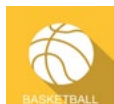


BODET SCOREPAD



Benutzerhandbuch – Basketball



www.bodet-sport.com

BODET Time & Sport
1 rue du Général de Gaulle
49340 Trémentines | Frankreich
Tel: +33 (0)2 41 71 72 33



Ref.: 607929 E

Stellen Sie beim Empfang des Produkts sicher, dass es während des Transports, vorbehaltlich des Transporteurs, nicht beschädigt wurde.

1. Basketball

1) Auf dem Startbildschirm  auswählen.

2) Eine der angegebenen Konfigurationen auswählen:

BASKETBALL FIBA	
BASKETBALL National	
BASKETBALL 1	
BASKETBALL 2	
BASKETBALL 3	
BASKETBALL Euroleague	

Die mit  angegebenen Konfigurationen können nur mit dem Vereins-Zugangscode geändert werden. Der Verein-Zugangscode ist standardmäßig «1234». Es kann für jede Sportart im Zugangsmenu – Verein - geändert werden.

3) Bildschirm im Spielmodus BASKETBALL FIBA:



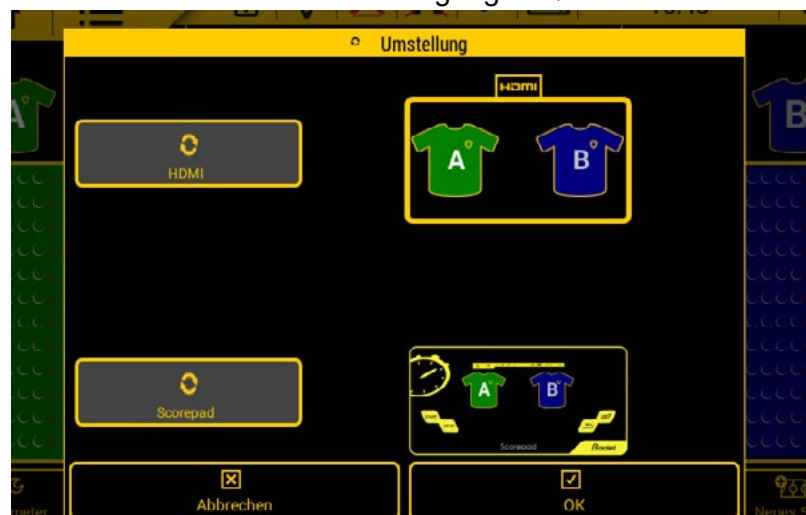
Durch das Drücken auf die jeweilige Spieleinstellung wird ein neues Fenster geöffnet. In diesem kann:

- 1 die Länge der aktuellen Periode ändern.. Aktivierung der Hupe am Ende jedes Spielabschnitts sowie Rücksetzung der Uhr möglich.
- 2 die Trikotfarbe sowie die Beschriftung geändert werden. Angeboten werden die Standardfarben sowie eine Farbpalette zum Bestimmen der Farben jeder Mannschaft.
- 3 einem Spieler ein individuelles Foul zugewiesen werden. Über eine Korrekturfunktion kann die Gesamtzahl der Fouls jeder Mannschaft geändert werden.

- 4 den auf der Tafel angezeigten Teamnamen zu ändern. Nach dem Drücken auf HEIM oder GÄSTE auf **Mannschaftskonfig.** drücken, um die Mannschaftskonfiguration zu ändern (Ändern des angezeigten Mannschaftsnamens, Aktivieren von Spielern, Farbauswahl, Laden, Anlegen oder Löschen einer Mannschaft):



- 5 ein Mannschaftsfoul hinzugefügt oder entfernt werden.
- 6 eine Auszeit aktiviert werden. Zum Start des Countdowns auf die Schaltfläche **START** drücken. Zum Hinzufügen oder Löschen einer Auszeit auf **Korrektur** drücken.
- 7 dem Spielstand einer Mannschaft ein Punkt hinzugefügt oder entfernt werden.
- 8 1, 2 oder 3 Punkte hinzufügen. Es wird ein Fenster geöffnet, um diese Punkte dem Spieler zuzuweisen, der sie erzielt hat.
- 9 eine Änderung der Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden (s. Auflistung der Einstellungen auf nachfolgender Seite).
- 10 die scrollende Meldung anzeigen.
- 11 eine Änderung vor dem Spiel und ein direktes Stoppen vorgenommen werden.
- 12 ein neues Spiel beginnen. **Achtung: Dadurch wird das laufende Spiel gelöscht.**
- 13 die Richtung der Mannschaften auf dem HDMI-Ausgang und/oder auf dem Scorepad umzukehren :

