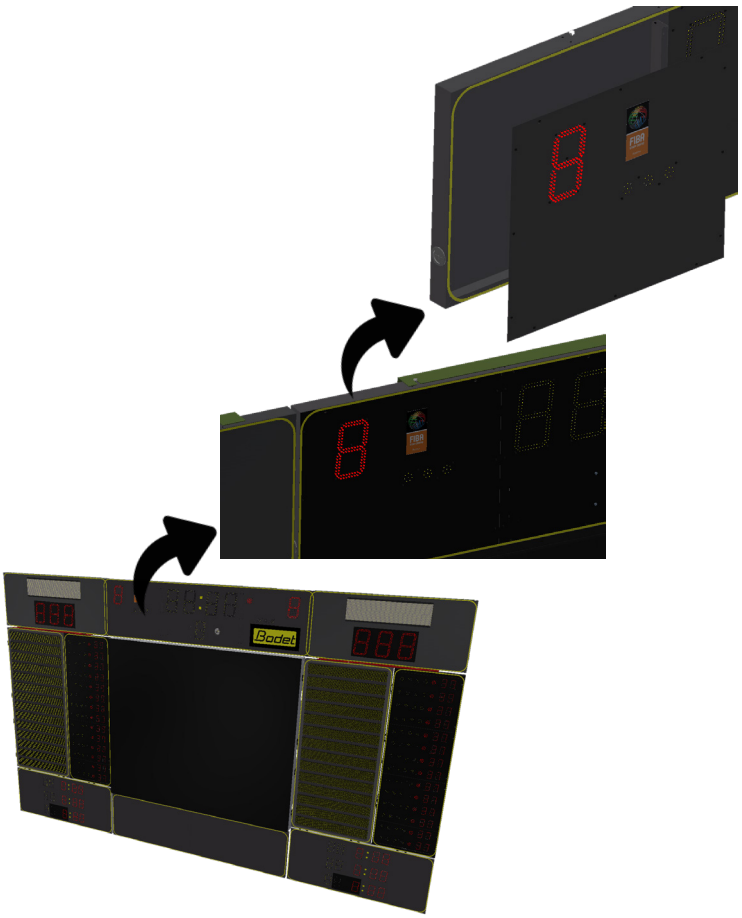
8- Remplacer les EPROM à l'aide de la pince spécifique (un détrompeur est présent dans un coin de l'EPROM) pour tous les autres tableaux Bodet (ex.: afficheur possession, répétiteur vestiaire...) :

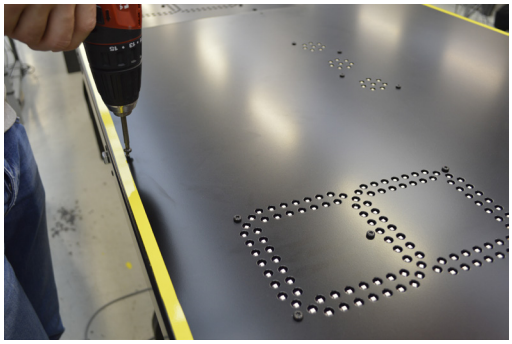
Répéter ces étapes pour chaque chiffre faute d'équipe (de chaque équipe) et pour tous les tableaux de scores présents sur le complexe sportif.

9- Effectuer un test du tableau (voir chapitre 3).

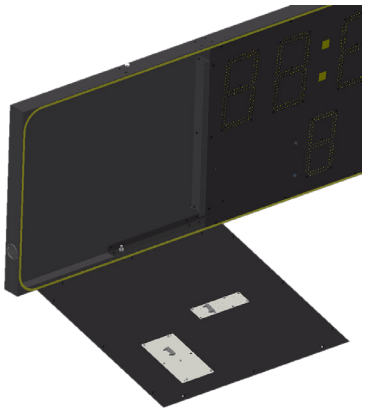
GAMME 6730 VIDÉO (RÉF.: 915 887)

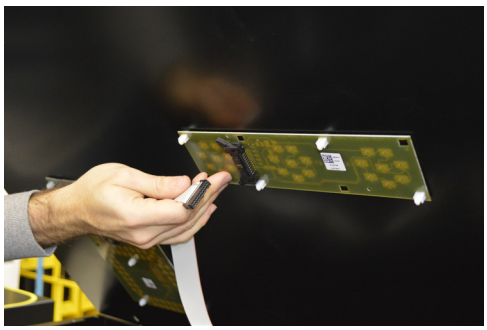
1- Retirer du tableau de scores la plaque de tôle contenant le chiffre faute d'équipe et les temps morts.



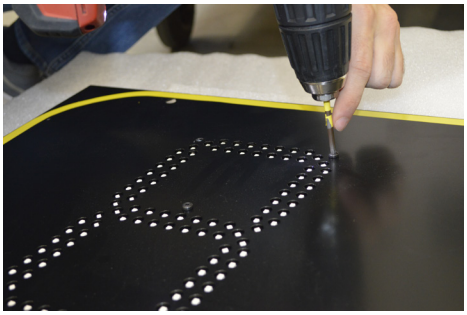


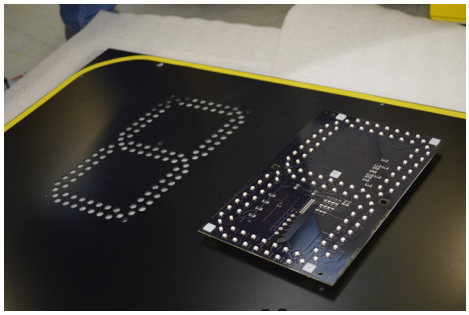
2- Débrancher les nappes du chiffre faute d'équipe et du module temps mort.





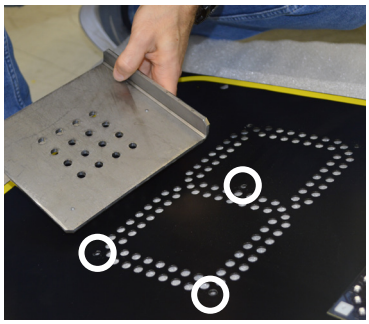
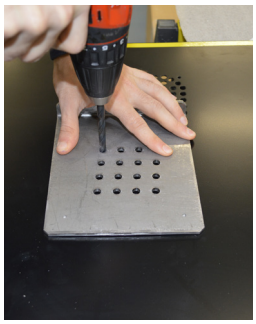
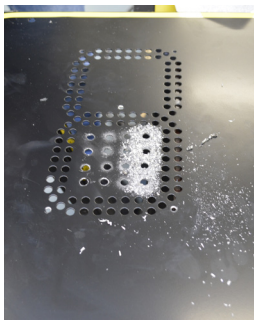
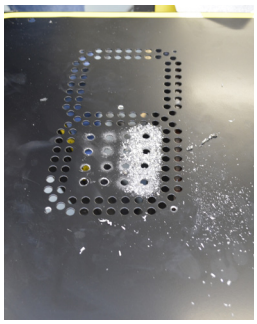
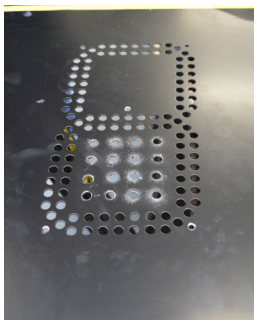
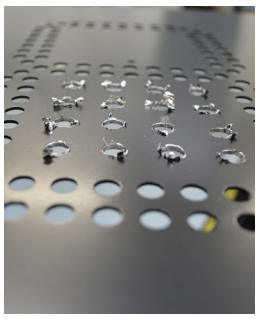
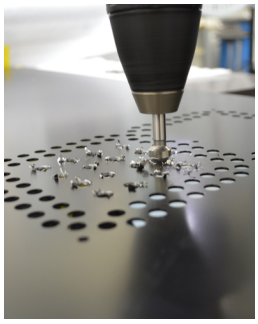
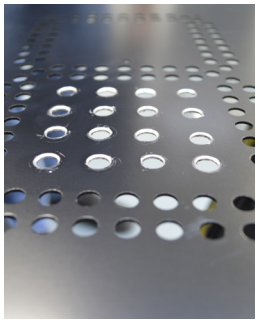
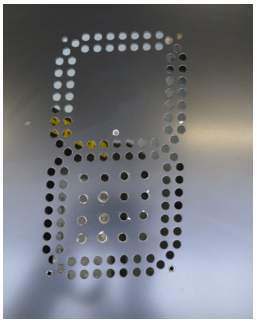
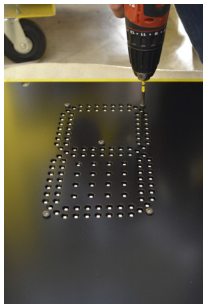
3- Retirer le chiffre faute d'équipe de la plaque de tôle en dévissant les 5 vis.





4- Positionner le gabarit à l'aide des 3 guides (entourrés sur la première photo ci-dessous) puis percer les 16 trous. Un plan est présenté en annexe.

Conseil : mettre une cale en bois derrière le perçage, enlever les copeaux régulièrement pour ne pas rayer la peinture de la tôle, ébavurer les perçages et appliquer de la peinture noire sur les contours de chaque perçage.

