

# BODET Scorepad



## Benutzerhandbuch - Volleyball

Für die Softwareversion V1.1B01



[www.bodet-sport.com](http://www.bodet-sport.com)

**BODET SA**  
BP30001  
49340 TREMENTINES I Frankreich  
Tel.: +33 (0)2 41 71 72 98  
Fax: +33 (0)2 41 71 72 01



Ref.: 607933 A

Stellen Sie beim Empfang des Produkts sicher, dass es während des Transports, vorbehaltlich des Transporteurs, nicht beschädigt wurde.

# 1. Volleyball

1) Auf dem Startbildschirm  auswählen.


2) Eine der angegebenen Konfigurationen auswählen:

**VOLLEYBALL 5 Sätze**

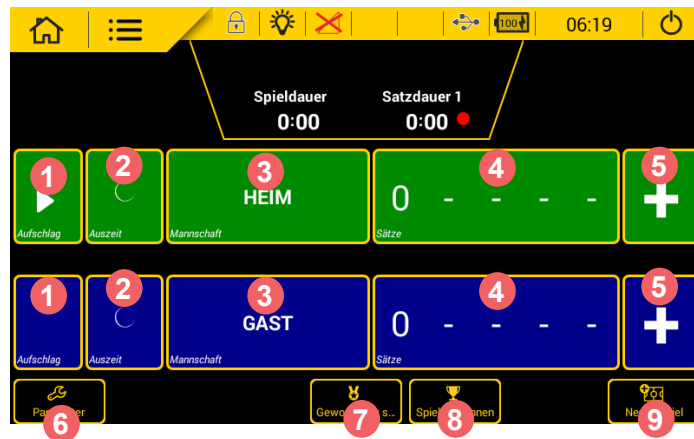


**VOLLEYBALL 3 Sätze**






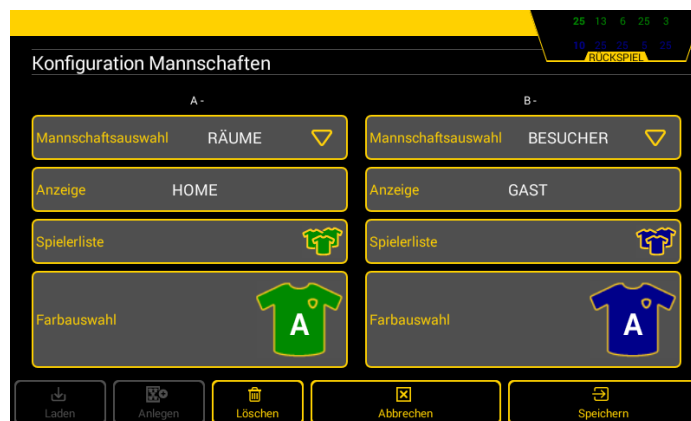
Die mit  angegebenen Konfigurationen können nur mit dem Vereins-Zugangscode geändert werden. Der Verein-Zugangscode ist standardmäßig «1234». Es kann für jede Sportart im Zugangsmenu – Verein - geändert werden.

3) Bildschirm im Spielmodus VOLLEYBALL 5 Sätze:



Durch das Drücken auf die jeweilige Spieleinstellung wird ein neues Fenster geöffnet. In diesem kann:

- 1 der Aufschlag einem Spieler zugewiesen werden.
- 2 eine Auszeit aktiviert werden. Zum Start des Countdown auf die Schaltfläche **START**  drücken. Zum Hinzufügen oder Löschen einer Auszeit auf **Korrektur**  drücken.
- 3 der Mannschaftsname geändert werden. Nach dem Drücken auf HEIM oder GÄSTE auf  **Mannschaftskonfig** drücken, um die Mannschaftskonfiguration zu ändern (Ändern des angezeigten Mannschaftsnamens, Aktivieren von Spielern, Farbauswahl, Laden, Anlegen oder Löschen einer Mannschaft):



- 4 die Anzeige der Sätze eingesehen werden. Durch einmaliges Drücken kann das Ergebnis der Sätze korrigiert oder der letzte Satz gelöscht werden.
- 5 der Mannschaft ein Punkt hinzugefügt werden.

- 6 eine Änderung der Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden (s. Auflistung der Einstellungen auf nachfolgender Seite).
- 7 den Satzsieger angezeigt werden (Heim oder Gast).
- 8 den Spielsieger angezeigt werden (Heim oder Gast). Sie können auswählen : Abbrechen oder anderes.
- 9 ein neues Spiel gestartet werden. **Achtung: Dadurch wird das laufende Spiel gelöscht.**

> **EINSTELLEN EINER KONFIGURATION**

1) Zum Ändern einer Konfiguration auf  klicken.

**Hinweis:** Alle diese Einstellungen sind verfügbar in dem Menü  **Erweiterte Einstellungen.**

In nachfolgender Liste sind alle veränderbaren Einstellungen aufgeführt:

Rubriken	Einstellungen	Standardwerte	Beschreibung	Einstellungen Standardmodus
<b>Spiel</b>				
	Anzahl gewonnene Sätze	3	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 3 Sätze in Einerschritten	✓
	Punktzahl pro Satz	25	1 bis 60 Punkte in Einerschritten	✓
	Punktzahl im Entscheidungssatz	15	1 bis 60 Punkte in Einerschritten	✓
	Punkteabstand	2	1 bis 9 Punkte in Einerschritten	✓
	Marke weiter	EIN	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	✓
<b>Anzeige</b>				
	Satzdauer	EIN	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	-
	Spieldauer	EIN	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	-
<b>Auszeit</b>				
	Anzahl manuelle Auszeiten	1	1 oder 2 Auszeit(en)	-
	Dauer der technischen Auszeit	60 sek. TM T1 :8 TM T2 :16	Dauer der Auszeit von 0 bis 5 Minuten und von 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten Aktivierung der technischen Auszeiten 1 und 2 mittels EIN/AUS-Schaltfläche 1 bis 60 Punkte in Einerschritten	-
	Dauer der manuellen Auszeit	0:30	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 0 bis 5 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten	-
	Hupe Auszeit	10 Sek. EIN	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 20 Sekunden in Einerschritten	-
<b>Sonstiges</b>				
	Beibehaltung Ergebnis	20 Sek.	1 bis 99 Sekunden in Einerschritten	-
<b>HDMI</b>				
	Bild laden	EIN	Aktivierung des Bildschirmhintergrund-Bildes (bei AUS = Bildschirmhintergrund schwarz)	-
<b>Schaltflächen - Funktionen</b>				
	Gewonnener Satz	EIN	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	-
	Gewonnenes Spiel	EIN	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	-
	Alpha-Nachricht	AUS	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	-