

BODET Scorepad



Benutzerhandbuch - Inline hockey



www.bodet-sport.com

BODET SA
BP30001
49340 Trémentines | Frankreich
Tel.: +33 (0)2 41 71 72 98
Fax: +33 (0)2 41 71 72 01



Ref.: 608172 A
08/17

Stellen Sie beim Empfang des Produkts sicher, dass es während des Transports, vorbehaltlich des Transporteurs, nicht beschädigt wurde.

1. Inline hockey

1) Auf dem Startbildschirm  auswählen.

2) Eine der angegebenen Konfigurationen auswählen:

- INLINE HOCKEY 3x20 min 
- INLINE HOCKEY 3x15 min 
- INLINE HOCKEY 3x10 min 
- INLINE HOCKEY 3x20 min (ohne Strafzeiten und ohne Auszeit) 
- INLINE HOCKEY 3x20 min (außen) 

Die mit  angegebenen Konfigurationen können nur mit dem Vereins-Zugangscode geändert werden. Der Verein-Zugangscode ist standardmäßig «1234». Es kann für jede Sportart im Zugangsmenu – Verein - geändert werden.

3) Bildschirm im Spielmodus INLINE HOCKEY 3x20 min :



Durch das Drücken auf die jeweilige Spieleinstellung wird ein neues Fenster geöffnet. In diesem kann:

- 1 die Dauer jedes Spielabschnitts verändert werden. Aktivierung der Hupe am Ende jedes Spielabschnitts sowie Rücksetzung der Uhr möglich.
- 2 die Trikotfarbe sowie die Beschriftung geändert werden. Angeboten werden die Standardfarben sowie eine Farbpalette zum Bestimmen der Farben jeder Mannschaft.
- 3 der Mannschaftsname geändert werden. Nach dem Drücken auf HEIM oder GÄSTE auf  **Mannschaftskonfig.** drücken, um die Mannschaftskonfiguration zu ändern (Ändern des angezeigten Mannschaftsnamens, Aktivieren von Spielern, Farbauswahl, Laden, Anlegen oder Löschen einer Mannschaft):

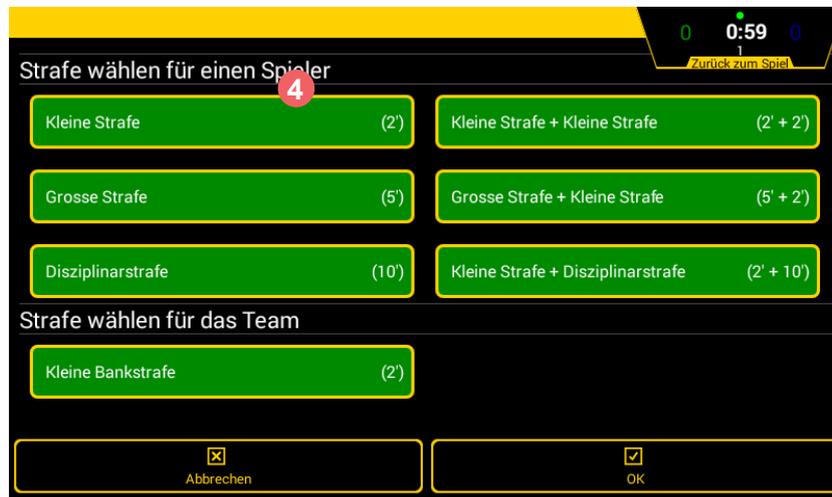


4 einem Spieler eine Strafe zugewiesen werden. Liste der Strafzeiten :

- > Minor: 2-minütige Strafe.
- > Major: 5-minütige Strafe.
- > Minor + Minor: 2-minütige Strafe + 2-minütige.
- > Major + Minor: 5-minütige Strafe + 2-minütige.
- > Misconduct: 10-minütige Strafe.
- > Minor + Misconduct : 2-minütige Strafe + 10-minütige.

Auswahl einer Strafzeit für die Mannschaft :

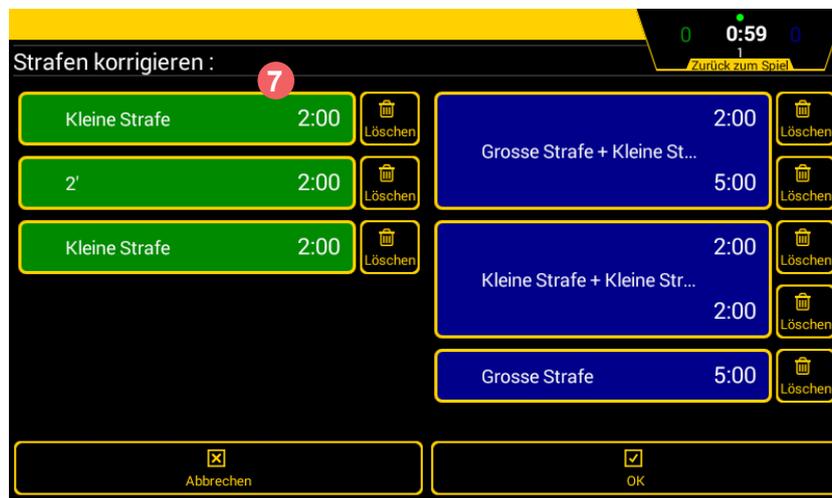
- > Minor team: 2-minütige Strafe.



