

# BODET SCOREPAD – Schnellstartanleitung

## 1 BEDIENPULT EIN-/AUSSCHALTEN


- Zum Einschalten des Bedienpults auf **START** drücken. Das Bedienpult zeigt zunächst das Bodet-Logo und dann den Startbildschirm zur Auswahl der Sportart an.
- Zum Ausschalten des Bedienpults auf **STOP** drücken oder **STOP** bis zum Ausschalten des Bedienpults gedrückt halten.

## 2 AUSWAHL DER SPORTART

- Auf Symbol der gewünschten Sportart drücken.

Die Anzeige waagrecht nach rechts oder links wischen oder auf **STOP** drücken, um sich alle Sportarten anzeigen zu lassen. An erster Stelle eingerahmt angezeigt wird die zuletzt ausgeübte Sportart.

## 3 EINE SPORTKONFIGURATION AUSWÄHLEN, BEARBEITEN ODER ANLEGEN

- Die zum gewünschten Spiel passende Konfiguration auswählen. Die Einstellungen jeder Konfiguration anzeigen.
- Einige Konfigurationen können nicht ohne den Vereins-Zugangscode geändert werden: Symbol .

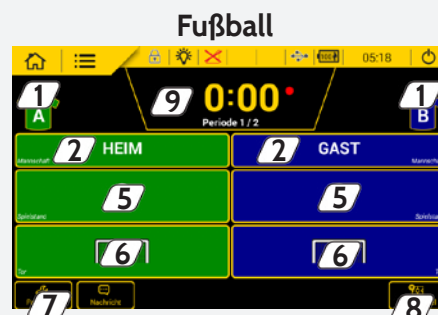
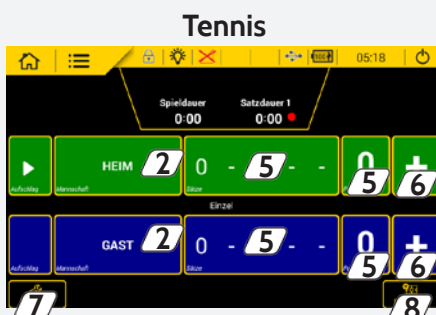
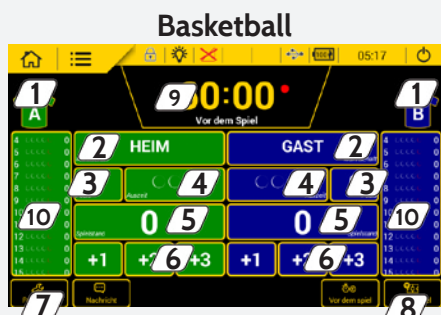


- Anlegen einer neuen Konfiguration durch Drücken auf **STOP** + **Neue Konfiguration**.

## 4 DAS SPIEL STARTEN

- START**: Starten der Spieluhr | **STOP**: Anhalten der Spieluhr | **↶**: Die zuletzt auf dem Bedienpult durchgeführte Spielaktion korrigieren | **📢**: Hupe auslösen oder stoppen.

Die auf dem Bildschirm angezeigten Parameter sind an die jeweilige ausgewählte Sportart angepasst:



- 1 Trikotfarbe und Beschriftung jeder Mannschaft auswählen.
- 2 Namen der Mannschaft oder des Spielers auswählen, Konfiguration von Mannschaft oder Spieler möglich (s. 5. Mannschaften/Spieler konfigurieren).
- 3 Foul, Strafe oder Karte hinzufügen oder löschen.
- 4 Auszeit hinzufügen, Korrektur und Aktivierung der Hupe möglich.
- 5 Punkte des Spielstands manuell hinzufügen oder löschen (hinzufügen oder löschen 1 oder Bei mehreren Punkte entsprechend der Sportart).
- 6 1, 2 oder 3 Punkte hinzufügen (entsprechend der Sportart).
- 7 Alle Einstellungen des Spiels bearbeiten (s. nebenstehende Abbildung).
- 8 Ein neues Spiel starten.
- 9 Anzeige und Korrektur des Abschnitts und der Spieluhr.
- 10 Karten und Punkte für einen Spieler oder eine Mannschaft hinzufügen oder korrigieren.




Um die Handbücher von Scorepad je nach Sportart herunterzuladen, den QR-Code nebenan scannen oder die folgende Adresse im Browser eingeben:  
<http://www.bodet-sport.com/de/technischer-support/scorepad.html>



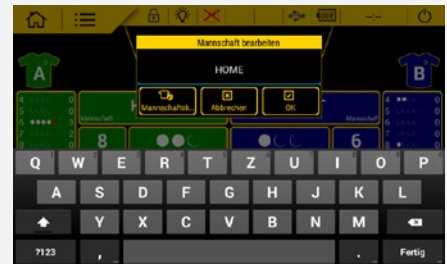
Ref.: 607975 C 10/16

# BODET SCOREPAD – Schnellstartanleitung

## 5 MANNSCHAFTEN/SPIELER KONFIGURIEREN

- Auf den Namen einer Mannschaft oder eines Spielers drücken (s. Abb. 1).
- Namen bei Bedarf bearbeiten
- Auf  **Mannschaftskonfig.** drücken (s. Abb. 2).

- 1 Auswahl des auf dem Bedienpult angezeigten Namens der Mannschaft oder des Spielers. Durch das Drücken wird ein neues Fenster geöffnet (s. Abb. 3).
- 2 Auswahl des auf dem Videoanzeigemedium angezeigten Namens der Mannschaft oder des Spielers.
- 3 Auswahl der Spieler für das Spiel.
- 4 Auswahl von Trikotfarbe und Beschriftung (s. Abb. 4).



1



2



4



3

## 6 ELEKTRISCHE ANSCHLÜSSE



- 1 USB-A-Anschluss: Laden der Daten (Konfiguration eines Spiels, Spieler- oder Mannschaftsliste, Partnerlogos usw.) von einem USB-Stick.
- 2 Nicht aktiv.
- 3 Nicht aktiv.
- 4 HDMI-Anschluss: Anschluss an ein Anzeigemedium in der Art eines Fernsehers.
- 5 Mini-DIN-Buchse mit Arretierung: BODET-Sport-Datenbus für eine Bodet-Spielstandsanzeige.
- 6 2 RJ12-Buchsen: Anschließen von Neben-Bedienpulten (Besitz-Bedienpult, Start/Stopp-Schalter usw.).
- 7 Klinkenbuchse: Stromversorgung und Laden der Batterie.
- 8 1 grüne LED-Leuchte: Gibt an, dass ein Netzteil angeschlossen ist.
- 9 1 RESET-Taste: Ausschalten des Bedienpults.



Um die Handbücher von Scorepad je nach Sportart herunterzuladen, den QR-Code nebenan scannen oder die folgende Adresse im Browser eingeben:  
<http://www.bodet-sport.com/de/technischer-support/scorepad.html>



Ref.: 607975 C 10/16