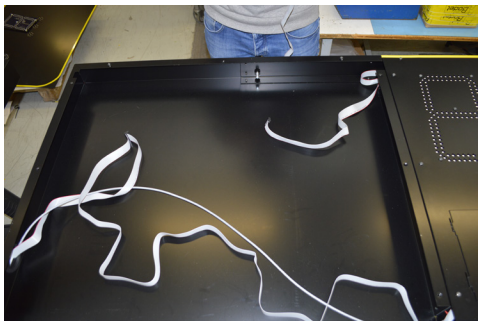
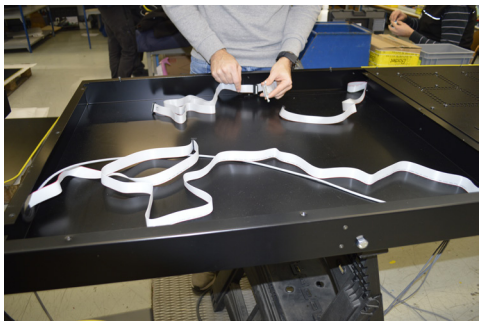
5- Fixer le nouveau chiffre faute d'équipe avec carré rouge sur la plaque de tôle à l'aide des 5 vis.

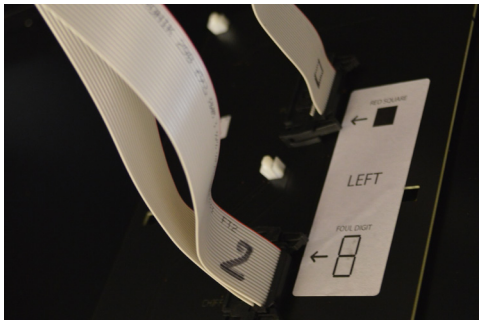
6- Branchement de la nappe :

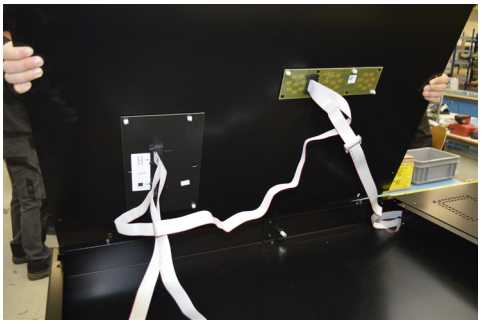
Brancher le connecteur male de la rallonge (gris) sur la ligne temps mort présente dans le tableau

Brancher le nouveau chiffre identifié par Right (droite) ou Left (gauche).

/!\ la rallonge va sur le connecteur du haut et le chiffre se rebranche sur le connecteur du bas.





Répéter ces étapes pour chaque chiffre faute d'équipe (de chaque équipe) et pour tous les tableaux de scores présent sur le complexe sportif.

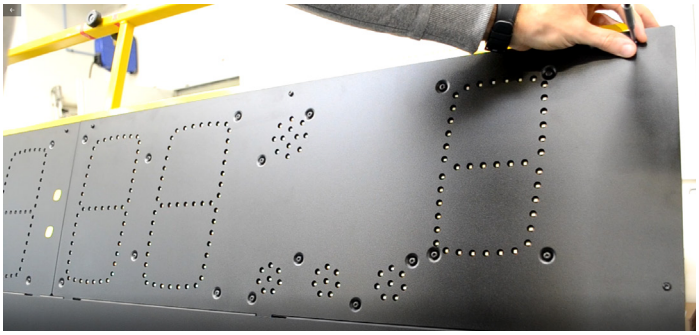
7- Remplacer les EPROM à l'aide de la pince spécifique (un détrompeur est présent dans un coin de l'EPROM) de chaque BT6730 Vidéo présent dans le complexe sportif. Pour connaître l'emplacement des cartes électroniques contenant les EPROM, se reporter à la notice du tableau de scores.

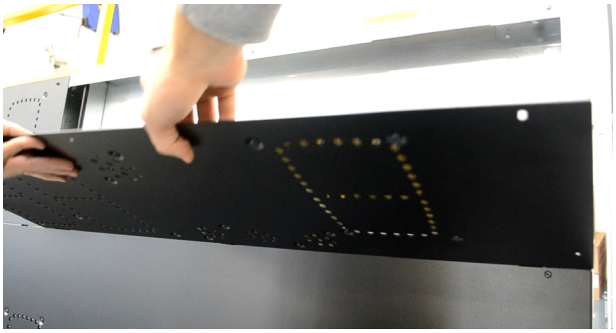
8- Effectuer un test du tableau (voir chapitre 3).

9- Remplacer les EPROM à l'aide de la pince spécifique (un détrompeur est présent dans un coin de l'EPROM) de tous les autres tableaux Bodet (ex. afficheur possession, répétiteur vestiaire...)

TABLEAU 8T125 (RÉF. : 916 416)

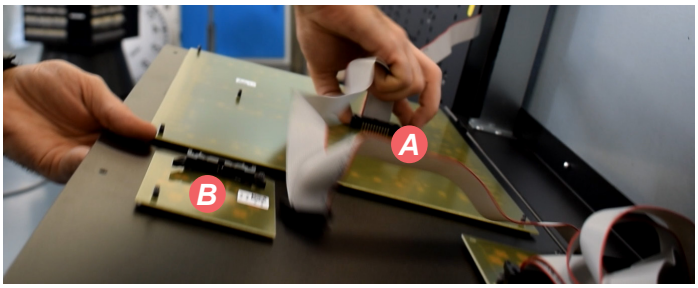
1- Retirer la plaque de tôle contenant le chiffre faute d'équipe en dévissant les 5 vis :

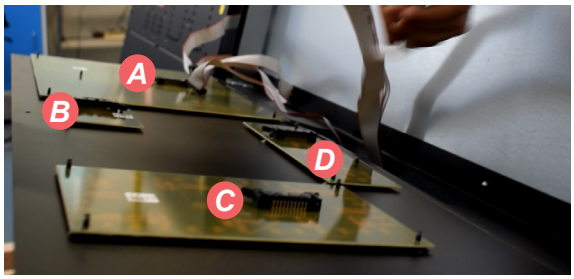




2- Débrancher la nappe du chiffre chronomètre A, du module témoin arrêt chronomètre B, du chiffre faute d'équipe C et du module temps mort D.

Note : repérer l'ordre des nappes pour les brancher à l'identique sur la nouvelle plaque de tôle (à partir de l'étape 6).

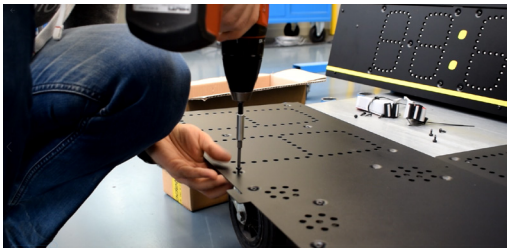




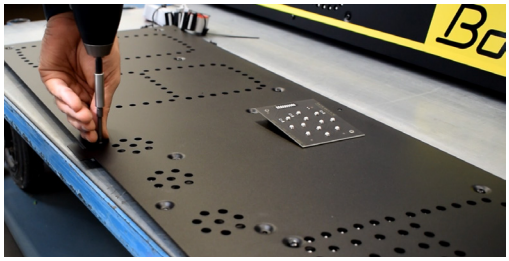
3- Enlever la plaque de tôle.

4- Enlever les chiffres LED (chronomètre, témoin arrêt chronomètre, faute d'équipe et temps mort) de la plaque de tôle.

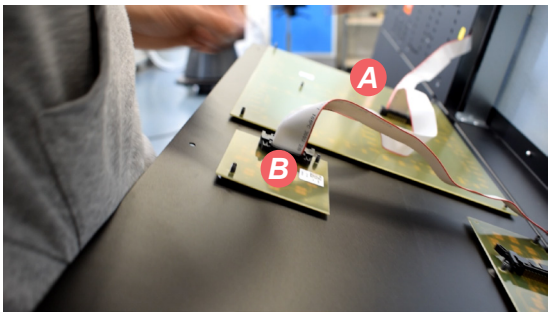
Note : repérer l'ordre et le sens des chiffres LED. Il sera important de les remonter à l'identique sur la nouvelle plaque de tôle. Le nouveau chiffre faute d'équipe est identifié RIGHT (à droite du tableau vue de face) et LEFT (à gauche du tableau vue de face)



5- Fixer les chiffres LED, précédemment démontés, sur la nouvelle plaque de tôle en prenant soin de les positionner dans le même sens qu'à l'origine.

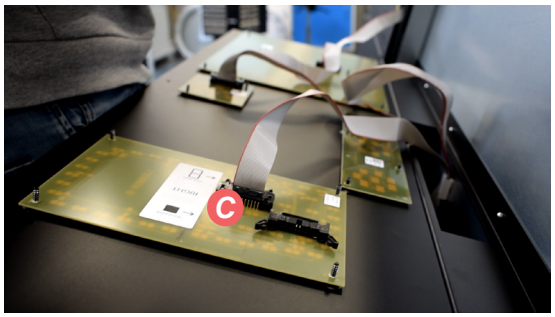


6- Brancher le premier connecteur de la nappe sur le chiffre chronomètre A et le second sur le module témoin arrêt chronomètre B

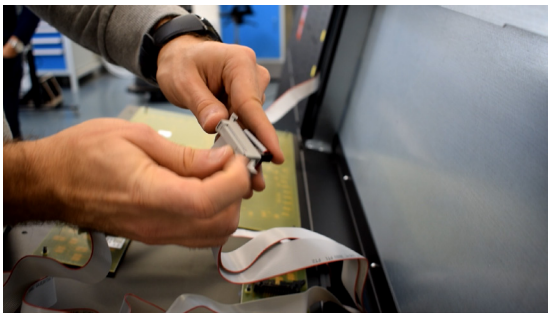


Note : les connecteurs sur la nappe sont placés aux distances nécessaires pour leurs branchements sur les différents chiffres.

