

# BODET Scorepad



## Benutzerhandbuch - Jujitsu



[www.bodet-sport.com](http://www.bodet-sport.com)

**BODET SA**  
1 rue du Général de Gaulle  
49340 Trémentines | France  
Tél: +33 (0)2 41 71 72 99  
Fax: +33 (0)2 41 71 72 01







Réf.: 608356 A


*Stellen Sie beim Empfang des Produkts sicher, dass es während des Transports, vorbehaltlich des Transporteurs, nicht beschädigt wurde.*

# 1. Jujitsu

1) Auf dem Startbildschirm  auswählen.

2) Eine der angegebenen Konfigurationen auswählen:


- JUJITSU 4 International** (Round duration: 5:00 Tatami Ton: 1 Golden score: ON) 
- JUJITSU 1** (Round duration: 1:00 Tatami Ton: 1 Golden score: ON) 
- JUJITSU 2 Youngs** (Round duration: 2:00 Tatami Ton: 1 Golden score: ON) 
- JUJITSU 3 National** (Round duration: 3:00 Tatami Ton: 1 Golden score: ON) 

Die mit  angegebenen Konfigurationen können nur mit dem Vereins-Zugangscode geändert werden. Der Verein-Zugangscode ist standardmäßig «1234». Es kann für jede Sportart im Zugangsmenu – Verein - geändert werden.

3) Bildschirm im Spielmodus JUJITSU 4 International:




Durch das Drücken auf die jeweilige Spieleinstellung wird ein neues Fenster geöffnet. In diesem kann:

- 1 die Dauer jedes Spielabschnitts verändert werden.
- 2 die Trikotfarbe sowie die Beschriftung geändert werden. Angeboten werden die Standardfarben sowie eine Farbpalette zum Bestimmen der Farben jeder Mannschaft.
- 3 der Mannschaftsname geändert werden. Nach dem Drücken auf Player 1 oder Player 2 auf  **Mannschaftskonfig** drücken, um die Mannschaftskonfiguration zu ändern (Ändern des angezeigten Mannschaftsnamens, Aktivieren von Spielern, Farbauswahl, Laden, Anlegen oder Löschen einer Mannschaft):



- 4 einen Punkt hinzufügen oder abziehen
- 5 einem Kämpfer Vorteil geben
- 6 eine Punkt hinzufügen
- 7 zwei Punkte hinzufügen
- 8 drei Punkte hinzufügen
- 9 vier Punkte hinzufügen
- 10 eine Auszeit (Timeout) starten
- 11 eine Shido hinzufügen.
- 12 eine Änderung der Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden (s. Auflistung der Einstellungen auf nachfolgender Seite).
- 13 eine Nachricht auf dem Anzeigemedium starten.
- 14 Auswahl des Kämpfer, der den Kampf gewonnen hat.
- 15 Geben Sie den Namen und die Kategorie des Turniers manuell ein.
- 16 Übergang zum Golden Score.
- 17 Umschaltung der Anzeige von Player 1 auf Player 2.
- 18 ein neues Spiel gestartet werden. **Achtung: Dadurch wird das laufende Spiel gelöscht.**
- 19 Anzeige der vergebenen Punkte. Möglichkeit zur Korrektur von Werten durch Klicken auf dieses Feld

## 2. Einstellen einer Konfiguration

1) Zum Ändern einer Konfiguration auf  **parameter** klicken.

In nachfolgender Liste sind alle veränderbaren Einstellungen aufgeführt:

Rubriken	Einstellungen	Standardwerte	Beschreibung
<b>Fight</b>			
	Round duration	5:00	0 bis 9 minuten in in 1er-Schritten 0 bis 59 seconden in 1er-Schritten.
	Round mode	DOWN	Hochzählen (UP) oder Herunterzählen (Down). Änderbar mit dem Vereins-Zugangscod.
	End round horn	2s	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 5 seconden in 1er-Schritten.
	Tatami Ton	1	1 bis 12 ton in 1er-Schritten.
<b>Verlängerung</b>			
	Kumane	ON	EIN/AUS-Schalter
	Verlängerungszeit	2:00	0 bis 9 minuten in in 1er-Schritten 1 bis 59 seconden in 1er-Schritten
	Modus Verlängerung	DOWN	Hochzählen (UP) oder Herunterzählen (Down). Änderbar mit dem Vereins-Zugangscod.
<b>Strafen</b>			
	Anzahl Strafen	4	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 4 penalties in step of 1
	Name der Strafe	SHIDO	Die Strafe manuell eingeben
	Auto Point	ON	EIN/AUS-Schalter.
	Zeitmessung autom.	OFF	EIN/AUS-Schalter.
	Stop		
<b>Vorteil</b>			
	Advantage A	+1	Möglichkeit, den Standardnamen manuell zu ändern (auf den Namen klicken)
	Advantage B	+2	Möglichkeit, den Standardnamen manuell zu ändern (auf den Namen klicken)
	Advantage C	+3	Möglichkeit, den Standardnamen manuell zu ändern (auf den Namen klicken)
	Advantage D	+4	Möglichkeit, den Standardnamen manuell zu ändern (auf den Namen klicken)
	Advantage point	ON	EIN/AUS-Schalter.
<b>Auszeit</b>			
	Auszeit Hupe	OFF	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter.
		OFF	0 bis 20 seconden in 1er-Schritten.
		OFF	Aktivierung Hupe Spielende über den EIN/AUS-Schalter.
	Auszeitdauer	OFF	Aktivierung Hupe Start über den EIN/AUS-Schalter.
		0:30	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter. 0 bis 1 minuten in in 1er-Schritten 0 bis 59 seconden in 1er-Schritten.
<b>HDMI</b>			
	HDMI display	-	Auswahl der HDMI-Anzeige
	Partner logo	OFF	Möglichkeit zur Auswahl der Anzeige der Partner-Logos
	Bildschirmhintergrund	...	Möglichkeit, standardmäßig eine Volltonfarbe oder einen Bildschirmhintergrund für die Anzeige des HDMI-Hintergrunds auszuwählen
	Logo teams	ON	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter. Änderbar mit dem Vereins-Zugangscod.