

BODET Scorepad



Benutzerhandbuch - Taekwondon



www.bodet-sport.com

BODET SA
1 rue du Général de Gaulle
49340 Trémentines | France
Tél: +33 (0)2 41 71 72 99
Fax: +33 (0)2 41 71 72 01








Réf.: 608352A


Stellen Sie beim Empfang des Produkts sicher, dass es während des Transports, vorbehaltlich des Transporteurs, nicht beschädigt wurde.

1. Taekwondo

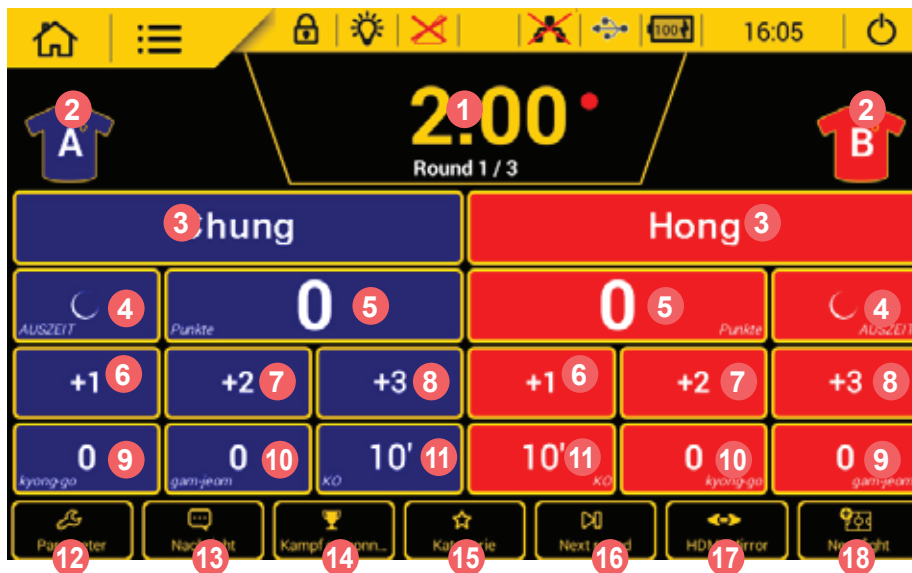
1) Auf dem Startbildschirm  auswählen.

2) Eine der angegebenen Konfigurationen auswählen:


- TAEKWONDO National** (Round duration: 2:00 Round number: 3 Tatami Ton: 1) 
- TAEKWONDO Youngs 1** (Round duration: 0:30 Round number: 3 Tatami Ton: 1) 
- TAEKWONDO Youngs 2** (Round duration: 1:00 Round number: 3 Tatami Ton: 1) 
- TAEKWONDO Youngs 3** (Round duration: 1:30 Round number: 3 Tatami Ton: 1) 
- TAEKWONDO Womens** (Round duration: 2:00 Round number: 2 Tatami Ton: 1) 

Die mit  angegebenen Konfigurationen können nur mit dem Vereins-Zugangscode geändert werden. Der Verein-Zugangscode ist standardmäßig «1234». Es kann für jede Sportart im Zugangsmenu – Verein - geändert werden.

3) Bildschirm im Spielmodus TAEKWONDO National:



Durch das Drücken auf die jeweilige Spieleinstellung wird ein neues Fenster geöffnet. In diesem kann:

- 1 die Dauer jedes Spielabschnitts verändert werden.
- 2 die Trikotfarbe sowie die Beschriftung geändert werden. Angeboten werden die Standardfarben sowie eine Farbpalette zum Bestimmen der Farben jeder Mannschaft.
- 3 der Mannschaftsname geändert werden. Nach dem Drücken auf HEIM oder GÄSTE auf  **Mannschaftskonfig** drücken, um die Mannschaftskonfiguration zu ändern (Ändern des angezeigten Mannschaftsnamens, Aktivieren von Spielern, Farbauswahl, Laden, Anlegen oder Löschen einer Mannschaft):