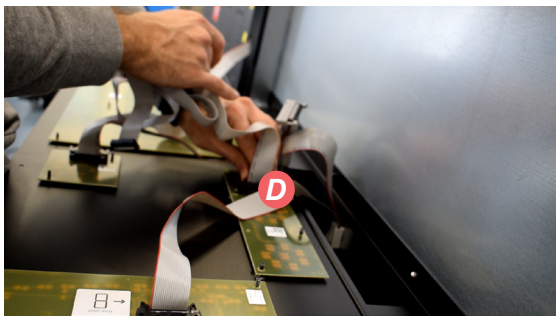
7- Connecter la nappe au chiffre faute d'équipe sur le connecteur indiqué par un 8 C :



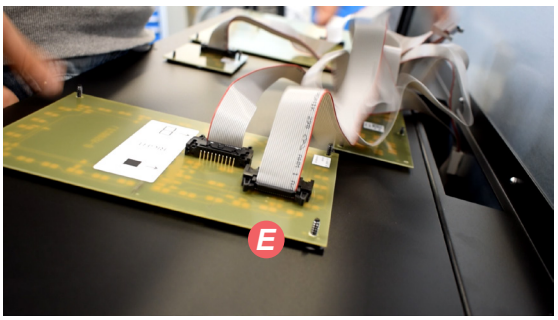
8- Connecter la nouvelle nappe (livrée avec le kit) sur le dernier connecteur restant de la nappe du tableau :



9- Brancher le premier connecteur au module temps mort D :



10- Brancher le dernier connecteur sur le chiffre faute d'équipe indiqué par un carré E :



Vue d'ensemble du câblage pour le chiffre faute d'équipe (coté droit) d'un 8T125 :

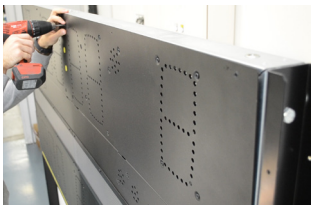
11- Remplacer les EPROM à l'aide de la pince spécifique (un détrompeur est présent dans un coin de l'EPROM) de chaque 8T125 présent dans le complexe sportif. Pour connaître l'emplacement des cartes électroniques contenant les EPROM, se reporter à la notice du tableau de scores.

Répéter ces étapes pour chaque chiffre faute (chaque équipe) et pour tous les tableaux de scores présent sur le complexe sportif.

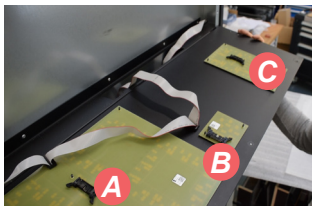
12- Effectuer un test du tableau (voir chapitre 3).

13- Remplacer les EPROM à l'aide de la pince spécifique (un détrompeur est présent dans un coin de l'EPROM) de chaque autre tableaux Bodet (ex. afficheur possession, répétiteur vestiaire...).

TABLEAU 8025 (RÉF. : 916 415)



1- Retirer la plaque de tôle contenant le chiffre faute d'équipe en dévissant les 5 vis :



2- Débrancher la nappe du module chronomètre A, du module témoin arrêt chronomètre B, du chiffre faute d'équipe C.

Note : repérer l'ordre des nappes pour les brancher à l'identique sur la nouvelle plaque de tôle (à partir de l'étape 6).

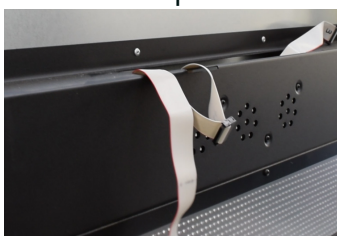
3- Enlever la plaque de tôle.

4- Enlever les chiffres LED (chronomètre, témoin arrêt chronomètre et faute d'équipe) de la plaque de tôle.

Note : repérer le sens de des chiffres LED. Il sera important de les remonter à l'identique sur la nouvelle plaque de tôle. Le nouveau chiffre faute d'équipe est identifié RIGHT (à droite du tableau vue de face) et LEFT (à gauche du tableau vue de face)

5- Fixer les chiffres LED, précédemment démontés, sur la nouvelle plaque de tôle en prenant soin de les positionner dans le même sens qu'à l'origine.

6- Débrancher le connecteur du module sur le temps mort à l'intérieur du tableau puis sortir le connecteur :

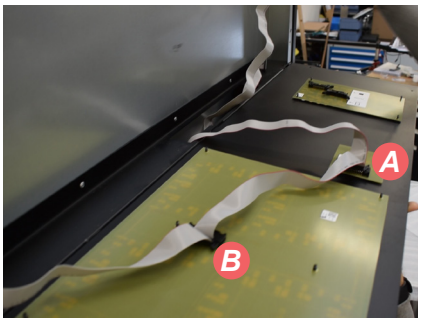


7- Brancher le connecteur gris de la rallonge sur le connecteur du temps mort (précédemment débranché) :

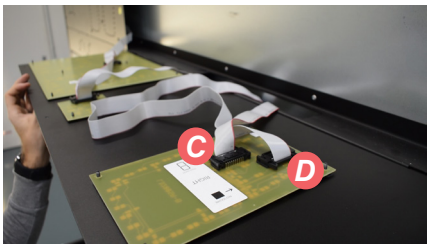
8- Brancher le connecteur noir A de la rallonge (le plus proche du connecteur gris) sur le module temps mort à l'intérieur du tableau :

9- Brancher le premier connecteur de la nappe sur le module témoin arrêt chronomètre A et le second sur le chiffre chronomètre B

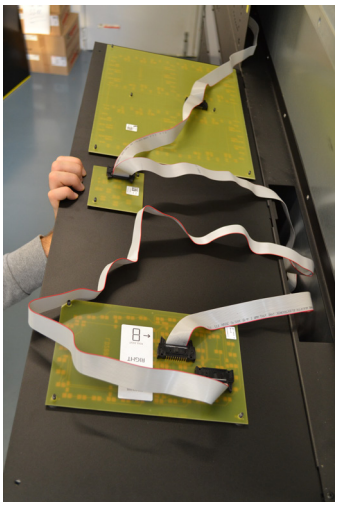
Note : les connecteurs sur la nappe sont placés aux distances nécessaires pour leurs branchements sur les différents chiffres.



10- Connecter la rallonge provenant du temps mort au chiffre faute d'équipe sur le connecteur indiqué par un 8 C. Enfin connecter la dernière nappe sur le connecteur du carré (red square) D. Les nappes sont identifiées.



Vue d'ensemble du câblage pour le chiffre faute d'équipe (coté droit) d'un 8025 :



11- Remplacer les EPROM à l'aide de la pince spécifique (un détrompeur est présent dans un coin de l'EPROM) de chaque 8025 présent dans le complexe sportif. Pour connaître l'emplacement des cartes électroniques contenant les EPROM, se reporter à la notice du tableau de scores.

Répéter ces étapes pour chaque chiffre faute (chaque équipe) et pour tous les tableaux de scores présent sur le complexe sportif.

12- Effectuer un test du tableau (voir chapitre 3).

13- Remplacer les EPROM à l'aide de la pince spécifique (un détrompeur est présent dans un coin de l'EPROM) de chaque autre tableaux Bodet (ex. afficheur possession, répétiteur vestiaire...).

3- TEST DES TABLEAUX DE SCORES DEPUIS LE SCOREPAD

1) Mettre le tableau de scores en mode d'affichage de l'heure.
2) Appuyer sur (écran d'accueil).
3) Appuyer sur

.
4) Appuyer sur

(Scorepad). Le test démarre.

DÉROULEMENT DU TEST

› Affichage sur le tableau de scores :

1er affichage : numéro du tableau
2ème affichage : numéro d'installation
3ème affichage : version du programme
4ème affichage : numéro des lignes
5ème affichage : adresses des chiffres
6ème affichage : affichage tout allumé (mode «888»)
7ème affichage : extinction
8ème affichage : affichage de l'heure.

› Affichage sur le bandeau alphanumérique (si présent) :

affichage de triangles et de carrés.

4. Autres informations

Avec le kit de mise à jour FIBA 2020, le nouveau programme (contenu dans les EPROMs) intègre également les mises à jour suivantes concernant le fonctionnement du pupitre et du tableau.