5 eine Auszeit aktiviert werden. Zum Start des Countdowns auf die Schaltfläche **START** ▶ drücken. Zum Hinzufügen oder Löschen einer Auszeit auf **Korrektur** ✎ drücken.

6 eine punkt im Score der Mannschaft ändern.

7 eine oder mehrere laufende Strafen anzeigen, ändern oder löschen.



8 ein Tor hinzugefügt werden.

9 eine Änderung der Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden (s. Auflistung der Einstellungen auf nachfolgender Seite).

10 die Durchlaufnachricht angezeigt werden.

11 ein neues Spiel gestartet werden. **Achtung: Dadurch wird das laufende Spiel gelöscht.**

> EINSTELLEN EINER KONFIGURATION

1) Zum Ändern einer Konfiguration auf  klicken.

Hinweis: Alle diese Einstellungen sind verfügbar in dem Menü  **Erweiterte Einstellungen.**

In nachfolgender Liste sind alle veränderbaren Einstellungen aufgeführt:

Rubriken	erweiterte	Standard-werte	Beschreibung	erweiterte Standardmodus
Vor dem Spiel				
	Hupe vor dem Spiel	AUS AUS AUS	Aktivierung der Hupe vor dem Spiel über die EIN/AUS-Taste 1:00 bis 9:59 Minuten in 1er-Schritten Aktivierung der 2. Hupe vor dem Spiel über die EIN/AUS-Taste 1:00 bis 9:59 Minuten in 1er-Schritten Aktivierung der Endhupe vor dem Spiel über die EIN/AUS-Taste	-
	Zeit vor dem Spiel	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 180 Minuten in 1er-Schritten	-
Spiel				
	Periodennummer	3	1 bis 9 Abschnitte in 1er-Schritten	√
	Zeit Periode	20:00	1 bis 90 Minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten	√
	Periodenmodus	DOWN	Uhr oder Countdown	-
	Periodenkumulation	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	-
	Hupe ende Periode	5 Sek.	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 9 Sekunden in 1er-Schritten	-
	Stoppuhr angehalten zur Mitte der Letzten Periode	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	-
Verlängerung				
	Anzahl der Verlängerungen	1	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 9 Abschnitte in 1er-Schritten	√
	Verlängerungszeit	5:00	1 bis 90 Minuten in 1er-Schritten 1 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten	√
	Pausenzeit	2:00	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 90 Minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten	√
Pausenzeit				
	Hupe Pausenzeit	AUS EIN	Aktivierung der Hupe vor Ende des Countdowns 1 bis 180 Sekunden in 1er-Schritten	√
	Halbzeitdauer	2:00	0 bis 9 Minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten	-
	Zeit vor verlängerung	15:00	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 90 Minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten	√
Punkte und Strafen				
	Aktivierung der Strafzeiten	EIN	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	-
	Minor	2 Min.	1 bis 9 Minuten in 1er-Schritten	-
	Major	5 Min.	1 bis 9 Minuten in 1er-Schritten	-
	Misconduct	10 Min.	1 bis 20 Minuten in 1er-Schritten	-
	Anzeige Spielernr.	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	√
	Dauer Hupe Strafenende	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 5 Sekunden in 1er-Schritten	-
	Punkte pro Spieler	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	√
Auszeit				
	AZ-Hupe	10 Sek. EIN	Dauer der Hupe vor der Auszeit : Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 20 Sekunden in 1er-Schritten Hupe am Ende der Auszeit : Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	√
	AZ-Kontrollleuchten	30 Sek. Nb TO:1 AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 90 Sekunden in 1er-Schritten Auswahl der Anzahl von Auszeitindikatoren (von 0 bis 6) Auswahl der Totzeit zurücksetzen: Halbzeit oder AUS	√

Jungen				
	Interval zw. Auswechseln von Feldspielern	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	-
	Stoppuhr wird automatisch angehalten	EIN	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	-
Sonstiges				
	Anzeigezeit	10 Sek.	1 bis 99 Sekunden in 1er-Schritten	-
HDMI				
	Sponsoring logo	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	-
	Wallpaper	EIN	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	-
	Strafenanzeige	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	-
Schaltflächen - Funktionen				
	Alpha-Nachricht	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	-
	Nächster Abschnitt	EIN	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	-