- 4 eine Auszeit hinzufügen
- 5 einem Kämpfer einen Punkt hinzufügen oder abziehen
- 6 dem Kämpfer einen Punkt hinzufügen
- 7 dem Kämpfer zwei Punkte hinzufügen.
- 8 dem Kämpfer drei Punkte hinzufügen.
- 9 ein kyong.go hinzufügen oder löschen
- 10 ein gam-jeam hinzufügen oder löschen.
- 11 starten des 10 Sekunden-Zählers bevor das KO ausgesprochen wird.
- 12 eine Änderung der Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden (s. Auflistung der Einstellungen auf nachfolgender Seite).
- 13 eine Nachricht auf dem Anzeigemedium starten

Übergang zum Golden Score. Der Golden Score dauert so lange, bis ein Kämpfer einen Punkt erzielt oder bestraft wird.

- 14 Auswahl des Judoka, der den Kampf gewonnen hat.
- 15 Geben Sie den Namen und die Kategorie des Turniers manuell ein.
- 16 weiter zur nächsten Runde.
- 17 Umschaltung der Anzeige von Hong auf Chong.
- 18 ein neues Spiel gestartet werden. **Achtung: Dadurch wird das laufende Spiel gelöscht.**

2. Einstellen einer Konfiguration

1) Zum Ändern einer Konfiguration auf  **parameter** klicken.

In nachfolgender Liste sind alle veränderbaren Einstellungen aufgeführt:

| Rubriken | Einstellungen | Standard-werte | Beschreibung |
|---------------------------|-----------------------|----------------|--|
| Fight | | | |
| | Won round number | 3 | 1 bis 9 roud in 1er-Schritten |
| | Round duration | 2:00 | 0 bis 9 minuten in in 1er-Schritten 1 bis 59 seconden in 1er-Schritten. |
| | Round mode | DOWN | Hochzählen (UP) oder Herunterzählen (Down). Änderbar mit dem Vereins-Zugangscod. |
| | End round horn | 3s | Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 5 seconden in 1er-Schritten. |
| | Tatami Ton | 1 | 1 bis 12 ton in 1er-Schritten. |
| Verlängerung | | | |
| | Kumane | ON | EIN/AUS-Schalter |
| | Verlängerungszeit | 2:00 | 0 bis 9 minuten in in 1er-Schritten 1 bis 59 seconden in 1er-Schritten |
| | Modus Verlängerung | UP | Hochzählen (UP) oder Herunterzählen (Down). Änderbar mit dem Vereins-Zugangscod. |
| Punkte und Strafen | | | |
| | Kyong-Go | kyong-go | Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 9 penalties in step of 1 |
| | Gam-Jeom | gam-jeo... | Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 9 penalties in step of 1 |
| | Penalty reset | ON | EIN/AUS-Schalter. |
| | Spielpunktunerschied | 12 | Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter. 1 bis 20 spielpunktunerschied in step of 1 |
| Auszeit | | | |
| | Auszeit Hupe | 3s | Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter. 0 bis 20 seconden in 1er-Schritten. |
| | | OFF | Aktivierung Hupe Spielende über den EIN/AUS-Schalter. |
| | | OFF | Aktivierung Hupe Start über den EIN/AUS-Schalter. |
| | Auszeitdauer | 1:00 | Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter. 0 bis 1 minuten in in 1er-Schritten 0 bis 59 seconden in 1er-Schritten. |
| | KO duration | 0:10 | 0 bis 1 minuten in in 1er-Schritten 0 bis 59 seconden in 1er-Schritten. |
| | KO horn | ON | EIN/AUS-Schalter. |
| Sonstiges | | | |
| | Beibehaltung Ergebnis | 3s | Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter. 1 to 90 secondes in step of 1 |
| HDMI | | | |
| | HDMI display | - | Auswahl der HDMI-Anzeige |
| | Partner logo | OFF | Möglichkeit zur Auswahl der Anzeige der Partner-Logos |
| | Bildschirmhintergrund | ... | Möglichkeit, standardmäßig eine Volltonfarbe oder einen Bildschirmhintergrund für die Anzeige des HDMI-Hintergrunds auszuwählen |
| | Logo teams | ON | Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter. Änderbar mit dem Ve- reins-Zugangscod. |