Affichage des secondes : suppression du 0 devant une valeur inférieur à 10 secondes

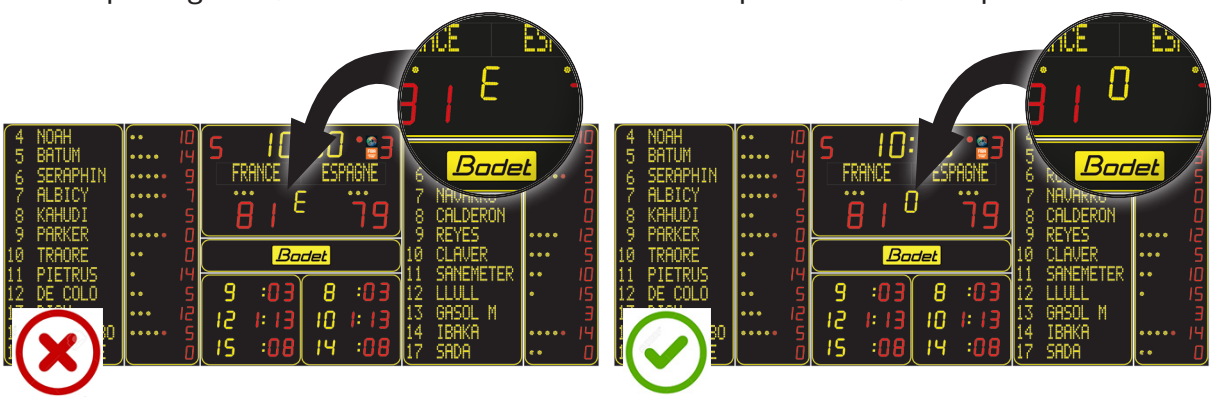
- Lorsque le chronomètre est supérieur à 10 secondes, alors le tableau affiche : 10:1
- Lorsque le chronomètre est inférieur à 10 secondes, alors le tableau affiche : 9:9

Déclenchement des temps de repos

- Les temps de repos, entre chaque période, se déclenchent à l'aide d'un appui sur la touche START (désormais, le temps de repos, par défaut, n'est plus lancé automatiquement).

Affichage de la prolongation

- Lors des prolongations, le tableau de scores affiche «O» à la place du «E», exemple :



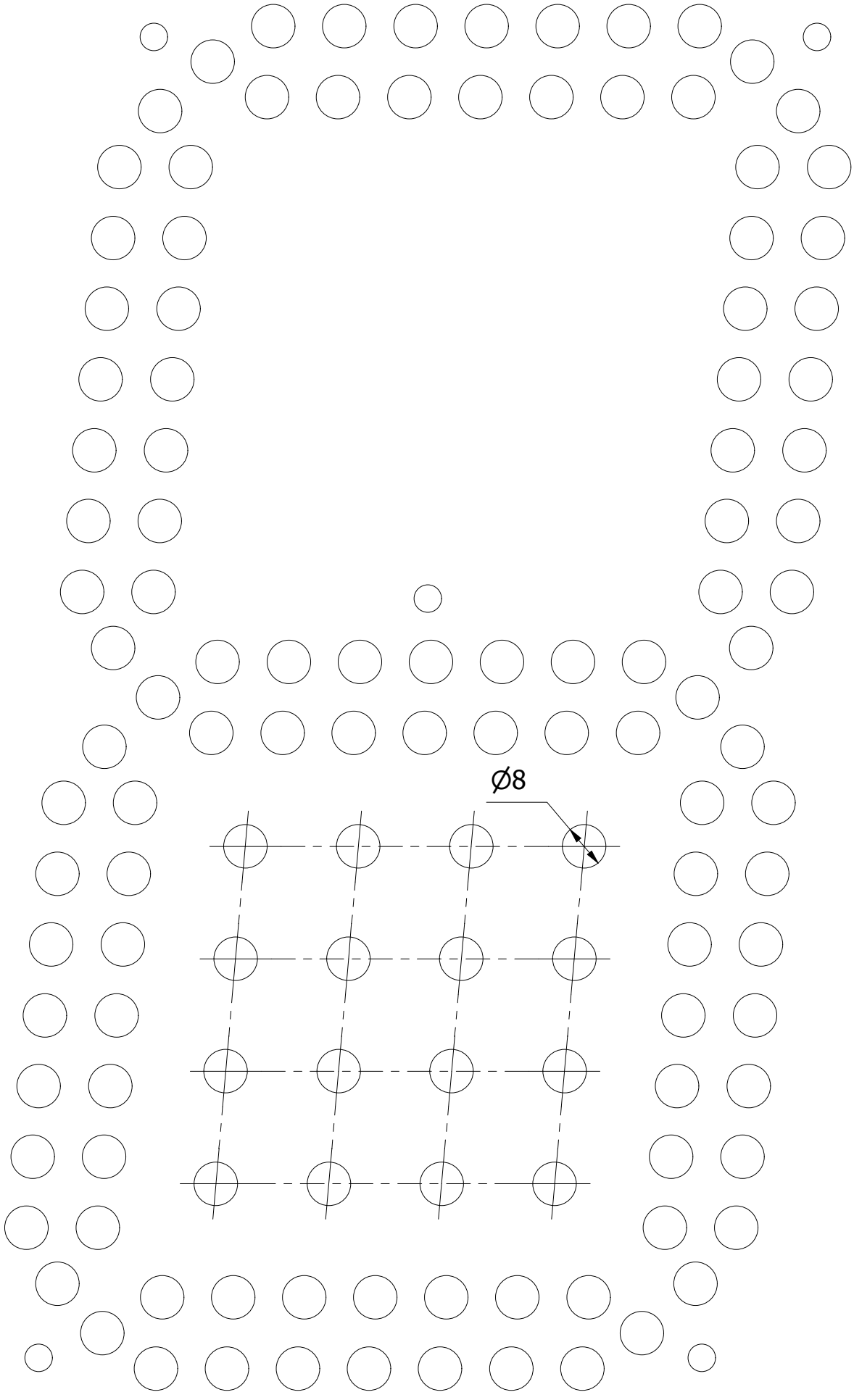
Gestion des caractères spéciaux

- Il est possible d'afficher les caractères suivants : Æ, Å, Ø, Ä, Ö, Ñ, Ü

5. Annexe

Plan de perçage du chiffre faute d'équipe avec carré rouge pour BT6730 vidéo

Le plan est à l'échelle 1:1 page suivante.


Ø8

1. Introduction

This document sets out the functional updates relevant to the new FIBA 2020 basketball rules, applicable to the 6000 and 8000 ranges of Bodet scoreboards. This information supplements the information set out in the Bodet product manuals released prior to these rule changes. This applies to FIBA Level 1 and Level 2 scoreboards.

2. Tools required

For all FIBA 2020 update kits for Bodet-branded scoreboards, please find below a list of the tools required:

T20 Torx screwdriver

T25 Torx screwdriver

EPROM IC extractor (Bodet ref: A90412)

Drill

8 mm drill bit (supplied)

3. Update instructions for the total team fouls digit with red square

Four update kits are available for Bodet scoreboards.
This update is required for each scoreboard according to FIBA level:

› FIBA Level 1 (for a 6030 scoreboard): reference 915 885
› FIBA Level 1 (for a 6730 Video scoreboard): references 915 887
› FIBA Level 2 (for an 8025 scoreboard): reference 916 415
› FIBA Level 2 (for an 8T125 scoreboard): reference 916 416
› FIBA Level 2 (for a 6025 scoreboard): reference 915 886
› EPROM with FIBA 2020 update (compatible with all Bodet scoreboards): reference 507 760

Each kit contains:

- 6030 scoreboard update kit: Two LED digits with red square (fixed onto metal hatch) + 1 EPROM + 2 ribbon cable extensions.
- 6025 scoreboard update kit: Two LED digits with red square (fixed onto metal hatch) + 1 EPROM + 2 ribbon cable extensions.
- 6730 Video scoreboard update kit: Two LED digits with red square (fixed onto metal hatch) + 1 EPROM + 2 ribbon cable extensions. + a drilling template with 8 mm ø drill bit (ref: 915888).
- 8025 scoreboard update kit: Two upper hatches with the LED digits and red squares + 1 EPROM + 2 ribbon cable extensions.
- 8T125 scoreboard update kit: Two upper hatches with the LED digits and red squares + 2 EPROM + 2 ribbon cable extensions.

Scoreboards	EPROM quantities for a scoreboard (Additional to the kit reference)
FIBA Level 1 (6000 range)	
6030	Included
6130 (6030 + 1 module)	1
6230 (6030 + 2 modules)	2
6330 (6030 + 3 modules)	3
6430 (6030 + 3 modules)	4
6530 (6030 + 5 modules)	5
6730 (6030 + 5 modules)	6
6730 video 12 players H10/H15	6
6730 video 14 players H10/H15	8
FIBA Level 2 (8000 range)	
8025	Included
8T125	Included
2T20 (1 module)	1
3NT15 (1 module)	2
F6 (2 modules)	2
F10 (2 modules)	2
FS10 (4 modules)	4
FIBA Level 2 (6000 range)	
6025	Included
6125 (6025 + 1 module)	1
6225 (6025 + 2 modules)	2
6325 (6025 + 3 modules)	3
6425 (6025 + 3 modules)	4
6525 (6025 + 5 modules)	6
Accessories	
6006 (2 displays)	2
6008 (2 displays)	4
8006 (single or double-sided) (2 displays)	2
Counter repeater	1
Score-counter repeater	1
Backup scoreboard in repeater mode	1 EPROM per scoreboard 1 EPROM per module
Additional horn video (915882)	1
Additional horn 24s video (915873)	1

Please refer to the scoreboard manual for details on how to locate the circuit boards holding the EPROM.
If your scoreboard is older than january 2011, and that the electronic maps have not been updated, please contact our customer support.

1- PERFORMING THE SCOREPAD UPDATE

The FIBA 2020 update only applies to the Scorepad keyboard. If you have a BT6000 keyboard (previous generation), we recommend replacing it with the Scorepad keyboard.