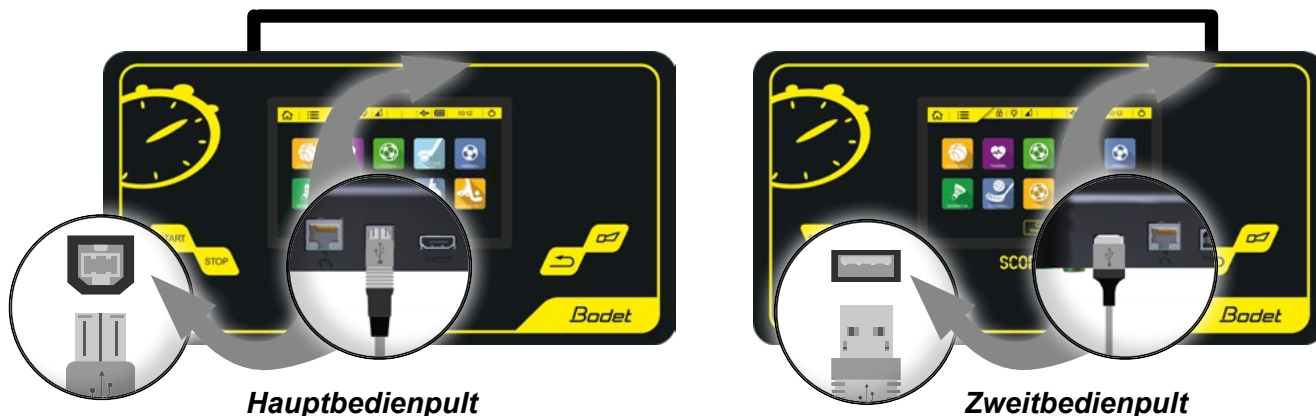


- 14 nächsten Periode übergehen.

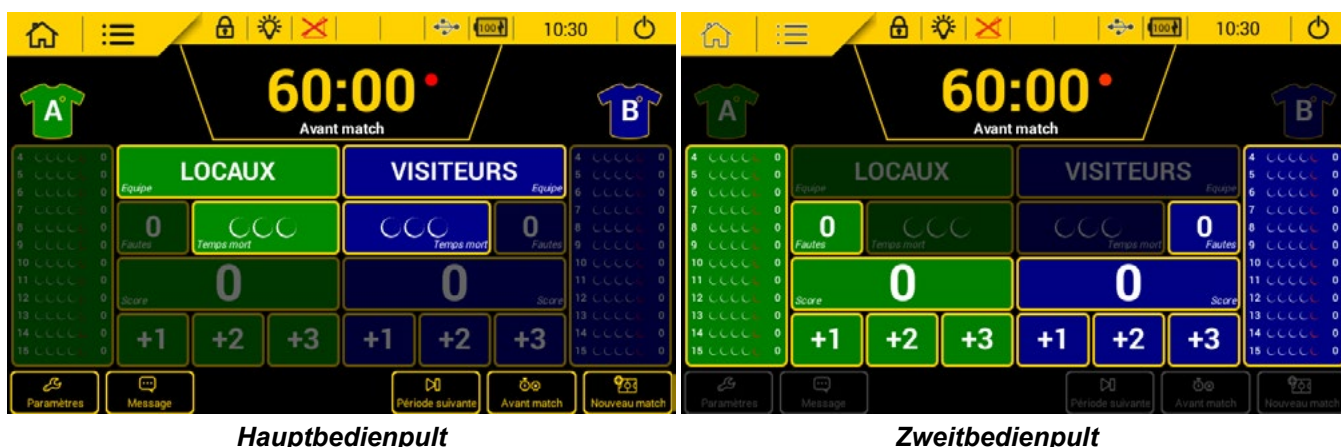
2. Sekundäres Bedienfeld

Für Basketball ist es möglich, Spielerfouls und Punkte über das Hauptbedienpult oder über ein zweites, sekundär angeschlossenes Pult zu steuern. In diesem Fall werden im Basketball nur die Punkte und Spielerfouls auf das sekundäre Pult übertragen.

