

BODET Scorepad



Benutzerhandbuch - Judo



www.bodet-sport.com

BODET SA
1 rue du Général de Gaulle
49340 Trémentines | France
Tél: +33 (0)2 41 71 72 99
Fax: +33 (0)2 41 71 72 01



Réf.: 608190 B

Stellen Sie beim Empfang des Produkts sicher, dass es während des Transports, vorbehaltlich des Transporteurs, nicht beschädigt wurde.

1. Judo

1) Auf dem Startbildschirm  auswählen.

2) Eine der angegebenen Konfigurationen auswählen:

- SENIOR 
- U17 U19 
- U13 U16 
- U11 U12 
- MINI 

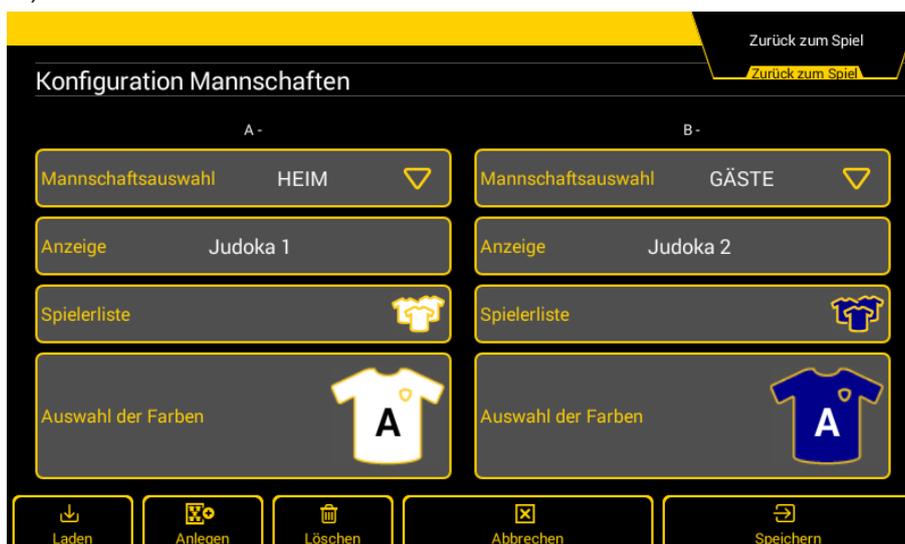
Die mit  angegebenen Konfigurationen können nur mit dem Vereins-Zugangscode geändert werden. Der Verein-Zugangscode ist standardmäßig «1234». Es kann für jede Sportart im Zugangsmenu – Verein - geändert werden.

3) Bildschirm im Spielmodus SENIOR :



Durch das Drücken auf die jeweilige Spieleinstellung wird ein neues Fenster geöffnet. In diesem kann:

- 1 die Dauer jedes Spielabschnitts verändert werden.
- 2 die Trikotfarbe sowie die Beschriftung geändert werden. Angeboten werden die Standardfarben sowie eine Farbpalette zum Bestimmen der Farben jeder Mannschaft.
- 3 der Mannschaftsname geändert werden. Nach dem Drücken auf HEIM oder GÄSTE auf  **Mannschaftskonfig** drücken, um die Mannschaftskonfiguration zu ändern (Ändern des angezeigten Mannschaftsnamens, Aktivieren von Spielern, Farbauswahl, Laden, Anlegen oder Löschen einer Mannschaft):



- 4 hinzugefügt Yuko.
- 5 hinzugefügt Waza-Ari.
- 6 hinzugefügt Ippon.
- 7 hinzugefügt Shido.
- 8 hinzugefügt Osaekomi.
- 9 hinzugefügt (OSAEKOMI eine Taste), reset (RESET OSAEKOMI eine Taste) or stop Osaekomi (TOKETA eine Taste).
- 10 eine Änderung der Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden (s. Auflistung der Einstellungen auf nachfolgender Seite).
- 11 Auswahl des Judoka, der den Kampf gewonnen hat.
- 12 Geben Sie den Namen und die Kategorie des Turniers manuell ein.
- 13 Übergang zum Golden Score. Der Golden Score dauert so lange, bis ein Kämpfer einen Punkt erzielt oder bestraft wird.
- 14 Umschaltung der Anzeige von Judoka 1 auf Judoka 2.
- 15 ein neues Spiel gestartet werden. **Achtung: Dadurch wird das laufende Spiel gelöscht.**

2. Einstellen einer Konfiguration

1) Zum Ändern einer Konfiguration auf  klicken.

Hinweis: Alle diese Einstellungen sind verfügbar in dem Menü  **Erweiterte Einstellungen**.

In nachfolgender Liste sind alle veränderbaren Einstellungen aufgeführt:

Rubriken	Einstellungen	Standardwerte	Beschreibung	Einstellungen Standardmodus
Fight				
	Fight duration	4:00	1 bis 99 minuten in 1er-Schritten 0 to 59 sekunden in 1er-Schritten	✓
	Fight mode	Down	Hochzählen (UP) oder Herunterzählen (Down). Änderbar mit dem Vereins-Zugangscode.	-
	Klaxon fight end	3s	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 to 5 sekunden in 1er-Schritten	✓
	Tatami sound	1	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 3 verschiedene Klänge. Testtaste.	✓
Verlängerung				
	Golden score	ON	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	✓
	Extra time mode	UP	Hochzählen (UP) oder Herunterzählen (Down). Änderbar mit dem Vereins-Zugangscode.	-
	Verlängerungszeit	1:00	1 bis 99 minuten in in 1er-Schritten 0 bis 59 seconden in 1er-Schritten	-
Penalty				
	Number of penalties	3	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 4 penalties in step of 1	✓
	Penalty name	SHIDO	Die Strafe manuell eingeben	✓
	Zeitmessung autom. Stop	OFF	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter. Änderbar mit dem Vereins-Zugangscode.	-
Advantage				
	Game Advantage	IPPON	Möglichkeit, den Standardnamen manuell zu ändern (auf den Namen klicken) 1 to 50 secondes in step of 1 Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	✓
	Advantage A	WASA-A..	Möglichkeit, den Standardnamen manuell zu ändern (auf den Namen klicken) 1 to 50 secondes in step of 1 Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	✓
	Advantage B	YUKO	Möglichkeit, den Standardnamen manuell zu ändern (auf den Namen klicken) 1 to 50 secondes in step of 1 Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	✓
	Advantage C	OFF	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter Möglichkeit, den Standardnamen manuell zu ändern (auf den Namen klicken) 1 to 50 secondes in step of 1 Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	✓
Auszeit				
	Auszeit Hupe	OFF	Horn before end enabled using the ON/OFF button	✓
		OFF	1 to 20 secondes in step of 1	
		OFF	Horn at end enabled using the ON/OFF button	
	Auszeitdauer	OFF	Horn at start enabled using the ON/OFF button	✓
		OFF	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 to 99 secondes in step of 1	
Sonstiges				
	Beibehaltung Ergebnis	5s	1 to 90 secondes in step of 1	-
HDMI				
	HDMI display	-	Auswahl der HDMI-Anzeige	✓
	Partner logo	OFF	Möglichkeit zur Auswahl der Anzeige der Partner-Logos	✓

	Bildschirmhintergrund	...	Möglichkeit, standardmäßig eine Volltonfarbe oder einen Bildschirmhintergrund für die Anzeige des HDMI-Hintergrunds auszuwählen	✓
Tasten				
	Kategorie	ON	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	✓