The software version for the Scorepad keyboard update is available on the BodetBox website. Please contact customer support for the update file.

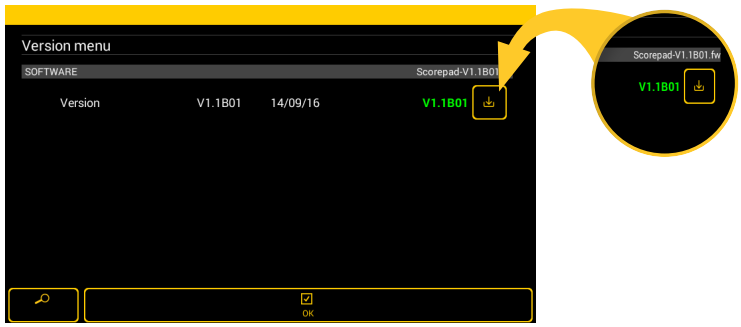
1) On the home page, click .

2) Click Technician menu

3) Connect the USB key (provided with the update file) to the keyboard (V3.0 and newer).

NB: this file has a .fw extension.

4) Under the System heading, click VER Version



5) Click to launch the update. This update may take several minutes.

The keyboard will restart in its default display language (English).

Configurations remain stored in the memory and are not lost.

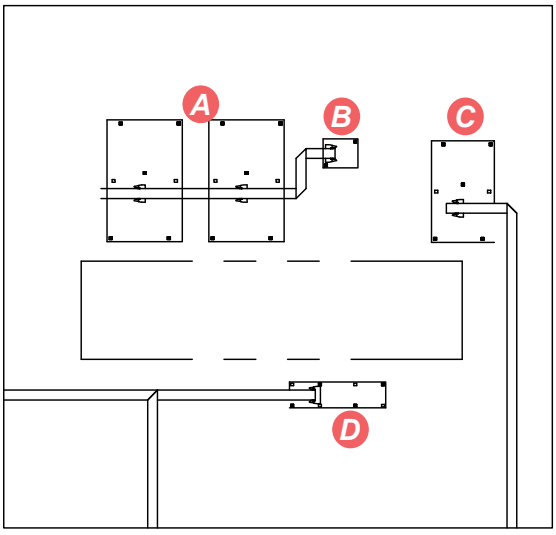
6) When the keyboard version is up to date, this is shown in green:

2- PERFORMING THE SCOREBOARD UPDATE (RED SQUARE)

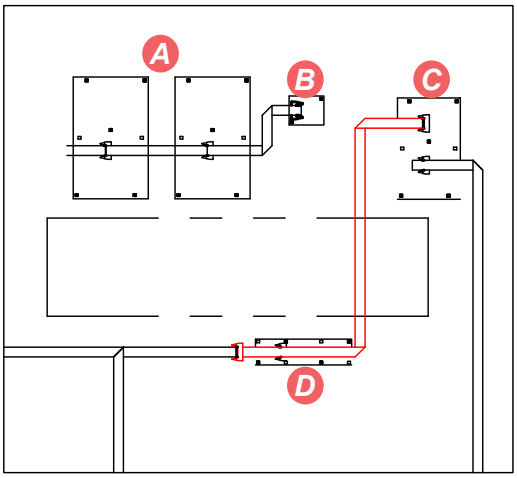
SCHEMATIC DIAGRAM

Outline diagram (rear view of different digits) for connecting the ribbon cable to the new module for team fouls with red square:

Before



After



A Game clock digit. B End-of-period indicator. C Team fouls digit (for replacement).
D Time Out contacts.

NB: the new ribbon cable needs to be connected to the Time Out contact (see below for more detailed description).

FOR RANGES 6030 (ref. 915 885) & 6025 (ref. 915 886)

1- Take out the team fouls digit with its metal hatch from the scoreboard by removing the four screws in each corner.

2- Disconnect the cable from the team fouls digit.

3- Remove the Time Out module with its metal hatch from the scoreb

4- Disconnect the ribbon cable from the Time Out.

5- Connecting the ribbon cable:

Connect the (grey) male connector on the extension to the Time Out trace in the scoreboard.

Feed the extension into the scoreboard through to the location of the team fouls digit.

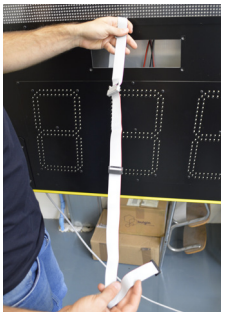
Connect the Time Out with the female connector then attach the Time Out module

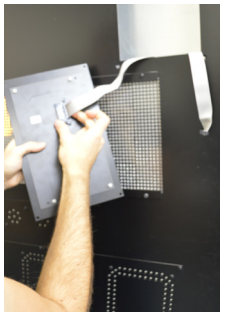
/!\ during reassembly the connector must be on the left.

Connect the new digit tagged Right or Left.

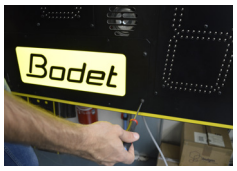
/!\ the extension goes on the upper connector and the digit reconnects to the lower connector.

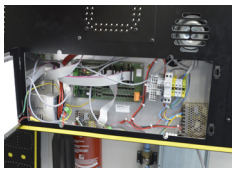
6- Attach the new digit for team fouls with red square.

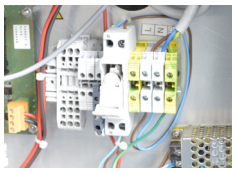


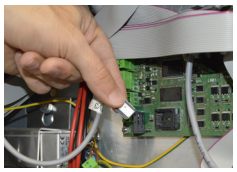


7- Using the IC extractor, replace the EPROMs for each BT6030 installed within the sports venue: open the flap, disconnect the power using the cut-out switch, replace the EPROM (use bevelled corner to ensure correct positioning) using a suitable IC extractor and repeat the steps in reverse to install the new EPROM









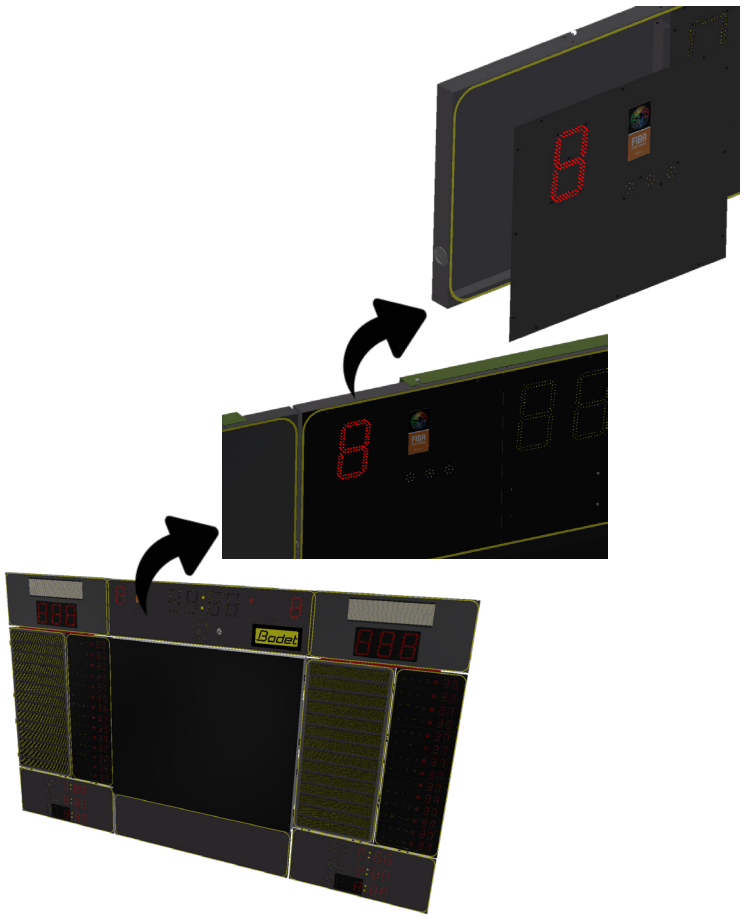
8- Using the IC extractor, replace the EPROMs (use bevelled corner to ensure correct positioning) on all other Bodet scoreboards (e.g. possession display, changing room repeater, etc.) :

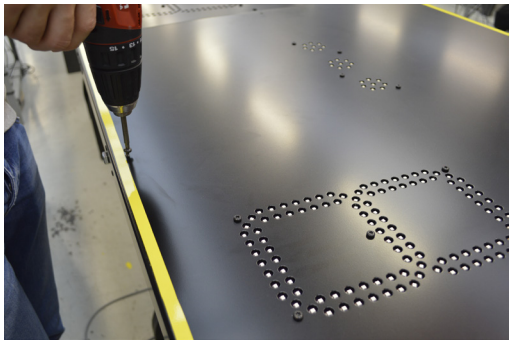
Repeat these steps for each team fouls digit (each team) and for all scoreboards installed within the venue.

9- Run a scoreboard test (see Chapter 3).