- 1) Das primäre Bedienpult folgendermaßen mit dem sekundären Bedienpult verbinden:



- 2) Konfiguration des Spiels unter den vorgeschlagenen Möglichkeiten auswählen (siehe Seite 2).
3) Bildschirme im Spielmodus BASKETBALL 4 x 10 Min. FIBA:



- 4) Einzelheiten zu den Aktionen finden Sie auf den vorherigen Seiten.
5) Für jedes Bedienpult sind die hellen Farbtasten die aktiven Aktionen.

WICHTIG: Die sekundäre Konsolenfunktion mit Fehlerversatz und einzelnen Punkten ist nur für Basketballsportarten verfügbar.

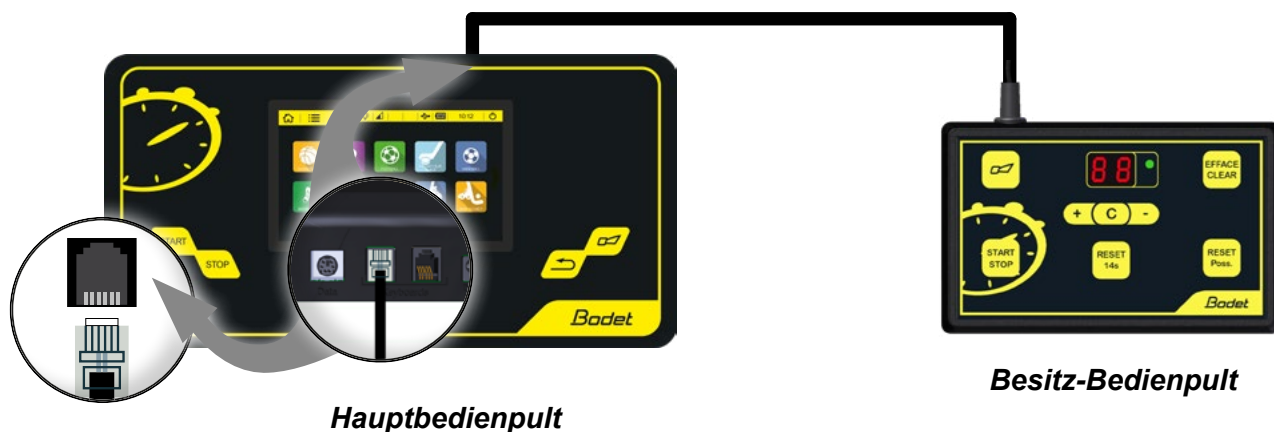
Die Bedienpulte müssen permanent mit dem USB-Kabel verbunden bleiben. Falls die Kommunikation zwischen den Bedienpulten abbricht, tun Sie Folgendes:

- Drücken Sie an der Spielzeituhr auf „Stopp“.
- Installieren Sie die Kabel während der Spielunterbrechung neu.
- Warten Sie solange, bis die beiden Bedienpulte neu konfiguriert wurden, bevor Sie das Spiel weiterlaufen lassen. Wenn das nicht automatisch passiert, drücken Sie die Reset-Taste hinter dem Zweitbedienpult, um die Anwendung und Bedienpult neu zu starten. Bitte kein Reset des Hauptbedienpultes machen, um das laufende Spiel nicht zu verlieren.

Beim Lösen des USB-Kabels wird allein das Hauptbedienpult in den forcierten Betrieb geschaltet. Falls das USB-Kabel zu viel mechanisches Spiel in den Steckdosen der Bedienpulte hat, kann dies zu kurzfristigen Spannungsausfällen führen: Sie sollten möglichst ein USB-Kabel von Bodet (Bestellnr.: 916015) oder ein neues Kabel verwenden.

