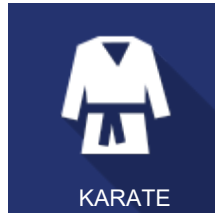


# BODET Scorepad



## Benutzerhandbuch - Karaté



[www.bodet-sport.com](http://www.bodet-sport.com)

**BODET SA**  
1 rue du Général de Gaulle  
49340 Trémentines | France  
Tél: +33 (0)2 41 71 72 99  
Fax: +33 (0)2 41 71 72 01



100% papier recyclé



Réf.: 608195 B


*Stellen Sie beim Empfang des Produkts sicher, dass es während des Transports, vorbehaltlich des Transporteurs, nicht beschädigt wurde.*

# 1. Karaté

1) Auf dem Startbildschirm  auswählen.

2) Eine der angegebenen Konfigurationen auswählen:


SENIOR   
YOUNG   
2\*2min 

Die mit  angegebenen Konfigurationen können nur mit dem Vereins-Zugangscode geändert werden. Der Verein-Zugangscode ist standardmäßig «1234». Es kann für jede Sportart im Zugangsmenu – Verein - geändert werden.

3) Bildschirm im Spielmodus SENIOR :



Durch das Drücken auf die jeweilige Spieleinstellung wird ein neues Fenster geöffnet. In diesem kann:

- 1 die Dauer jedes Spielabschnitts verändert werden.
- 2 die Trikotfarbe sowie die Beschriftung geändert werden. Angeboten werden die Standardfarben sowie eine Farbpalette zum Bestimmen der Farben jeder Mannschaft.
- 3 der Mannschaftsname geändert werden. Nach dem Drücken auf HEIM oder GÄSTE auf  **Mannschaftskonfig** drücken, um die Mannschaftskonfiguration zu ändern (Ändern des angezeigten Mannschaftsnamens, Aktivieren von Spielern, Farbauswahl, Laden, Anlegen oder Löschen einer Mannschaft):



- 4 hinzugefügt Yuko.
- 5 hinzugefügt Waza-Ari.
- 6 hinzugefügt Ippon.
- 7 Anzeige der Punktzahl jedes Kämpfers.
- 8 eine CAT 1 Strafe hinzufügen.
- 9 eine CAT 2 Strafe hinzufügen.
- 10 Verletzungszeit von 10 Sekunden aktivieren.
- 11 eine Änderung der Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden (s. Auflistung der Einstellungen auf nachfolgender Seite).
- 12 Auswahl des Judoka, der den Kampf gewonnen hat.
- 13 Geben Sie den Namen und die Kategorie des Turniers manuell ein.
- 14 Übergang zu Encho-sen (Verlängerung des Kampfes).
- 15 Umschaltung der Anzeige von AO auf AKA.
- 16 ein neues Spiel gestartet werden. **Achtung: Dadurch wird das laufende Spiel gelöscht.**

## 2. Einstellen einer Konfiguration

1) Zum Ändern einer Konfiguration auf  klicken.

**Hinweis:** Alle diese Einstellungen sind verfügbar in dem Menü  **Erweiterte Einstellungen**.

In nachfolgender Liste sind alle veränderbaren Einstellungen aufgeführt:

Rubriken	Einstellungen	Standard-werte	Beschreibung	Einstellun-gen Standard-modus
<b>Fight</b>				
	Periodennummer	1	1 bis 9 perioden in 1er-Schritten	-
	Zeit Period	3:00	1 bis 99 minuten in 1er-Schritten 0 to 59 sekunden in 1er-Schritten	✓
	Periodenmodus	Down	Hochzählen (UP) oder Herunterzählen (Down). Änderbar mit dem Vereins-Zugangscode.	✓
	Before end period horn	15s	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 120 seconden in in 1er-Schritten	✓
	Hupe ende Periode	3s	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 5 seconden in in 1er-Schritten	✓
	Tatami sound	1	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 3 verschiedene Klänge. Testtaste.	✓
<b>Encho-sen</b>				
	Encho-sen	ON	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	✓
	Extra time mode	UP	Hochzählen (UP) oder Herunterzählen (Down). Änderbar mit dem Vereins-Zugangscode.	✓
	Encho-sen duration	5:00	1 bis 99 minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 seconden in 1er-Schritten	✓
<b>Punkte</b>				
	+1 name	YUKO	Möglichkeit, den Standardnamen manuell zu ändern (auf den Namen klicken)	✓
	+2 name	WASA-A..	Möglichkeit, den Standardnamen manuell zu ändern (auf den Namen klicken)	✓
	+3 name	IPPON	Möglichkeit, den Standardnamen manuell zu ändern (auf den Namen klicken)	✓
	Game point difference	8	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 20 punkte in 1er-Schritten	✓
<b>Strafen</b>				
	Kategorie 1	CAT1	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste Möglichkeit, die CAT 1 Strafe neu zu benennen Nummer von 1 bis 9 in 1er-Schritten. Möglichkeit, den automatischen Modus zu aktivieren	✓
	Kategorie 2	CAT2	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste Möglichkeit, die CAT 2 Strafe neu zu benennen Nummer von 1 bis 9 in 1er-Schritten. Möglichkeit, den automatischen Modus zu aktivieren	✓
	Reset categories	OFF	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste Änderbar mit dem Vereins-Zugangscode.	✓
<b>Auszeit</b>				
	Auszeit Hupe	3s ON	Aktivierung der Hupe vor Spielende mit ON/OFF-Taste von 1 bis 20 Sekunden in 1er-Schritten	✓
		OFF	Aktivierung der Hupe Spielende mit ON/OFF-Taste	
	Auszeitdauer	15s.	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste 1 bis 99 Sekunden in 1er-Schritten	✓
	Injury time	0:10	0 bis 1 minuten in 1er-Schritten 0 bis 99 Sekunden in 1er-Schritten	✓
<b>Sonstiges</b>				
	Beibehaltung Ergebnis	5s	1 bis 50 seconden in in 1er-Schritten	✓
<b>HDMI</b>				
	Partner logo	OFF	Möglichkeit zur Auswahl der Anzeige der Partner-Logos	✓

	Bildschirmhintergrund	...	Möglichkeit, standardmäßig eine Volltonfarbe oder einen Bildschirmhintergrund für die Anzeige des HDMI-Hintergrunds auszuwählen	✓
<b>Keys</b>				
	Alpha-Nachricht	OFF	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	✓
	Kategorie	ON	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	✓