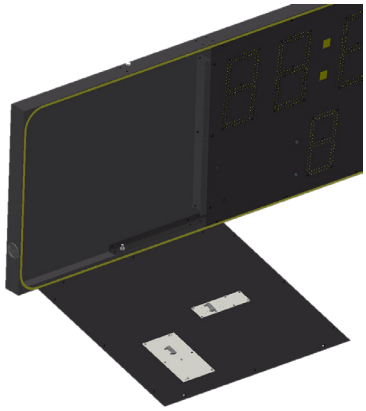
6730 VIDEO RANGE (REF. 915 887)

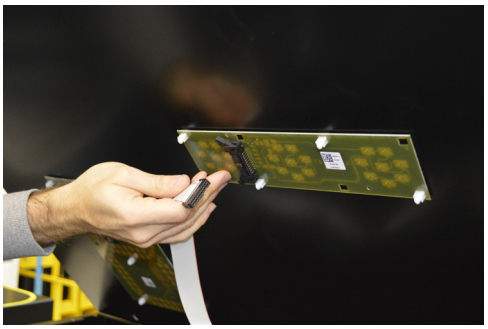
1- Remove the metal hatch holding the team fouls digit and the time out modules from the scoreboard.



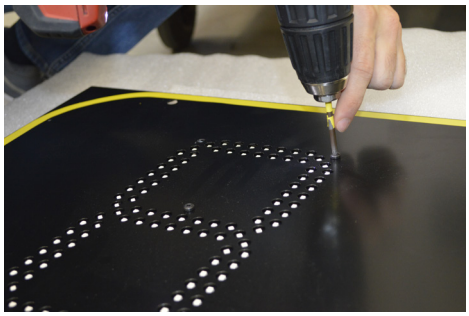


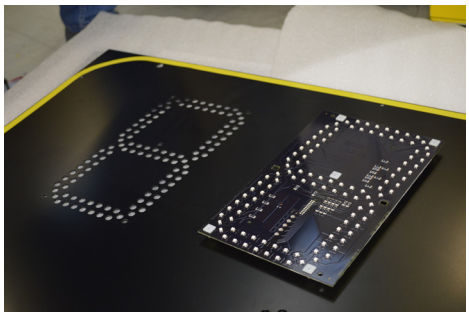
2- Disconnect the ribbon cables from the team fouls digit and from the time out module.





3- Remove the team fouls digit from the metal hatch by removing the five screws.

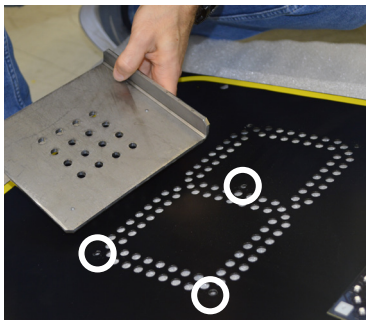
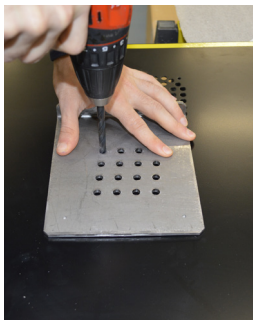
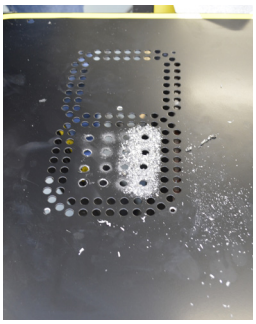
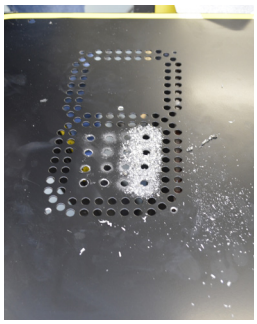
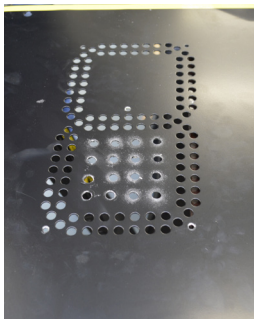
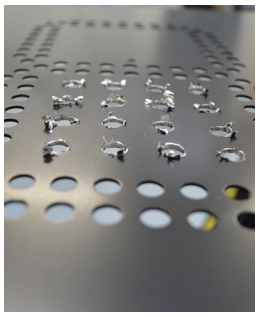
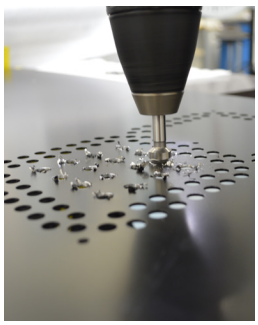
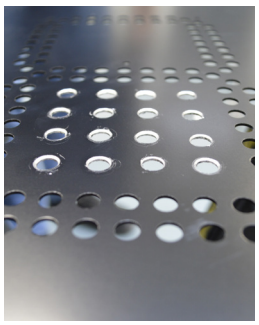


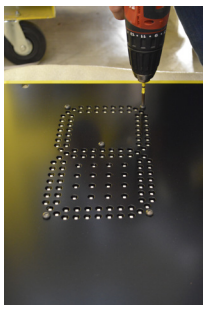


4- Position the template using the three guides (circled on the photo below) and then drill the 16 holes.

See appended diagram.

Tip: place a wooden spacer behind the drill site, remove the shavings frequently to avoid marking the paintwork on the metal hatch, deburr the drill sites and apply black paint to the edges of each drill site.



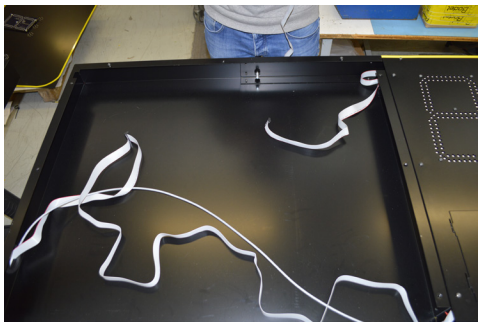
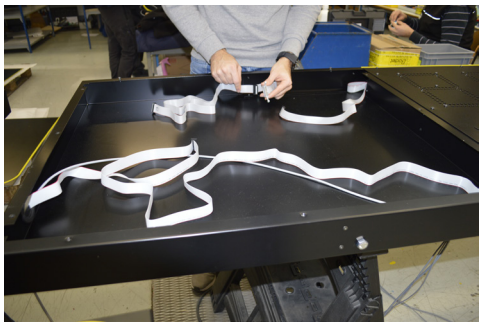
5- Attach the new team fouls digit with red square to the metal hatch using the five screws.

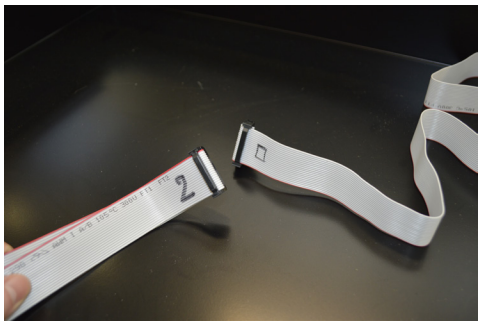
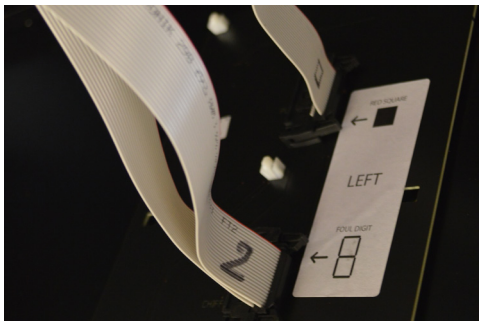
6- Connecting the ribbon cable:

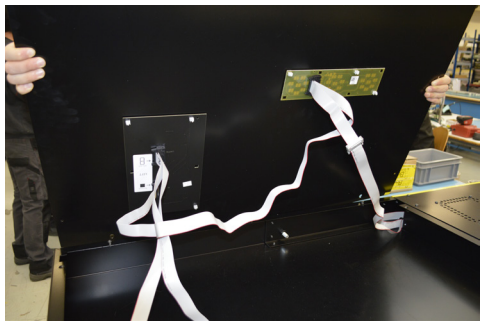
Connect the (grey) male connector on the extension to the Time Out trace in the scoreboard

Connect the new digit tagged Right or Left.

/!\ the extension goes on the upper connector and the digit reconnects to the lower connector.



Repeat these steps for each team fouls module (each team) and for all scoreboards installed within the venue.

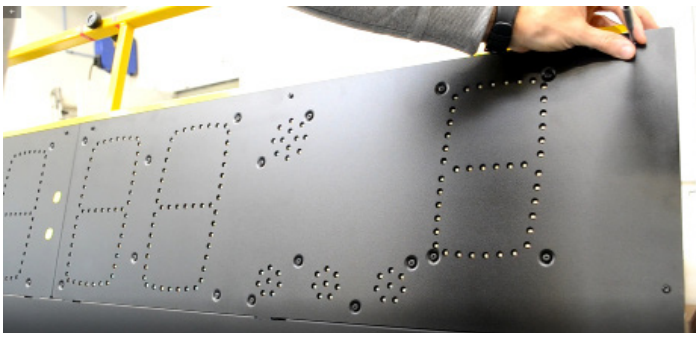
7- Using the IC extractor, replace the EPROMs (use bevelled corner to ensure correct positioning) for each BT6730 Video installed within the sports venue. Please refer to the scoreboard manual for details on how to locate the circuit boards holding the EPROMs.