3. Besitz-Bedienpult

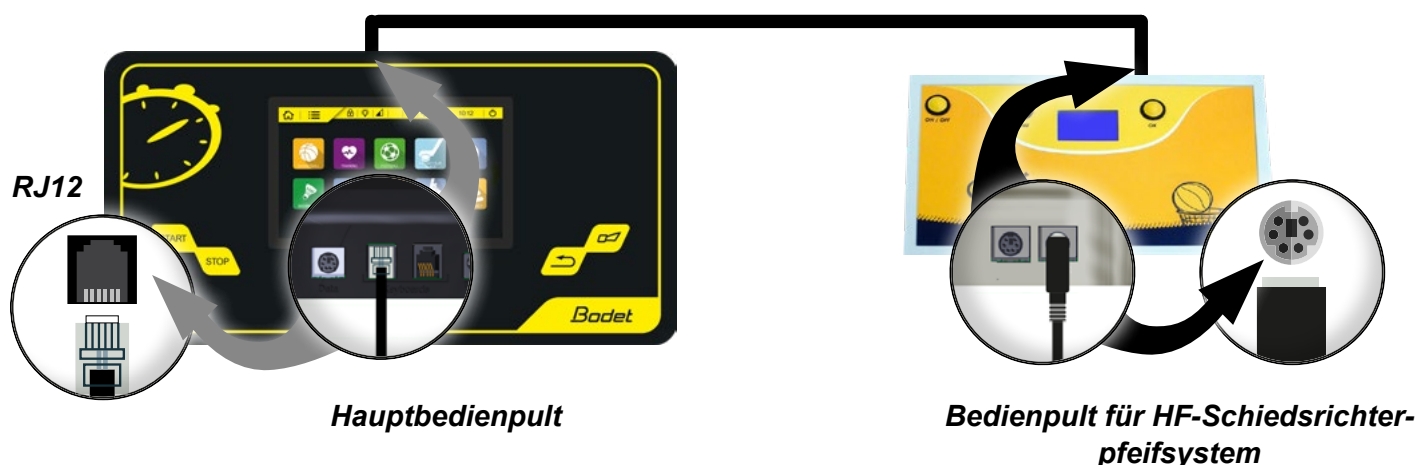
Das Hauptbedienpult folgendermaßen mit dem Besitz-Bedienpult verbinden:



4. Verwendung des HF-Schiedsrichterpeifsystems oder Start/Stop-Handtaster

> HF-Schiedsrichterpeifsystems

Das HF-Schiedsrichterpeifsystems mit dem Hauptbedienpult wie folgt verbinden:)



Die Tasten START/STOP des Hauptbedienpults werden inaktiv. Diese Funktionen werden durch das HF-Schiedsrichterpeifsystems ausgeführt.

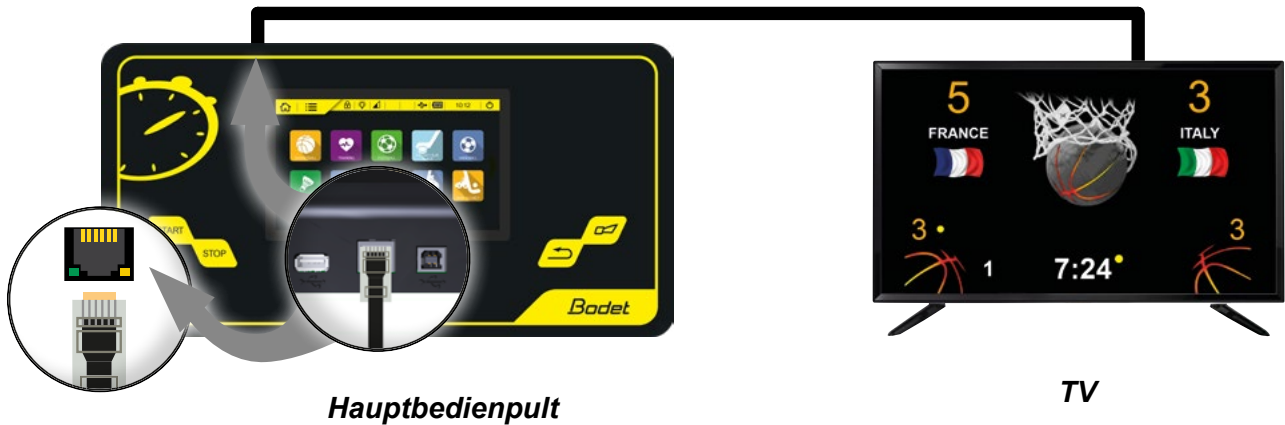
> Start/Stop-Handtaster

Das Start/Stop-Handtaster mit dem Hauptbedienpult wie folgt verbinden:



> Sportprotokoll-Übertragung

Das Hauptbedienpult folgendermaßen mit dem Fernsehen verbinden:



Hauptbedienpult

TV

5. Einstellen einer konfiguration

1) Zum Ändern einer Konfiguration auf klicken.