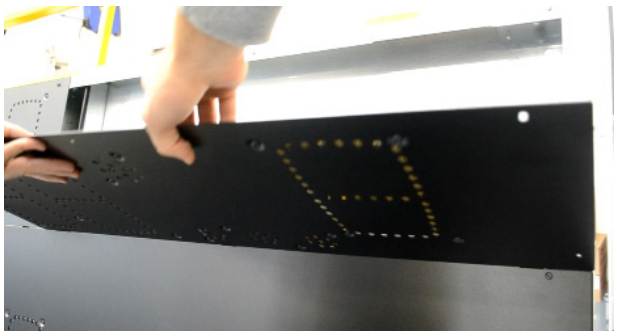
8- Run a scoreboard test (see Chapter 3).

9- Using the IC extractor, replace the EPROMs (use bevelled corner to ensure correct positioning) on all other Bodet scoreboards (e.g. possession display, changing room repeater, etc.)

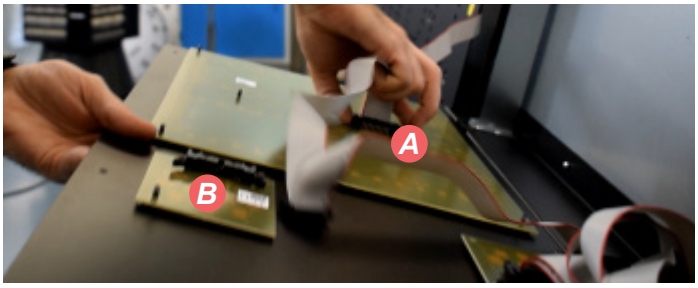
TABLEAU 8T125 (REF. 916 416).

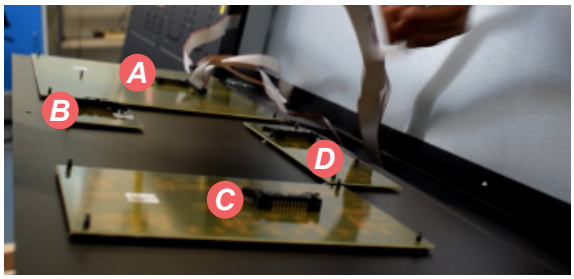
1- Remove the metal hatch holding the team fouls digit by undoing the five screws:





2- Disconnect the ribbon cable from the game clock digit (A), the game clock stop indicator module (B), the team fouls digit (C) and the time out module (D). **NB: note the correct order of the ribbon cables so as to connect them identically on the new hatch (step 6 onward).**

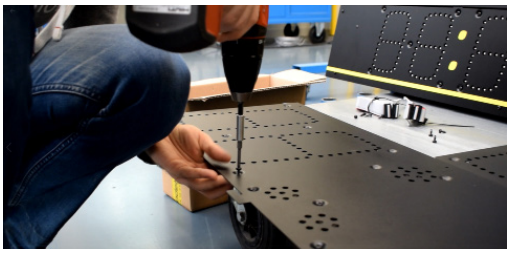




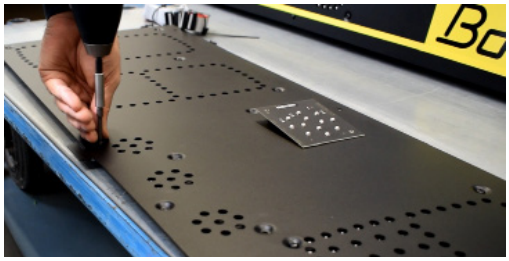
3- Remove the metal hatch.

4- Remove the LED digits (game clock, game clock stop indicator, team fouls and time out) from the hatch.

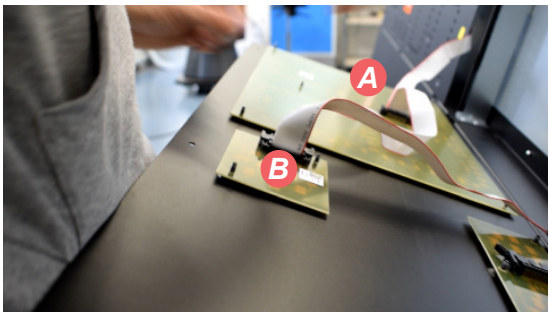
NB: note the order and mounting direction of the LED digits. It will be important to reassemble them identically onto the new hatch. The new team fouls digit is tagged RIGHT (to the right of the scoreboard front view) and LEFT (to the left of the scoreboard front view)



5- Attach the LED digits (removed earlier) onto the new metal hatch, taking care to position them in the same direction as they were originally.

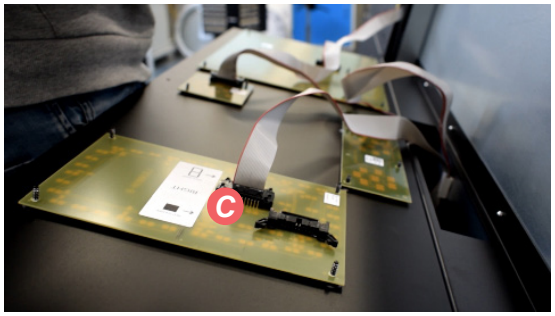


6- Connect the first ribbon cable connector to the game clock digit A and the second to the game clock stop indicator module B

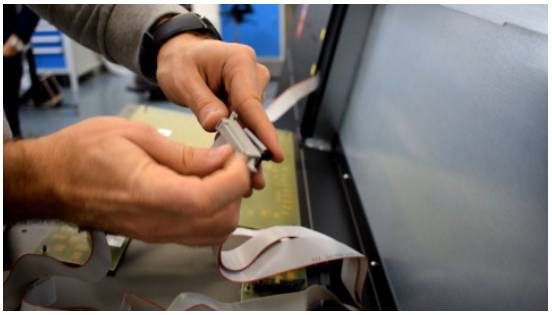


NB: the ribbon cable connectors are placed at the required distances for their connections to the different digits.

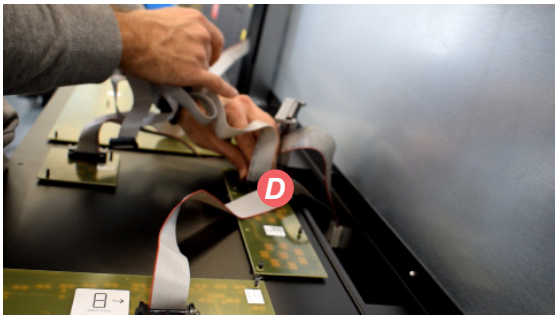
7- Connect the ribbon cable to the team fouls digit on the connector indicated by an 8 C:



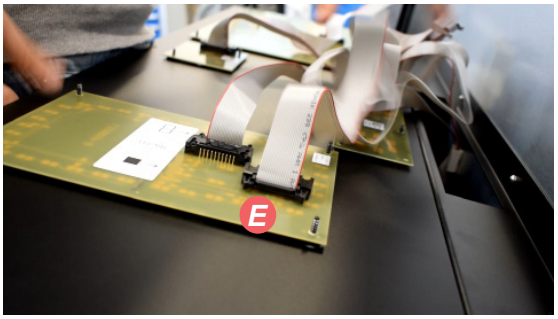
8- Connect the new ribbon cable (delivered with the kit) to the last remaining connector on the scoreboard ribbon cable:



9- Connect the first connector to the time out module D:



10- Connect the last connector on the team fouls digit indicated by a square E:



Cabling overview for the team fouls digit (right side) on an 8T125:

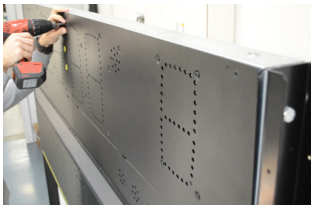
11- Using the IC extractor, replace the EPROM (use bevelled corner to ensure correct positioning) for each 8T125 installed within the sports venue. Please refer to the scoreboard manual for details on how to locate the circuit boards holding the EPROM.

Repeat these steps for each fouls digit (each team) and for all scoreboards installed within the venue.

12- Run a scoreboard test (see Chapter 3).

13- Using the IC extractor, replace the EPROM (use bevelled corner to ensure correct positioning) on all other Bodet scoreboards (e.g. possession display, changing room repeater, etc.).

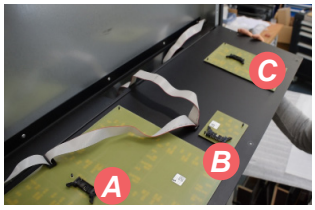
8025 SCOREBOARD (REF. 916 415)



1- Remove the metal hatch holding the team fouls digit by undoing the five screws:

2- Disconnect the ribbon cable from the game clock module A, the game clock stop indicator module B and the team fouls digit C.

NB: note the correct order of the ribbon cables so as to connect them identically on the new hatch (step 6 onward).



3- Remove the metal hatch.

4- Remove the LED digits (game clock, game clock stop indicator and team fouls) from the hatch.

NB: note the mounting direction of the LED digits. It will be important to reassemble them identically onto the new hatch. The new team fouls digit is tagged RIGHT (to the right of the scoreboard front view) and LEFT (to the left of the scoreboard front view)

5- Attach the LED digits (removed earlier) onto the new metal hatch, taking care to position them in the same direction as they were originally.

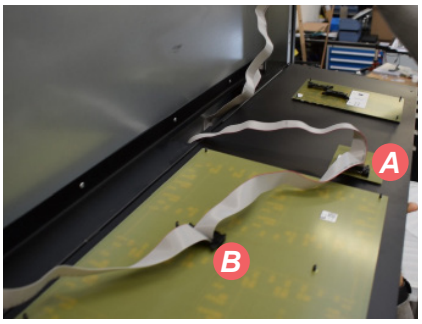
6- Disconnect the connector from the time out module inside the scoreboard then remove the connector:

7- Connect the grey connector on the extension to the connector on the time out (disconnected earlier):

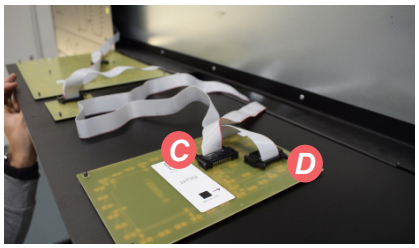
8- Connect the black connector A on the extension (closest to the greyconnector) to the time out module inside the scoreboard:

9- Connect the first connector on the ribbon cable to the game clock stop indicator module A and the second connector to the game clock digit B

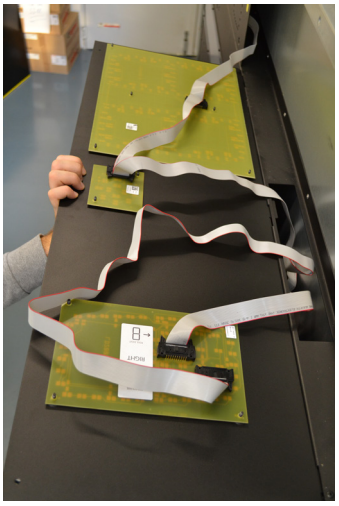
NB: the ribbon cable connectors are placed at the required distances for their connections to the different digits.



10- Connect the extension from the time out to the team fouls digit on the connector indicated by an 8 C. Lastly, connect the last remaining ribbon cable to the red square connector D. The ribbon cables are tagged.



Cabling overview for the team fouls digit (right side) on an 8025:



11- Using the IC extractor, replace the EPROM (use bevelled corner to ensure correct positioning) for each 8025 installed within the sports venue. Please refer to the scoreboard manual for details on how to locate the circuit boards holding the EPROM.

Repeat these steps for each fouls digit (each team) and for all scoreboards installed within the venue.

12- Run a scoreboard test (see Chapter 3).

13- Using the IC extractor, replace the EPROM (use bevelled corner to ensure correct positioning) on all other Bodet scoreboards (e.g. possession display, changing room repeater, etc.).

3- TESTING THE SCOREBOARDS FROM THE SCOREPAD

1) Put the scoreboard in time display mode.
2) Tap the key (home screen).
3) Tap the key.
4) Tap the key (Scorepad). The test starts.

TEST SEQUENCE

› Display on the scoreboard:

1st display: scoreboard number
2nd display: installation number
3rd display: program version
4th display: number of lines
5th display: addresses of digits
6th display: all on (888 mode)
7th display: all off
8th display: time display.

› Display on the alphanumeric line (if present):

display of triangles and squares.

4. Other information

With the FIBA 2020 update kit, the new program (contained in the EPROMs) also includes the following updates relevant to the operation of the keyboard and scoreboard.

Seconds display: deletion of the 0 before a value lower than 10 seconds

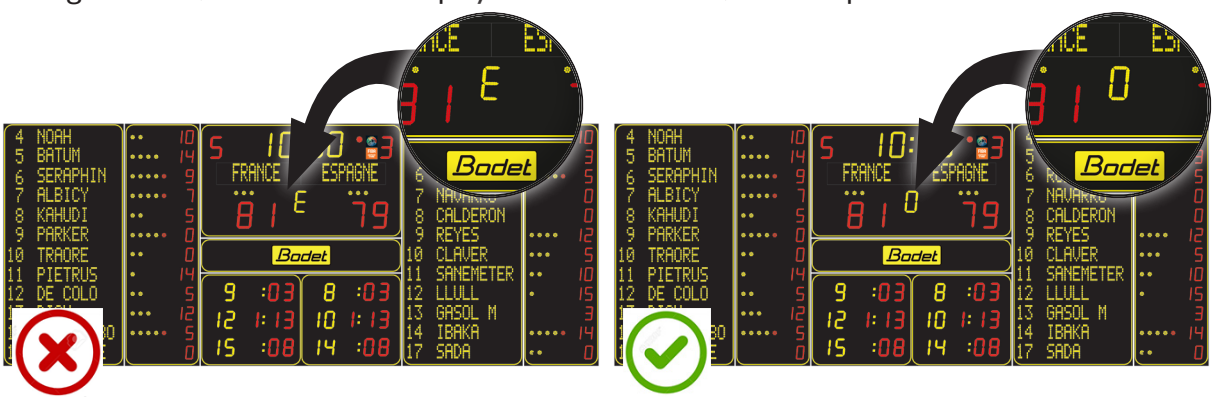
- When there are more than 10 seconds on the game clock, the scoreboard displays: 10:1
- When there are fewer than 10 seconds on the game clock, the scoreboard displays: 9:9

Rest time trigger

- The rest time between each period is triggered by tapping the START key (the rest time, by default, is no longer launched automatically).

Overtime display

- During overtime, the scoreboard displays “O” instead of “E”, for example:



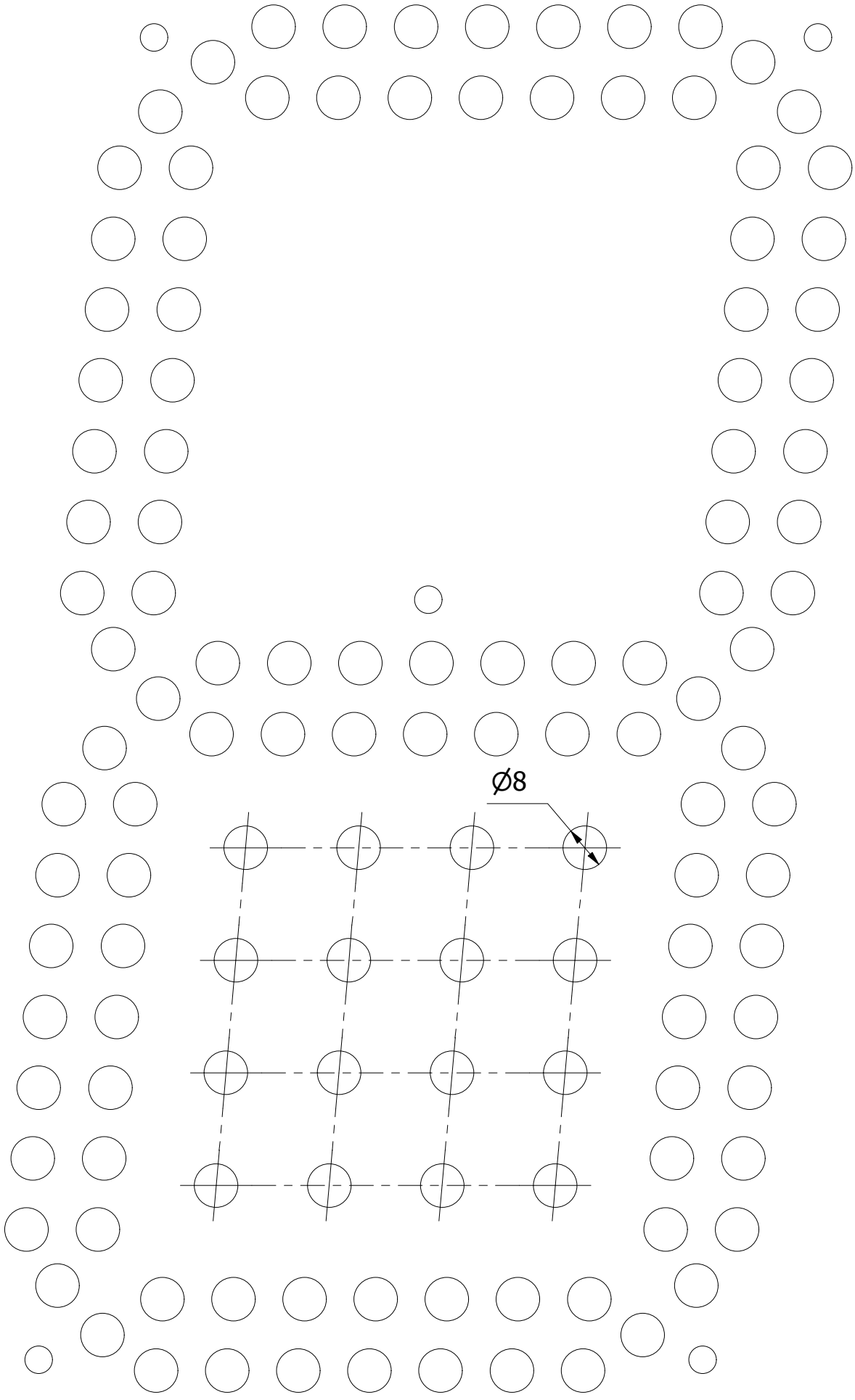
Managing special characters

- The following special characters can be displayed: Æ, Å, Ø, Ä, Ö, Ñ, Ü

5. Appendix

Drilling diagram for the team fouls digit with red square on the BT6730 Video

There is a 1:1 scale diagram on the following page.


Ø8