Hinweis: Alle diese Einstellungen sind verfügbar in dem Menü **Einstellungen**.

In nachfolgender Liste sind alle veränderbaren Einstellungen aufgeführt:

Basketball	BASKETBALL 2	BASKETBALL 1	BASKETBALL Euroleague	BASKETBALL FIBA	BASKETBALL National	BASKETBALL 3
Vor dem Spiel						
Hupe vor dem Spiel						
Hupe Spielende	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Hupe vor dem Spiel	3:00	OFF	OFF	3:00	3:00	OFF
Hupe vor dem Spiel	1:30	OFF	OFF	1:30	1:30	OFF
Zeit vor dem Spiel	60:00	60:00	60:00	60:00	60:00	60:00
Spiel						
Periodenzahl	4	6	2	4	4	4
Zeit Periode	10:00	4:00	20:00	10:00	10:00	10:00
Periode Modus	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN
Hupe ende Periode	5s	5s	5s	5s	5s	5s
0 unter 10 Sek. ausblenden	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
Verlängerung						
Anzahl Verlängerungen	9	9	9	9	9	9
Verlängerungszeit	5:00	4:00	5:00	5:00	5:00	5:00
Pausenzeit in der Verlängerung	2:00	2:00	2:00	2:00	2:00	2:00
Dauer Pause						
Hupe Pausenzeit						
Dauer Hupe Pausenende	2s	2s	2s	2s	2s	2s
Dauer Hupe ende Periode	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Dauer Hupe Ende	2s	2s	2s	2s	2s	2s

Hupe N°1 vor Ende	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Horn Zwischenzeit-Periode						
Dauer Hupe ende Periode	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Hupe N°1 vor Ende	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Halbzeitdauer	15:00	15:00	15:00	15:00	15:00	15:00
Pausenzeit	2:00	2:00	OFF	1:30	2:00	2:00
Zeit vor Verlängerung	2:00	2:00	2:00	2:00	2:00	2:00
Pausenzeit Auto	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON
Besitz						
Besitzzeit	24s	OFF	24s	24s	24s	24s
Angriffszeit	14s	OFF	14s	14s	14s	14s
Hupe	3s	OFF	3s	3s	3s	3s
Zeitmessung autom. Stop	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Anzeige Bedienpult	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
1/10 Sekunde	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
PUNKTE UND FOULS						
Mannschaftsfouls gesamt						
Fouls gesamt	5	5	8	5	5	5
Reset Fouls gesamt	1	1	2	1	1	1
Rotes Quadrat	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Punkte pro Spieler	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
Individuelle Fehler	0	0	0	5	5	0
AUSZEIT						
Auszeitindikatoren						
Anzahl Auszeitindikatoren	3	3	3	3	3	3
Reset Auszeit	Halbzeit	Halbzeit	Halbzeit	Halbzeit	Halbzeit	Halbzeit
Auszeitdauer	60s	60s	60s	60s	60s	60s
Auszeit Hupe						
Hupe vor Ende AZ	10s	10s	10s	10s	10s	10s
Hupe Ende AZ	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
Hupe Start	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Dauer kurze Auszeit	OFF	OFF	OFF	20s	OFF	OFF
LEDs						
ROTE LED-Beleuchtung						
Led Endbesitz	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Dauer LED Beleuchtung Periodende	OFF	OFF	OFF	5s	5s	OFF
Dauer LED Beleuchtung Spielende	OFF	OFF	OFF	10m	1m	OFF
Gelbe LED Streife						
Led Endbesitz	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
Dauer LED Beleuchtung Periodende	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Sonstiges						
Beibehaltung Ergebnis	10s	10s	10s	10s	10s	10s
Piepton Tasten	ON	ON	ON	ON	ON	ON

Statistiken Software	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Schiedsrichterpfiff	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
Halbzeitspiel	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
HDMI						
HDMI Anzeige	...	...	...	...	...	...
Partner Logo	...	...	...	...	...	...
Bildschirmhintergrund	...	...	...	...	...	...
Teamlogo	ON	ON	ON	ON	ON	ON

Erläuterung der Parameter:

Basketball	Kommentare
Vor dem Spiel	
Hupe vor dem Spiel	
Hupe Spielende	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste
Hupe vor dem Spiel	Auswahl der Hupdauer vor dem Spiel
Hupe vor dem Spiel	Auswahl der Hupdauer vor dem Spiel
Zeit vor dem Spiel	Auswahl der Dauer vor dem Spiel.
Spiel	
Periodenzahl	Auswahl der Anzahl der Spielperioden.
Zeit Periode	Auswahl der Dauer jeder Spielperiode.
Periode Modus	Aufwärts- oder Abwärts-Zählmodus der Spielzeit, hier gesperrt bei Abwärtszählung
Hupe ende Periode	Auswahl der Hupdauer, wenn die Spielperiode vorbei ist.
O unter 10 Sek. ausblenden	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste (eine 0 vor der Stoppuhr anzeigen oder nicht, also als 09:59 oder 9:59)
Verlängerung	
Anzahl Verlängerungen	Auswahl der Anzahl der Verlängerungen
Verlängerungszeit	Auswahl der Dauer der Verlängerungen.
Pausenzeit in der Verlängerung	Auswahl der Dauer der Pausen.
Dauer Pause	
Hupe Pausenzeit	
Dauer Hupe ende Periode	Auswahl der Hupdauer vor dem Ende jeder Halbzeit.
Hupe N°1 vor Ende	Hupe vor dem Ende der Halbzeit
Horn Zwischenzeit-Periode	
Dauer Hupe ende Periode	Auswahl der Hupdauer vor dem Ende jeder Spielperiode
Hupe N°1 vor Ende	Hupe vor dem Ende einer Zwischenperiode
Halbzeitdauer	Auswahl der Dauer der Halbzeit
Pausenzeit	Auswahl der Dauer der Zwischenperiode
Zeit vor Verlängerung	Auswahl der Dauer vor der Verlängerung
Pausenzeit Auto	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste
Besitz	
Besitzzeit	Auswahl der Dauer der Ballbesitzzeiten
Angriffszeit	Auswahl der Dauer der Angriffszeiten
Hupe	Auswahl der Hupdauer

Zeitmessung autom. Stop	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste
Anzeige Bedienpult	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste
1/10 Sekunde	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste
PUNKTE UND FOULS	
Mannschaftsfouls gesamt	
Fouls gesamt	Auswahl der maximalen Gesamtanzahl von Fouls
Reset Fouls gesamt	Zurücksetzen der Gesamtfouls zur Halbzeit oder zu jeder Zwischenperiode
Rotes Quadrat	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste
Punkte pro Spieler	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste
Individuelle Fehler	Auswahl der Anzahl der Spielerfouls vor dem Ausschluss
AUSZEIT	
Auszeitindikatoren	
Anzahl Auszeitindikatoren	Auswahl der Anzahl von Auszeitindikatoren
Reset Auszeit	Zurücksetzen der Auszeit zur Halbzeit oder zu jeder Zwischenperiode
Auszeitdauer	Auswahl der Dauer jeder Auszeit
Auszeit Hupe	
Hupe vor Ende AZ	Auswahl der Hupdauer am Ende jeder Auszeit.
Hupe Ende AZ	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste
Hupe Start	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste
Dauer kurze Auszeit	Auswahl der Dauer der kurzen Auszeit
LEDs	
ROTE LED-Beleuchtung	
Led Endbesitz	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste
Dauer LED Beleuchtung Periodende	Auswahl der Leuchtdauer des roten LED-Streifens am Ende jeder Periode
Dauer LED Beleuchtung Spielende	Auswahl der Leuchtdauer des roten LED-Streifens am Ende des Spiels
Gelbe LED Streife	
Led Endbesitz	Auswahl der Leuchtdauer des gelben LED-Streifens am Ende jeder Periode
Dauer LED Beleuchtung Periodende	Auswahl der Leuchtdauer des gelben LED-Streifens am Ende des Spiels
Sonstiges	
Beibehaltung Ergebnis	Auswahl der Anzeigedauer am Ende des Spiels
Piepton Tasten	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste
Statistiken Software	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste
Schiedsrichterpfiff	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste
Halbzeitspiel	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste
HDMI	
HDMI Anzeige	Auswahl des HDMI-Anzeigetyps: einfach oder vollständig.
Partner Logo	Wahlweise Anzeige von Sponsorenlogos am unteren Rand des HDMI-Bildschirms
Bildschirmhintergrund	Auswahl des HDMI-Hintergrundbilds
Teamlogo	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste

